+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

EDITORA OPTION
Nº 125
R$ 6,90
POOL editora

3 Detonados

Winning Eleven 9
Táticas para ser craque!

Quarteto Fantástico
Com todos os ícones secretos!

Final Fantasy IX
Um clássico nunca morre!

Lançamentos

Fatal Frame III gela a espinha e **Sengoku Basara** detona tudo!

E mais...

- Delta Force: Black Hawk Down
- Makai Kingdom
- Shaman King: Master of Spirits 2
- A Fantástica Fábrica de Chocolate
- Dynasty Warriors Advance

Circuito Aberto:
Relembre os 20 anos de Super Mario Bros

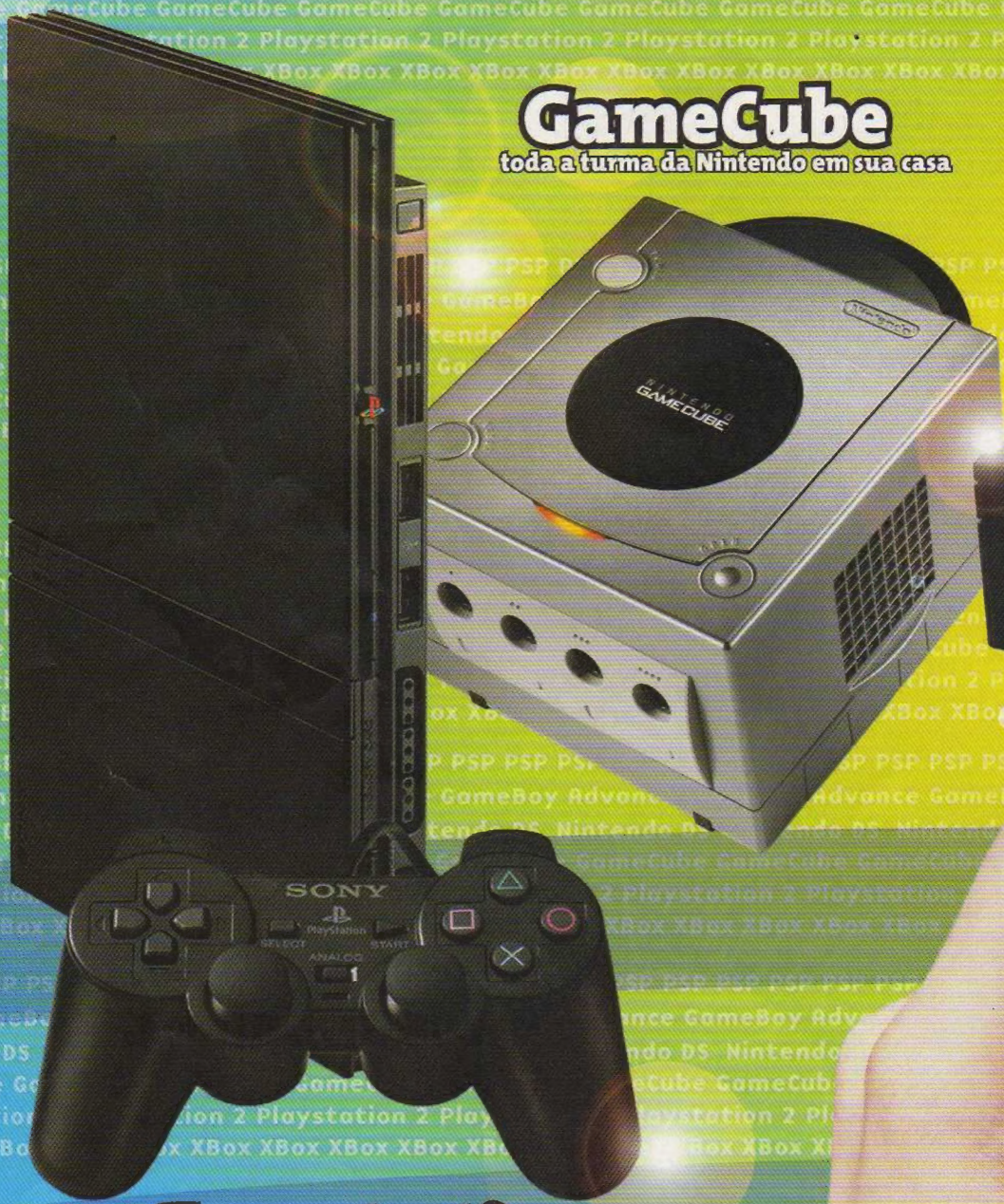
E veja o que rolou na Games Convention na Alemanha!

9 701046 110067 00125 ISSN 0104-617X

Diversão ao seu alcanc

GameCube
toda a turma da Nintendo em sua casa

Xbox
consulte nossas promoções



Playstation 2
adquira este campeão de vendas

PSP
ponha a mão no seu

* Cadastro sujeito a aprovação. Financiamento em até 12 x no cheque ou carnê através da financiadora Losango

Losango
Muito mais que crédito

aceitamos os cartões: REDE SHOP, MasterCard, VISA Electron, VISA, Diners Club International, Maestro

todas mercadorias podem ser parceladas em até 3x sem juros no ca

é na

SS GAMES

os melhores games e acessórios por um preço que cabe no seu bols

Nintendo DS

compre já o seu

GameBoy Advance S

Grande variedade de cores

Faça seu financiamento sem sair de casa!

Faça seu cadastro por telefone e tenha acesso ao nosso super financiamento em até 12 vezes*

www.ssgames.com.br

Vd. Sta Ifigênia, n 70, a 50 m. do Metrô São Bento

tel.: (11) 3328 6801 / 3328 6802

3328 6803 / 3228 7679 / 3313 8449

Entregamos para todo o Brasil via Sedex

Sumário

PC

Quake 4 18

NINTENDO DS

Dino Grand Prix 22

XBOX

Call of Duty 2: Bg Red One 20
Delta Force: Black Hawk Down 28

XBOX 360

Rumble Roses XX 16
Quake 4 18
Far East of Eden Ziria 18
World Air Force 18

PLAYSTATION 2

Tales of the Abyss 17
Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2 17
Call of Duty 2: Bg Red One 20
The warriors 22
Final Fantasy VII: Dirge of Cerbeus 22
Rogue Galaxy 22
Fatal Frame III 24
Delta Force: Black Hawk Down 28
Sengoku Basara 26
Makai Kingdom: Chronicles of the Sacred Tome 29

GAME BOY ADVANCE

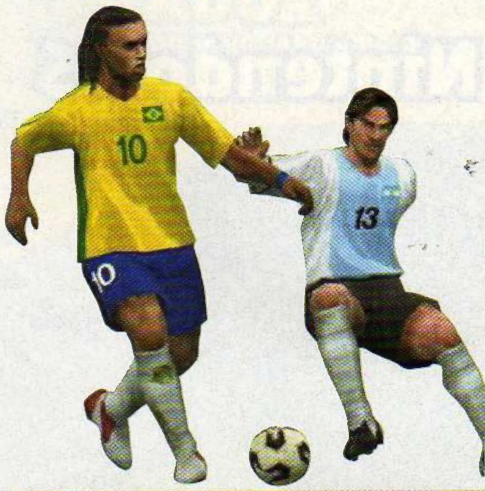
The Sims 2 20
Shaman King: Master of Spirit 2 30
Charlie and the Chocolate Factory 31
Dynasty Warriors Advance 31

PSP

Colin McRae Rally 2005 20
TOCA Race Driver 2 20

GAME CUBE

Call of Duty 2: Bg Red One 2



DETONADOS

Winning Eleven 9 3
Fantastic Four 4
Final Fantasy IX 5

FLASHBACK

Futebol da Konami 7

DICAS

PlayStation 2
Madden NFL 06 32
Batman Begins 32
Medal Of Honor: European Assault 32
NCAA Football 06 32
Juiced 33
Killer7 33
Destroy All Humans! 33
Outlaw Tennis 33
In The Groove 33

GameCube
Madden NFL 06 32
Batman Begins 32
Medal Of Honor: European Assault 32
NCAA Football 06 32
Killer7 33

GameBoy Advance
Charlie and the Chocolate Factory 34
Batman Begins 34
Mega Man Battle Network 5 34

XBox
Madden NFL 06 32
Batman Begins 32
Medal Of Honor: European Assault 32
NCAA Football 06 32
Juiced 33
Destroy All Humans! 33
Outlaw Tennis 33
Pariah 34

PC
Madden NFL 06 32
Juiced 33

GameShark
PlayStation 2
Killer 7 36
Medal of Honor: European Assault 36
Fantastic 4 36
Batman Begins 36
Digimon World 4 37
Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 37

GameCube
FIFA Street 37

GameBoy Advance
Kong The Animated Series 37

CARTA DO CHEFE

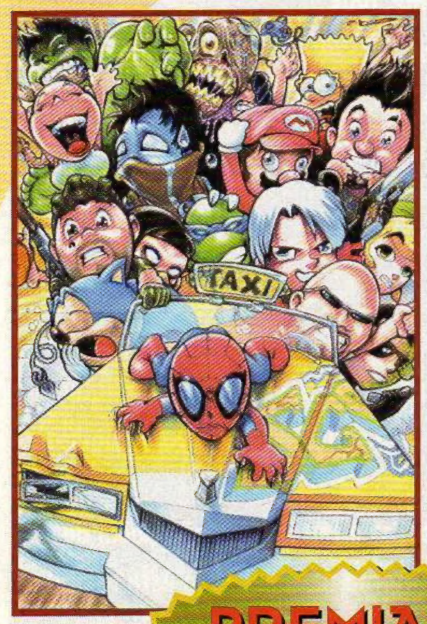
Fala, galera! A situação do país está sinistra com esse monte de CPI por aí, não acham? Quer dizer que agora se compra até mesmo posições políticas? Se bem que não vai ser a primeira vez e nem a última, pois, pelo jeito, parece que é assim que o capitalismo funciona. E eu achando que eles são bem pagos exatamente para serem menos corruptíveis. Mas o povo também tem que tirar sua lição, e evitar que esses picaretas voltem o ocupar aquelas cadeiras de Brasília. Mas, chega de política e vamos ao que interessa. Essa edição de SuperGamePower está bombando. Para começar temos o game de futebol mais consagrado na atualidade: Winning Eleven 9. Muita gente pode estranhar a nova versão que ficou, digamos, mais cadenciado, mais parecido com o futebol de verdade, para o bem ou para o mal. Ao mesmo tempo em que temos animações mais reais, veremos mais erros de passes e faltas. Mas não deixa de ser um grande jogo de futebol e o campeonato interno da redação já está rolando no ritmo do campeonato brasileiro. Mas é só depois do expediente, senão a galera da redação toma um cartão vermelho. Winning Eleven 9 vem todo Detonado, do jeito que o povo gosta. O outro game de vasculhamos de ponta a ponta foi Fantastic Four, baseado no filme do Quarteto Fantástico, formado pelo senhor Fantástico, a Mulher-Invisível, o Homem-Tocha e o Coisa. O Detonado mostrará todas as manhas e a localização dos ícones secretos, que liberam extras. E para relembrar os bons tempos, nada como um clássico de Final Fantasy IX. E já que Super Mario Brothers está fazendo 20 anos, preparamos uma matéria especial para comemorar seu aniversário. Neste Circuito Aberto, o leitor saberá algumas curiosidades e a história do game mais vendido de todos os tempos; está até no livro dos recordes, o Guinness. E a seção de lançamentos está superbacana. Ligado num jogo de susto? Não deixe de conferir o terceiro episódio de Fatal Frame, aquele game que você "mata" os fantasmas com uma câmera fotográfica. Originalíssimo! O novo game está de gelar a espinha. Quero ver jogar de madrugada, no escuro e com fones de ouvido! Quem curte algo mais terreno e com muita ação, terá muita diversão com Sengoku Basara, que distribuirá espadadas para todo lado. Muita doideira! Os fãs de Shaman King têm seu espaço com o jogo de Game Boy Advance Máster of Spirits 2, que é bem similar à série Castlevania. Bom, é isso aí, galera! Boa leitura!

Chefe

Cartas

Arte no Envelope

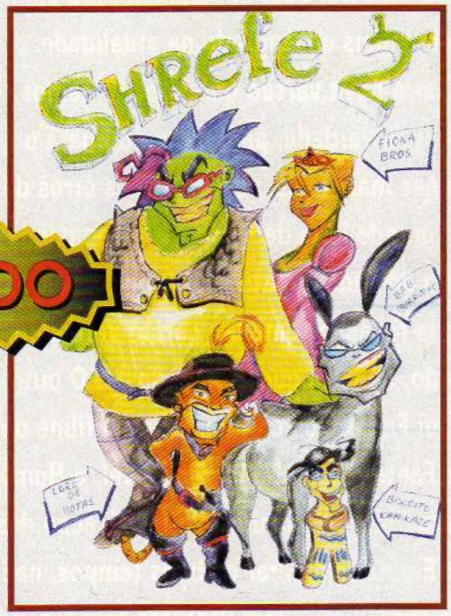
Não percam tempo, a disputa continua e a **SuperGamePower** quer continuar a presentear o vencedor do melhor desenho. Se você já mandou sua arte antes e não foi premiado, não desidsta o mundo é dos vencedores!!! Leve uma ssinatura da Melhor Revista de Game do Brasil para casa e fique por dentro de tudo que acontece de melhor no mundo dos games!



PREMIADO

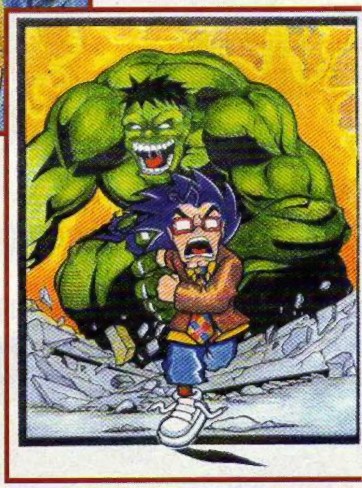
Deu impate, o inesperado aconteceu!!! nunca houve um impate mas a votação foi unamime, os dois foram premiados o desenho de Jean Carlos soares de Oliveira de Itatiba - PE e...

Mande sua Arte no Envelope para a redação da *SuperGamePower*
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 - Cep 04173-150
Jd. Botucatu - São Paulo - SP

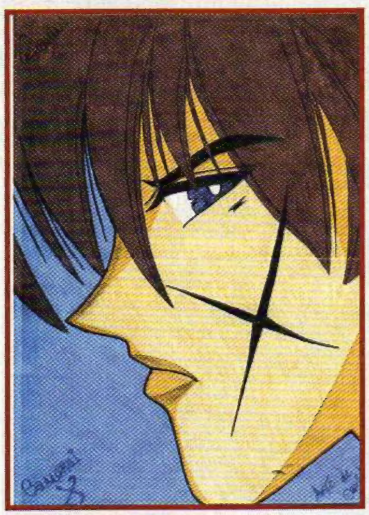


...Rodrigo Ramone de Corinto - MG

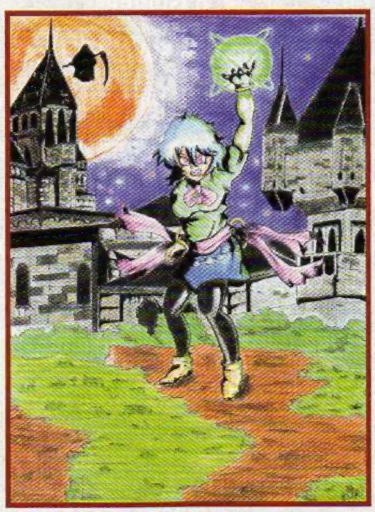
Esta Lara está de arrasar quarteirões.... Por Francisco Beltrão do Paraná.



Esta arte foi realmente maneira quem poderia imaginar o Terrível Chefe dos Chicotes correndo assim do Hulk, o gigante verde. Reginaldo dos Santos, Mauá - SP.

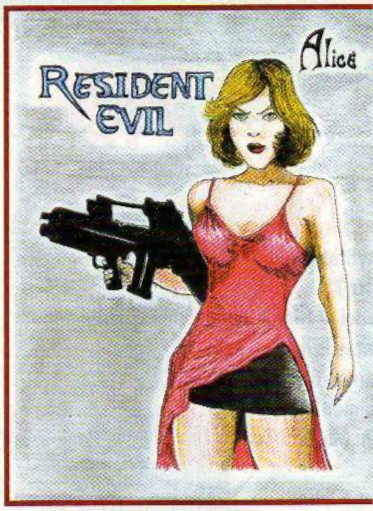


Este Samurai X está de arrasar... Por Davi Alexandre da Costa de São Paulo - SP



O Wanderley Steven da Luz mandou muitíssimo bem no seu desenho, Brasília - DF.

Eterno Sub-Zero. Por Julien Luiz de Cabo frio - RJ



A sensualíssima Alice de Luiz Fernando Amaral de São Paulo - SP também provocou muita discussão aqui na redação....

RANKING DOS 10 MELHORES

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 WINNING ELEVEN 9

Considerada a melhor série de futebol da atualidade, Winning Eleven 9 veio com mudanças para deixar o jogo mais realista,. Para o bem e para o mal. Mas assume a ponta da tabela.

2 FATAL FRAME III

O famoso jogo de susto também chega com várias melhorias para provocar ainda mais cabelos em pé. Munido de sua câmera, lute contra almas.

3 SENGOKU BASARA

A Capcom transforma os heróis da guerra feudal japonesa em super-heróis e o resultado é um jogo de ação e combates parar dar e vender.

4 KILLER 7

Desde o primeiro momento em que foi revelado, pôde ser percebido que Killer 7 não era um jogo muito comum. Os gráficos são excêntricos, mas ele é apenas a aperte visível de um jogo muito diferente dos outros.

5 SHAMAN KING: MASTER OF SPIRITS 2

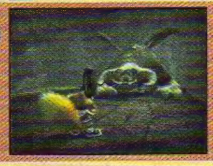
Os heróis de Shaman King embarcam numa nova aventura no portátil e trazem seus espíritos para ajuda. O game herda a qualidade da série Castlevania.

6 FANTASTIC 4

Na pela do Quarteto Fantástico acabe com a raça de diversos oponentes usando poderes cósmicos altamente destrutivos.

7 CONKER: LIVE & RELOADED

O esquilo boca-suja agora vai aprontar no Xbox, com gráficos incríveis e o mesmo arsenal de irreverência que o tornou popular.



8 DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

Ajude a tropa americana a sair do inferno da Somália. A campanha para um jogador é morna, mas o clima esquenta com os 50 jogadores (no Xbox) do modo multiplayer.

9 MAKAI KINGDOM: CHRONICLES OF THE SACRED TOME

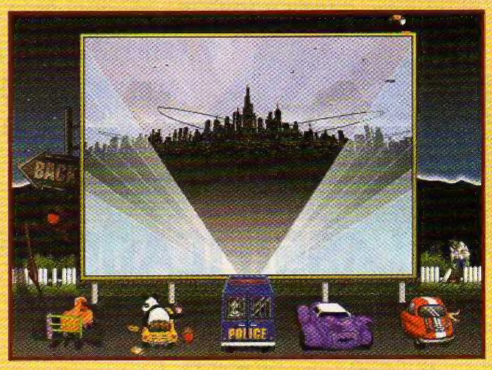
Quem gosta de jogos es estratégia vai ter de arranjar tempo para destrinchar todo o game. A recompensa são batalhas empolgantes e história hilária.

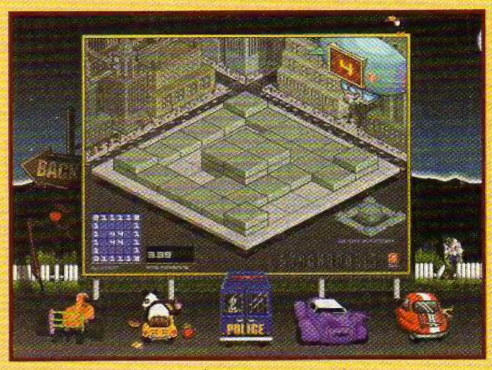
10 DESTROY ALL HUMANS!

Os alienígenas vieram dar o troco! No comando de uma raça que quer escravizar os humanos, o game traz muitas piadas.

SGP NA REDE

Stackopolis: blocos, blocos e mais blocos





O site Stackopolis é para quem está atrás de um jogo simples, mas que exigirá muita noção espacial e precisão no mouse. As regras são fáceis: basta mover os blocos, retirando de uma pilha para colocar em outra, tentando reproduzir a planta e a impressão artística mostrada na tela. A planta mostra quantos blocos deverão estar empilhados em cada lugar. A quantidade de blocos e a bagunça desorientam no início, mas nada que a prática não consegue fazer aperfeiçoar. Se você for bom mesmo, pode tentar bater os recordes e escrever seu nome na lista. Mas para isso exigirá grande estratégia para mover os blocos o menos possível e com a menor movimentação do mouse. Naturalmente, as fases ficam cada vez mais difíceis. Existe um tempo para cumprir cada projeto. Além de poder jogar online, é possível também baixar o game. Tem também todos os recordes, papéis de parede e até cartões postais virtuais, para mandar para os amigos. Enfim, Stackopolis é um game simples, mas bastante divertido.

Stackopolis
http://www.stackopolis.com

SGP Responde

CLASSIFICADOS

Vendo 1 Dreamcast com 23 CDs alternativos e 2 Originais, com 2 controles e VMU na caixa com 1 ano de uso, por R$ 300,00. Vendo também 1 Nintendo 64 com 1 controle, um cartucho de memória, um cartucho de expansão de memória - Perfect Dark imperdível por apenas R$ 150,00.
Tratar com Alexandre
Tel. (0xx21) 3875-6719
Celular (0xx21) 9415-0261

Vendo um GameCube com 1 controle, Memory Card e 2 jogos (Fifa 2002 e O Senhor dos Anéis o retorno do Rei) por R$ 600,00.
Tratar com Rafael
Tel.: (0xx11) 6147-5383

Compro The Legend of Zelda: Majoras Mask
Tratar com Rafael
Tel.: (0xx11) 5611-1633

Compro Gameshark do Nintendo 64.
Tartar com Rafael
Tel. (0xx11) 5611-1633

Compro Fitas para Gameboy Color e para o GameBoy Advance até R$ 20,00 cada fita. E também compro GBA ou GBC.
Tratar com Tedoy Presley
Tel. (0xx64) 918-6445

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

Gente, tudo bem com vocês, eu preciso de dicas de **Shadows Of Empire** para **Nintendo 64**. Meio velho né, mas se puderem me ajudar agradeço muito...

Cláudio Costa
Peruibe - SP

LM: *Velho nada, para os fãs de games, nada é velho...*

Naves diferentes
Essa dica só funciona no nível de dificuldade Medium. Você precisa pegar todos os challenge points antes de acioná-la. Segure o botão da câmera no final level (enquanto voa ao redor do Space Hool) e sua nave vai mudar para uma X-Wing. Segure mais uma vez e ela vai mudar para um Tie-Fighter.

Wampas amigáveis
No nível de dificuldade Jedi, os wampas vão querer ser seus amigos se você pegar todos os challenge points. Eles vão segui-lo e ajudar a matar todos os inimigos.

Invencibilidade e mais munição
Essa dica só funciona no nível de dificuldade Hard Pegue todos os challenge points e segure seu personagem abaixado nas fases Doom por 15 segundos Voê vai ficar invencível e com 100 de munição para cada arma. Meta bala.

Travar visão
Para travar a visão na fase das naves do planeta do gelo Hoth, segure o botão da câmera até sua nave se movimentar sem a câmera segui-la.

Final
Para assistir ao final, comece um new game no Hard e digite seu nome como "_Credits". Ao começar o jogo você verá os créditos.

Olá pessoal, será que tem uns códigos de gameshark para de Need for Speed Underground 2 para PlayStation 2?

Adeilson Cruz Pin
Belo Horizonte - M

LM: *tem sim...*

Código de ativação	98345365 78C26F
Nitro infinito 1	282A9DFF 0CA57A
Tempo para missão	283D9BD4 0CA57A
Máximo de dinheiro	28559693 1CD1A0
Máximo de dinheiro gasto no carro	284A5CE0 1CD1A0
Máximos de participação em corridas	28552FE6 0CA5E4
Reputação	
Estágio 1	2855DA76 270C4E
Estágio 2	28551564 270C4E
Reputação Média	
Estágio 1	2855DA64 0CA57A
Estágio 2	285515E5 0CA57A

Será que vocês podem me passar umas dicas de **NBA Street** para **PlayStation**

Paulo Sérgio Vasconce
Araçatuba -

LM: *Mas é claro.*

NBA Superstars
Jogue o City Challenge e derrote um tim da NBA para destravar os jogadores adversários.

Destravar Biggs e a quadra Beacon H
Jogue o City Circuit, chegue ao Region 1 City Challenge e derrote o time de Biggs.

Destravar Bonafide e a quadra Broad Street
Jogue o City Circuit, chegue ao Region 2 City Challenge e derrote o time de Bonafide.

Destravar Drake e a quadra The Yar
Jogue o City Circuit, chegue ao Region 3 City Challenge e derrote o time de Drake

Destravar DJ e quadra Venice Beach
Jogue o City Circuit, chegue ao Region 4 City Challenge e derrote o time de DJ.

Destravar Takashi e a quadra Yakatomni Plaza
Jogue o City Circuit, chegue ao Region 5 City Challenge e derrote o time de Takas

AKIRA E AGORA

Socorro! Segurem-me que acho que vou ter um infarto! Olha, até que tiveram poucos erros no mês passado, mas um deles foi homérico, crasso, uma besteira monumental!

Bom, vamos começar com a menos pior. Na página 14, perguntei para a redação o que foi a feira "XBox Submmit 2005". Algum evento de submissão, será? Claro que não, pois eles queriam escrever "Xbox Summit 2005", acontecimento em que Microsoft falou de seu console Xbox 360 no Japão. Agora, o Detonado de Killer 7, que tinha tudo para ficar maneiríssimo, foi manchado por um erro de coordenação. A partir da foto 59, as legendas passam a não bater com as imagens, e isso vai até o final. Pedimos desculpas e compreensão ao leitor para tentar acompanhar a matéria, que ficou confusa por conta desses erros. Infelizmente, não temos espaço para corrigir todas essas falhas. Estou arrasado!

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

PROMOÇÃO

ANUNCIE O XBOX 360

A foto é apenas ilustrativa

A Microsoft anunciou que o Xbox 360 será lançado em duas versões, uma mais simples e outra mais completa, por preços diferentes, é claro. Tem gente que gostou da estratégia, mas teve também quem odiou a decisão. Mas, se você mandasse na Microsoft, como você faria o anúncio do console de nova geração que vai sair este ano? A melhor frase leva o Play 2 do mês

ANUNCIE O XBOX 360 **GAMEPOWER**

Envie este cupom até 10 de outubro de 2005.

Nome:_____ Idade:_____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep:_____ Tel. _____

e-mail: _____

Anuncie o XBox 360?

_____

_____

_____

Vencedor da Promoção Edição 122

Férias frustradas?

Frase: Além de não ganhar um PlayStation 2 da SGP, passaria o mês inteiro trancado na casa da praia, debaixo de chuvas e trovoadas com o Chefe e todos os marmanjos da redação de sunga, menos a Marjô, bota frustração nisso!

Ordalha Gutierrez - São João da Boa Vista - SP

REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 25/08/2005 e 10/10/2005.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo: Anuncie o XBox 360. E enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à Anuncie o XBox 360 – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da SuperGamePower. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/10/05, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 128 da revista SuperGamePower. Os prêmios serão entregues até o dia 25/12/05.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Super Mario Brothers

O maior sucesso de todos os tempos completa 20 anos

Há 20 anos, Shigeru Miyamoto criou o game que mudaria a história dos videogames para sempre. Super Mario Brothers impulsionou a fama do mais famoso personagem de videogame de todos os tempos e deu origem a um estilo de jogo que influencia até os jogos mais atuais

Treze de setembro de 1985. Poucos poderiam prever que naquela sexta-feira nasceria, no Japão, o jogo de maior sucesso de todos os tempos. O Famicom, como é chamado o NES japonês, lançado em 1983, já era um sucesso e Super Mario Brothers fez explodir as vendas do console, a ponto de a fabricante Nintendo não conseguir atender a demanda. Se hoje o personagem Mario faz parte da cultura pop, tendo até mesmo uma estátua de cera num museu americano, muito se deve a esse revolucionário game, vindo da cabeça do gênio Shigeru Miyamoto, criador também de Zelda e Pikmin. Na verdade, a estréia de Mario se deu bem antes, no jogo de arcade Donkey Kong, quando ainda não tinha um nome e era chamado genericamente de Jumpman, isto é, o homem que pula. Depois, ganhou um jogo próprio em 1983, chamado Mario Brothers, game de estréia do irmão Luigi, e fez um relativo sucesso. Mas nada se compararia ao título que apareceria dois anos depois, que revolucionou diversos conceitos sobre jogos eletrônicos e sua influência se estende até os dias de hoje.

As razões do sucesso

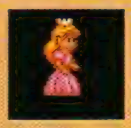
Super Mario Brothers inaugurou o chamado ação de plataformas, que, por influência da série Mario, é popular até hoje. A mecânica de jogo se baseava em pular sobre o os objetos do cenário e chegar ao destino final, pulando sobre um mastro e fazer subir uma bandeira. Uma das novidades da série é que os cenários eram grandes, que não cabiam numa única tela, sendo necessário fazer "andar" o ambiente para chegar ao seu fim. Nesta época, a maioria dos jogos tinha tela fixa e toda a ação se passava sempre no mesmo lugar. Super Mario Brothers também inovou por criar diversos ambientes: Mario e Luigi andavam por cavernas, cenários a céu aberto e até dentro de oceanos. O jeito de matar os inimigos também eram novidades: os personagens precisavam saltar sobre os oponentes. Alguns eram imunes ao este ataque, mas Mario tinha outras armas. Um deles é o famoso cogumelo, que faz o personagem dobrar de tamanho. Além de ganhar mais resistência, ele ganhava a capacidade de destruir determinados

Os personagens e seus nomes

Mario
Seu nome veio do dono do armazém da Nintendo americana, Mario Segalli.

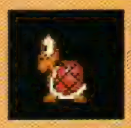
Luigi
A tese mais aceita é que foi nomeado por um funcionário da Nintendo americana. Depois, rumores indicaram que o nome tenha vindo da palavra japonesa "luigi", que significa imitação, no caso, de Mario.

Bowser
O chefão se chama Koopa no Japão. Esse termo (lê-se "cupa") é uma comida coreana. Miyamoto cogitou chamar o chefão de Yukke ou Bibinbap, também pratos da culinária coreana.



Princesa Peach
A eterna raptada nasceu como princesa Toadstool nos EUA. Mas, agora, ela tem o nome Peach, tanto no ocidente quanto no Japão.

Goomba
É o soldado raso da série. Tem o nome de Kuribo no Japão, por se assemelhar a um "kuri",uma noz comum no Japão.



Koopa Troopa
Essas tartarugas têm o nome de "nokonoko", ou "aquele que anda de forma indiferente".

Koopa Paratroopa
As tartarugas voadoras ganharam o nome de "patapata", que é o barulho das asas no idioma japonês.

blocos, permitindo avançar em determinadas localidades. Além disso, a flor fazia o encanador cuspir fogo, outra arma poderosa de Mario e Luigi. E, por fim, a estrela tornava os heróis invencíveis por um determinado tempo. Havia um cogumelo especial, o de 1-Up, que dava uma extra para o jogador, além de moedas, que a cada 100 unidades coletadas, dava direito a mais uma vida. Esse item, geralmente, ficava escondido em blocos invisíveis. Aliás, Super Mario Brothers foi um dos primeiros jogos a ter segredos. Alguns blocos, onde aparentemente não parece haver nada, podem esconder itens. Havia também passagens secretas, pés de feijão e canos que permitiam cortar caminho. Devido à popularidade do game, muitos erros de programação foram descobertos, mas, isso só fez aumentar o seu apelo. O game se constituía de oito mundos com quatro subdivisões, totalizando 32 fases distintas. No final de cada mundo havia um chefe de fase, cada um deles com características diferentes. O chefão final, Bowser, também é um dos personagens mais conhecidos dos videogames. A trilha musical também detém parte do sucesso de Super Mario Brothers. Apesar de o NES ser bastante limitado, o compositor Koji Kondo, que também assina as músicas de Zelda, criou obras características e elaboradas. Muitos dos jogos da época ou não tinham trilha musical ou eram muito primários. As músicas de Super Mario foram lançadas em fita cassete, incluindo uma versão original e outra com instrumentos de verdade.

Entrando no livro dos recordes

Todos esses elementos fizeram do título ser o primeiro game a vender mais de dois milhões de cópias na história dos videogames. No Japão, o game vendeu cerca de 6,81 milhões de unidades, uma das maiores vendagens de todos os tempos. Nos EUA, o game foi lançado em primeiro de outubro de 1985. Somando os números americano e europeu, Super Mario Brothers vendeu cerca de 33,42 milhões de unidades. O total, de 40,23 milhões de cópias, o torna o título mais vendido de todos os tempos, reconhecido pelo livro dos recordes Guinness. Tetris é o segundo. Mas há um porém: estão contabilizados uma grande parcela de cartuchos que foram incluídos juntamente com o console NES. Em vendas individuais, Super Mario Brothers 3 leva o título de jogo mais vendido da história. Mas o dado só faz evidenciar a força da série e do personagem. Depois, os games da série tiveram impacto em cada novo videogame lançado pela Nintendo, como Super Mario World para Super Nintendo, Super Mario 64 para Nintendo 64 e, em menor escala, Super Mario Sunshine para GameCube. Agora, Super Mario 128 é aguardado com ansiedade no Revolution, o novo videogame da Big N.

É dia de festa

Para comemorar os 20 anos do game, a Nintendo lançará três jogos na ocasião. O primeiro será uma reedição de Super Mario Brothers, da série Nes Classics, que traz os sucessos do passado para o Game Boy Advance. Esse título já havia sido lançado em 2004, mas esgotou. O segundo game é uma coletânea que junta os quebra-cabeças Dr. Mario e Penel de Pon, para GBA. Por fim, também para o Game Boy, sairá Mario Tennis Advance. Isso que é um aniversário animado!

As profissão de Mario

Ele é um encanador, mas, nas horas vagas, ele realiza diversas atividades. A propósito, segundo o jogo Super Smash Brothers, Mario tem 26 anos.

Ocupação	Jogo
Árbitro de tênis	Tennis
Juiz de boxe	PunchOut
Médico	Dr. Mario
Golfista	Mario Golf
Tenista	Mario Power Tennis
Piloto	Mario Kart, F-1 Race
Jogador de futebol	Super Mario Striker
Jogador de beisebol	Mario Superstar Baseball
Dançarino	Dance Dance Revolution: Mario Mix
Doceiro	Yoshi's Cookie
Pintor	Mario Paint

Recorde

O atual recordista de velocidade de Super Mario Brothers é Scott Kessler. Ele terminou o jogo em 5 minutos e 17 segundos. Você pode conferir o vídeo na internet: ***http://www.economicbrains.com/wmv-files/smb1.wmv***

Games Convention 200

Indústria de jogos apresenta suas novidades na Alemanh

O evento realizado em Leipzig entre 16 e 21 de agosto contou com anúncios de peso, como a revelação do preço do Xbox 360

A cada ano, a Europa se torna cada vez mais importante no cenário dos games, depois de Japão e Estados Unidos. A Games Convention, realizada em Leipzig, Alemanha, contou com o apoio das grandes empresas de videogame, como a Microsoft e Nintendo. O evento é dividido em diversos setores, cada um direcionado a um público específico. Os fãs puderam conferir as novidades na seção Entertainment e Games, que rolou entre 18 e 21 de agosto. Na Business Center, os profissionais da indústria trocaram figurinhas entre 17 e 20 de agosto. E as softhouses puderam discutir as novas tecnologias na Developer Conference, feito entre 16 e 18 de agosto. Mas foi no dia exclusivo para a imprensa que foram reveladas as maiores surpresas. Para começar, a Microsoft revelou o preço do Xbox 360, mas não a data. Existia a expectativa de a Nintendo falar alguma coisa do console Revolution, mas, pelo jeito, isso ocorrerá apenas no evento próprio da empresa ou na Tokyo Game Show 2005 (TGS), o mais famoso evento japonês de jogos, que, neste ano, será realizado entre 16 e 18 de setembro. Aliás, nessa feira deve ser divulgada a data oficial do Xbox 360. Além disso grandes empresas como Electronic Arts, Konami, Ubisoft, Activision e Atari fizeram pronunciamentos. A Konami guardou a surpresa e só vai mostrar Metal Gear Solid 4 na TGS mesmo.

Xbox 360 terá duas versões

A Microsoft, por sua vez, confirmou o preço do Xbox 360, que sairá em dois pacotes. A versão Core System, mais simples, sairá por 299,99 dólares, e virá com um controle com fio e um cabo de vídeo composto e de S-Vídeo. O pacote Premium Edition terá um disco-rígido de 20 gigabytes, controle sem fio, headset, cabo de rede, campo de vídeo componente e controle remoto de mídia. Essa versão sairá por 399,99 dólares. Nos dois pacotes, haverá também uma frente removível e uma conta Silver, gratuita, da Xbox Live. Mas a companhia não definiu a data de lançamento do console, anunciando, apenas, que sairá no final de 2005 nos EUA, Europa e Japão. Os outros acessórios do console e seus respectivos preços também foram divulgados.

Xbox 360

Quando: final de 2005

Quanto: 299,99 dólares para a versão básica e 399,99 para a mais completa

Os acessórios do Xbox 360

Acessório	Preço nos EUA
Disco-rígido de 20 gigabytes	99,99 dólares
Cartão de memória de 64 megabytes	39,99 dólares
Controle sem fio	49,99 dólares
Controle com fio	39,99 dólares
Carregador de bateria	19,99 dólares
Bateria do controle	11,99 dólares
Adaptador de rede sem fio	99,99 dólares
Headset	29,99 dólares
Cabo S-Vídeo	29,99 dólares
Cabo SCART	29,99 dólares
Cabo componente	39,99 dólares
Cabo VGA	39,99 dólares
Placas removíveis	19,99 dólares

Game Boy Micro tem preço e data definidos

A Nintendo anunciou em sua conferência que o Game Boy Micro, uma versão menor e mais luxuosa do Game Boy Advance, sairá em 19 de setembro nos EUA e em 4 de novembro na Europa. O preço será de 99,99 dólares ou 99,99 euros. Já, no Japão, será lançado em 13 de setembro, a 12 mil ienes, cerca de 110 dólares, em comemoração aos 20 anos de Super Mario Bros, clássico jogo para Nes. O novo Game Boy é mais leve e possui peças de metal, além de uma tela mais brilhante. O portátil virá em várias cores e permite trocar a frente, como se fosse um celular. Os americanos verão o Micro nas cores prata e preto; já os europeus terão as opções prata, verde, azul e rosa. A Big N também afirmou que lançará duas novas cores, azul e rosa, para o Nintendo DS na Europa.

Os Games que foram destaques na Games Convention 2005

Mario Kart DS

Nintendo DS
Nintendo
Corrida
Novembro de 2005

O clássico jogo de kart com um dos personagens dos videogames mais famosos do mundo será um dos primeiros games a usar a rede online do Nintendo DS.

Tom Raider Legend

PlayStation 2 •Xbox • Xbox 360 • PC • PSP
Eidos/Crystal Dynamics
Ação
Novembro de 2005 (PSP), dezembro de 2005 (PC), fevereiro de 2006 (PlayStation 2 e Xbox)

Lara Croft, a musa dos videogames, tentará apagar a má impressão deixada em The Angel of Darkness. Novos mistérios a aguardam.

Rumble Roses XX

Xbox 360
Konami
Ação
Sem data definida

As saradas garotas de Rumble Roses agora estão ainda mas belas nos gráficos do Xbox 360. Nunca se vu um ringue com tanta pancadaria e sensualidade.

Metal Gear Solid 3: Subsistence

PlayStation 2
Konami
Ação
Novembro de 2004

Solid Snake voltará para um bis na Rússia, agora com missões online e novos estágios no modo Ape versus Snake. Até seis pessoas poderão disputar uma partida.

Condemned: Criminal Origins

Xbox 360 • PlayStation 3 • PC
Sega/Monollith
Ação
Sem data definida

A Monolith pretende redefinir o estio horror de sobrevivência. Neste jogo, o terror é psicológico e o jogador enfrentará psicopatas perigosos.

Super Mario Bros

Nintendo DS
Nintendo
Ação
Sem data definida

O clássico Super Mario Brothers para Nes está fazendo 20 anos e a Nintendo lançará uma versão especial para o Nintendo DS, que usará a tela sensível para usar os itens.

Notícias da Nintendo

Nintendo faz teste de preparação da rede online nos EUA

A Nintendo realizou testes com usuários castrados no site My Nintendo. A pesquisa consistiu no download de um relógio temático de desktop para PC de Animal Crossing. Através de envio e recebimento de dados, a empresa quer pesquisar as característica da internet dos usuários. O estudo será usado para criar a rede online que será usado no Nintendo DS, que permitirá partidas multiplayer com jogadores de todo o planeta. Os primeiros games a usarem o recurso será "Mario Kart DS" e "Animal Crossing DS".

Revolution terá The Legend of Zelda

O diretor Eiji Aonuma, de "The Legend of Zelda: Twilight Princess", disse em entrevista para a revista Club Nintendo, publicação oficial da companhia no México, que fará um episódio de Zelda para o Revolution, o console de nova geração da Nintendo. Ele recebeu essa missão diretamente do presidente da companhia, Satoru Iwata.

Jump Superstars para Nintendo DS fica esgotado

Mal chegou às lojas, em 8 de agosto, e as 320 mil unidades de Jump Superstars sumiram das lojas em apenas um dia. O game tem ação e lutas no estilo de Super Smash Bros e traz personagens de desenhos famosos como Yu-Gi-Oh, Dragon Ball Z e Yuyu Hakusho.

Produtora fala sobre Metroid Prime 3

A Retro Studios divulgou alguns detalhes de Metroid Prime 3, jogo para Revolution. O terceiro episódio fechará a trilogia e terá novamente a misteriosa matéria Phazon como um dos elementos principais. Além de criaturas Metroid, haverá também ameaças totalmente novas. Seguindo a tradição, a visão será sempre em primeira pessoa e contará novamente com o talento do compositor Kenji Yamamoto e o artista Andrew Jones.

Por dentro da Sony

EyeToy poderá sair para o PSP

Falando à revista japonesa Famitsu, o chefe de desenvolvimento de programas da Sony Izumi Kawanishi disse que planeja novos meios de comunicação via internet que usem voz e vídeo. A declaração dá a entender que deve ser lançada uma minicâmera como o EyeToy, já que o portátil não tem como captar imagens nem som.

WipEout Pure ganha pistas patrocinadas pela Coca-Cola

A Sony e a Coca-Cola japonesa fizeram uma promoção que permitirá ao jogador baixar conteúdos exclusivos para o jogo WipEout Pure. Para fazer o download é necessário acessar o site japonês cokestyle.net e pegar a senha. No tal serão cinco senhas que permitirão baixar menus, naves e pistas exclusivas.

PlayStation 3 poderá ter drives com velocidade dupla

O console de nova geração da Sony poderá ter leitor de discos Blu-Ray de dupla velocidade. Analistas prevêem que a companhia poderá suar drives mais rápidos, pois, na época do lançamento, esses dispositivos mais rápidos já terão baixado de preço. Um drive Blu-Ray de velocidade simples lê 36 megabits por segundo. O Blu-Ray é o padrão de DVD de nova geração defendida pela Sony. A NEC e Toshiba defendem o HD-DVD, que poderá, no futuro, ser usado pelo Xbox 360.

Acessórios de PlayStation 2 não funcionarão no PS3

Segundo a revista PSM Magazine, os periféricos da geração atual, como controles e Memory Cards, não funcionarão no PlayStation 3. Mas alguma companhias poderão lançar adaptadores USB para fazer funcionar os acessórios antigos.

Sony processa a loja online Lik-Sang

Depois de processar diversos usuários que vendiam PSP aos europeus por sites de leilões, a Sony volta sua mira na famosa loja online de Hong Kong, a Lik-Sang. A companhia japonesa alegar que seus direitos de marca foram violados e exige reparação de danos, além de exigir que parem de vender o console para o exterior. A Lik-Sang se defende que as leis do país permitem a importação e exportação de produtos para manter a concorrência.

Shows e filmes saem junto com o PSP na Europa e Austrália

O PSP foi lançado na Europa e Austrália em primeiro de setembro e, além de jogos, foram lançado filmes e shows musicais. Cada disco UMD, a mídia do PSP, pode ter cerca de 140 minutos e o primeiro lote incluirá shows de Iron Maiden e INXS, por exemplo. Cada disco sairá por cerca de 19 dólares.

FEIRA BRASILEIRA DE JOGOS EGS TERÁ SEGUNDA EDIÇÃO EM NOVEMBRO

A feira Electronic Game Show, que foi realizado pela primeira vez no Brasil no ano passado, deverá acontecer entre 18 e 20 de novembro no Expo Center Norte. Ainda não foram confirmadas as empresas que participarão do evento. No ano passado, Nintendo E Microsoft participaram da EGS.

NO JAPÃO, O XBOX 360 SAI CARO PARA AS PRODUTORAS

A CESA, associação que reúne as produtoras de jogos no Japão, divulgou que o Xbox é plataforma mais cara para desenvolver jogos. O gasto médio é de 1,85 milhões de dólares para o console da Microsoft, seguido dos 877 mil do PlayStation 2 e 822 mil do GameCube e PSP. O Nintendo DS é a plataformas mais em conta, que consome investimentos de cerca de 338 mil dólares, menos que jogos do Game Boy Advance, que precisa de 484 mil dólares por game.

Microsoft Urgente

Jogos do Xbox 360 não devem usar disco-rígido, diz executivo

J. Allard, vice-presidente corporativo da Microsoft, disse que os jogos de Xbox 360 devem rodar sem precisar usar o disco-rígido. Ele falou para os fabricantes que os jogos precisam rodar somente com o leitor de DVD. Isso pode sugerir que algumas versões do console podem vir sem o acessório, ou que o sucessor do Xbox 360 não use disco-rígido e queira manter a compatibilidade.

Fabricantes de acessórios precisarão pagar para fazer acessórios do Xbox 360

Assim como acontece com os jogos, quem quiser lançar produtos para o Xbox 360 precisará pagar uma licença para a Microsoft. O consoles usará um sistema de segurança e somente as empresas autorizadas terão acesso ao código. A preocupação da Microsoft é lucrar com o console. Os acessórios do Xbox 360 podem ficar mais caros.

Xbox 360 poderá aparecer na EGS

Em entrevista ao site UOL Jogos, Milton Beck, gerente de jogos e entretenimento da Microsoft Brasil, disse que há "muitas chances" de o Xbox 360 ser exibido na feira EGS, que ocorrerá em novembro. E ainda afirmou que existe uma possibilidade, mesmo que remota, de o console ser lançado oficialmente no Brasil.

JAPÃO TEM SERVIÇO DE DOWNLOAD DE FILMES PARA PSP

A partir de 27 de julho, a Sony Communication Network (So-Net) inaugurou um serviço de downlaod de filmes, a Portable TV. O serviço está disponível para assinantes da So-Net e haverá, inicialmente, 100 filmes grátis para baixar. Mais tarde, novos conteúdos, pagos, serão acrescentados.

XBOX 360 PODERÁ TER MINITECLADO

Em apresentação à Campus Party, na Espanha, a Microsoft apresentou um miniteclado para o Xbox 360. O acessório, que se conecta ao controle, tem tamanho e botões similares ao aparelho móvel Blackberry, uma espécie de celular que envia e-mail. Com isso, será possível fazer chat de texto na Xbox Live e durante os jogos online.

CURTAS

- Gundam e Magical Touch, ambos para Nintendo DS, foram cancelados.
- O terceiro filme baseado no game Mortal Kombat já está em produção.
- Fatal Frame terá continuação na nova geração de consoles.
- O estúdio Universal garantiu o direito de produzir um filme baseado em God of War, sucesso de PlayStation 2.
- Bully, da Rockstar, enfrenta protestos de organizações e do advogado Jack Thompson, que também criticou Grand Theft Auto: San Andreas e Killer 7.
- The King of Fighters terá um desenho animado no Japão.

FINAL FANTASY XII GANHA DATA DE LANÇAMENTO, MAS PERDE PRODUTOR

A Square Enix anunciou que Final Fantasy XII será lançado em 16 d e março de 2006 no Japão. O RPG para PlayStation 2 é um dos games mais aguardados por aficcionados do gênero. A companhia também informa que Yasumi Matusno, produtor do jogo, foi afastado por motivo de doença. Isso explica a demora em desenvolver o game. Matsuno trabalhou em jogos como Final Fantasy Tactics.

SQUARE ENIX PARTY TEVE 45 MIL VISITANTES

A produtora Square Enix realizou um evento privado no Japão em 30 e 31 de julho. Os quase 47 mil visitantes viram jogos como Final Fantasy XII, Kingdom Hearts II e Dirge of Cerberus, além de Final Fantasy XI para Xbox 360.

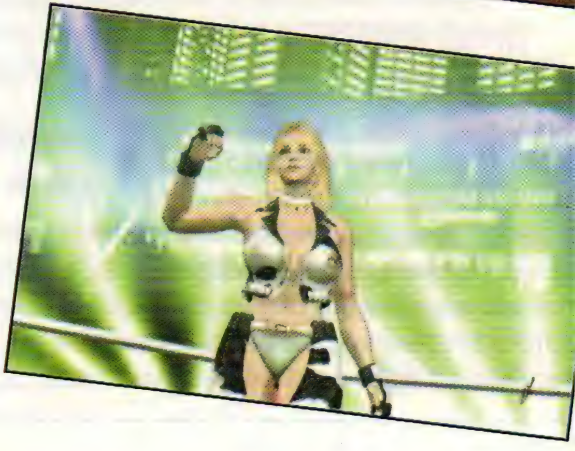
Pré-Estréia

Rumble Roses XX

XBOX 360

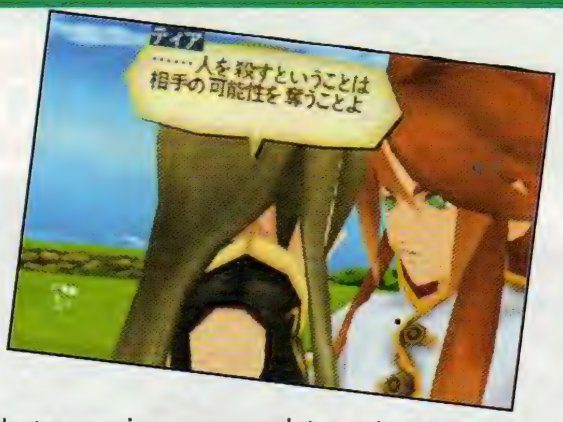
KONAMI
Futebol
2006

Aguardem, pois mais uma vez estarão no ring as sensuais lutadoras do Rumble Roses, no videogame nova geração da Microsoft e prometem muita pancadaria e emoção. O primeiro lançamento foi em 2004, onde se misturavam jogos de luta e ilusões. Esse lançamento surgiu para o Playstation 2 e era muito parecido a serie Dead or Alive. Os profissionais de Dead or Alive são os mesmos do jodo, e o sistema foi feito pela Yukes. As meninas aparecem muito modeladas e provocantes em seus trajes simplesmente lindas. Além das lutadoras dos outros jogos, estrearão novas lutadoras que também prometem muito, e ainda teremos duas veteranas que voltarão a atuar em Rumble Roses, são elas: Dixie Clements e Reiko Hinimoto. A novidade desse game, é que as belas lutadoras não se intimidarão com seus rivais e prometem lutas até em piscinas de lama. Esse jogo terá modo para quatro jogadores simultâneos, individuais ou dois contra dois.



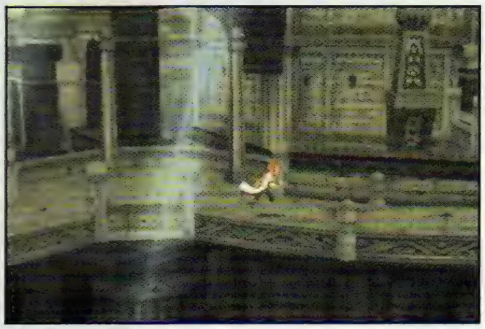
Tales of the Abyss

NANCO
RPG
Sem data definida



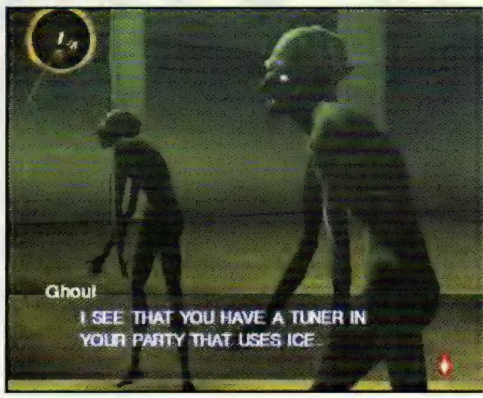
Tudo começou com o jogo Tales of Phantasia, em 1995, lançado para Super Nintendo e a franquia apareceu para vários consoles. Tales of the Abyss conta com personagens de Kosuke Fujishima, que já trabalhou em outros três títulos da linha de RPG, e também no jogo original.

Neste novo jogo, seu produtor optou por bonecos de estatura mais alta e não mais os pequenos bonecos cabeçudos. Esta série, tradicional franquia de RPG da Namco, está completando dez anos. E para comemoração de aniversário, a companhia produzirá o 17º título da série. A história irá acontecer enfocando o elemento chamado o sétimo fonema, que há dois mil anos levou a descoberta de uma escritura sagrada onde continha o destino do planeta. Nações entraram em guerra para conseguir, o documento que foi escondido pelos homens nas profundezas da terra, seguindo as profecias de Júlia, sacerdotisa que decifrou as escrituras. No momento atual do jogo, a humanidade é governada, de fato, pelo grupo que guarda os ensinamentos da sacerdotisa, o Culto Lorelei. As batalhas seguirão modelo de antecessores, combinando ação e comandos não muito complexos.



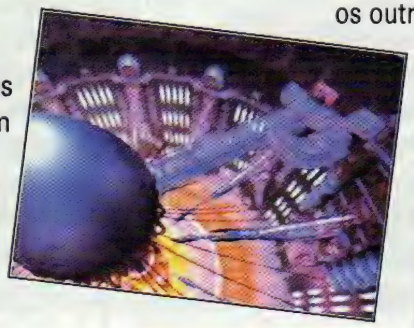
Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2

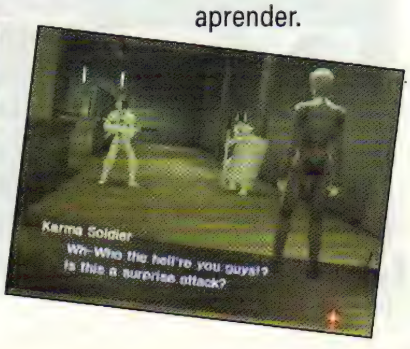
ATLUS
RPG
2º semestre de 2005



Continuação Digital Devil Saga: Avatar Tuner, o novo jogo da traz poucas alterações, somente algumas adaptações, porém, o formato original e característica foram mantidos. No primeiro jogo, os personagens tinham duas formas: a humana e a demoníaca. Nesta continuação, há uma terceira forma, que não pode ser controlada pelo jogador. Essa alteração possui vantagens e pontos negativos. Nele é possível conseguir mais ataques, por outro lado, sua defesa e precisão ficam menores. Os anéis que são uns dos principais artefatos desse jogo e que ajudam a aperfeiçoar as, possuem espaços para equipar com jóias. Pode-se retirar as jóias, mas elas serão perdidas definitivamente.

Novamente, os personagens devem devorar os inimigos para ficar com seus poderes. Todas as agilidades dos lutadores ficam localizadas num mapa, e o jogador pode fazer o seu personagem com as habilidades do mapa. A cada novo truque aprendido, os outros ficam disponíveis para se aprender.





Pré-Estréia

Quake 4

XBOX 360

RAVEN SOFTWEAR

Tiro

Disponível em 2005

Para a surpresa de muitos, a revelação oficial do novo jogo não foi marcada por um game voltado para competições on-line, mas sim uma continuação da trama de Quake II. A história começa no final do segundo episódio: tem como objetivo entrar na casa de stroggs para destruir a ameaça intergaláctica que contará com outros fuzileiros espaciais que também terão que enfrentar missões na terra. As armas usadas serão mais futuristas, tendo um arsenal com pistolas energéticas e alguns lançadores de pregos, metralhadoras e o fuzil. Doom 3 foi marcado por terror puro, Quake 4 quer recriar o clima de guerra, buscando inspiração na atmosfera de filmes que tenham o mesmo gênero.

Far East of Eden Ziria

XBOX 360

HUDSON SOFT

RPG

Disponível em 2006

Este foi o primeiro jogo em RPG para os japoneses. Com seus cenários voltados às lendas japonesas. Uma das marcas da nova série é a inovadora trilha sonora e cenas totalmente animadas. Tudo isso será refeito no Xbox 360 com gráficos 3D e ainda mais animações com grafismos de animê. O estilo de confrontos deve ser parecido com original, em turnos. As magias deverão ser um show a conferir. O criador da série, Ouji Hiroi, disse que colocará nessa tudo que foi cortado das anteriores, pois, agora, a tecnologia permite realizar suas idéias

XBOX 360

TAITO

Simulador

Sem data definida

World Air Force

World Air Force segue o estilo de Energy Air Force, jogos sobre aviões de combate. Além dos combates entre caças, os jogadores terão que tentar pegar as costas do adversário, combater em missões com alvos terrestres e desafiar frotas marinhas. Tudo, até o interior das aeronaves será reproduzido. Existe a visão de HUD, que são displays que fazem parte do interior da nave. Haverá visões de terceira pessoa ou câmeras instaladas no nariz da aeronave. Os cenários também contarão com uma atenção especial, pois com o Xbox 360, diz o produtor, será possível ampliar a profundidade de visão. O jogador não ficará sozinho. Ele terá a companhia de alguns companheiros. Eles poderão ser usados de várias formas. Além disso, a produtora também deverá aumentar o número de inimigos, devido à potência do console.

DRAGOON GAMES

Assistência Técnica e Vendas

Parcelamos em até 15 X

- VÍDEO-GAMES E JOGOS
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA COM PROFISSIONAIS QUALIFICADOS
- DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2 COM 01 ANO DE GARANTIA NO CHIP

Aceitamos:

VISA MasterCard PanAmericano

10 anos de Mercado

Entregamos via Sedex

Site: www.dragoon.com.br

Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375

Rua Silvânia, 157 – V.N. Conceição – SP

(Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local

Pré-Estréia

Colin McRae Rally 2005

SUMO DIGITAL

RPG

Disponível em 2005

Conforme orientação do criador, a nova edição do jogo não será igual ao jogo lançado para PlayStation 2. A nova versão de bolso apresentará 30 carros licenciados e um grande número de eventos e campeonatos. Entre eles estão um torneio com veículos com tração nas quatro rodas, modo carreira. A estrutura de Colin McRae Rally 2005 deixará o jogador decidir quanto tempo quer jogar, podendo ser cinco minutos ou horas. O jogo salvará o progresso automaticamente.

The Sims 2

MAXIS

Açao

Disponível em 2005

Como nos jogos anteriores, The Sims 2 o jogador terá controle sobre o seu personagem. As novidades da versão do computador, como as aspirações, necessidades e urgências serão incorporadas ao sistema. Os personagens virão de Strangetown da versão para PC, além de utilizar alguns personagens de capítulos anteriores. O sistema de conversação será substituído por um método mais orientado à ação, dando ao usuário mais controle. O fator conectividade também será fortalecido. A compatibilidade com o Game Cube será eliminado, mas conectando se dois Game Boy via cabo (a conexão sem fio não poderá ser usada), episódios especiais são liberados. Além disso, os jogadores podem trocar itens e participar de mini jogos.

TOCA Race Driver 2

CODEMASTER

Corrida

Disponível em 2005

O jogo traz o melhor das corridas com carros reais e simulação, não apenas na física e peso dos veículos, mas reproduzindo o dano que eles recebem. Esse jogo conta com15 categorias diferentes, passando por GT Sports Car Racing, Street Racing, campeonatos de carros DTM e V8, Global GT Lights, Rally Cross, Formula Ford, Open Wheel Grand Prix, Classic Car Racing, Super Truck racing, Stockcar Oval Racing, Ice-Racing, Convertible Racing e Performance Cars. Entre os carros apresentados estão carros exóticos de alta atuação e grandes sucessos como Ford GT, Jaguar XJ220 AMR, Aston Martin V12 Vanquish, Koenig Competition 2002, Nissan Skyline, Ford 2000 SVT Mustang Cobra R e muitos outros. Além de permitir que você divida as pistas com 21 pilotos controlados pelo computador, o jogo apresentará várias modalidades mult player sem fio para até oito jogadores.

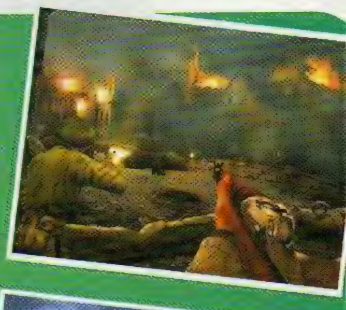
Call of Duty 2: Bg Red One

GRAY MATTER/TREYARCH

Tiro

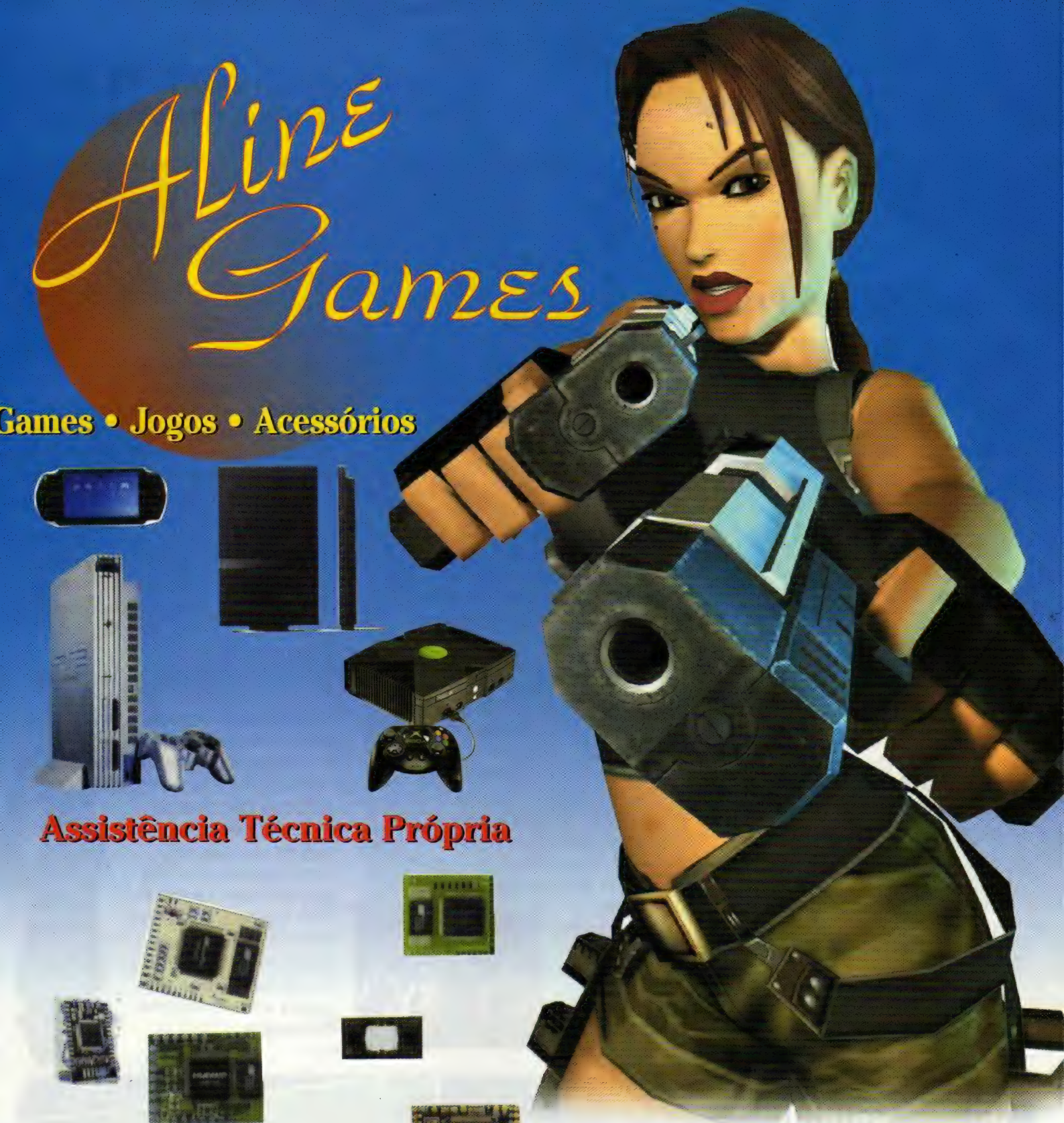
Já disponível

O subtítulo se refere à Primeira Divisão de Infantaria do exército americano que foi a primeira a chegar à Inglaterra, a combater inimigos no norte da África e Sicília, e a desembarcar nas praias da Normandia. Também foi o primeiro grupo a dominar uma importante cidade alemã, Aachen. Não tem personagens reais, mas as articulações tensões, preocupações e os combates serão reproduzidos com a máxima fidelidade possível, mas sem cair em questões morais ou imagens chocantes demais. O jogador participará de três grandes operações: Torch, Husky e Overlord. O jogo é basicamente de tiro, mas os elementos de tática de esquadrão serão importantes para o sucesso nos conflitos. O jogador não terá controle direto sobre os outros soldados que atuam com suas próprias inteligências artificiais. Os oponentes prometem ter o mesmo raciocínio complexo dos seus soldados.

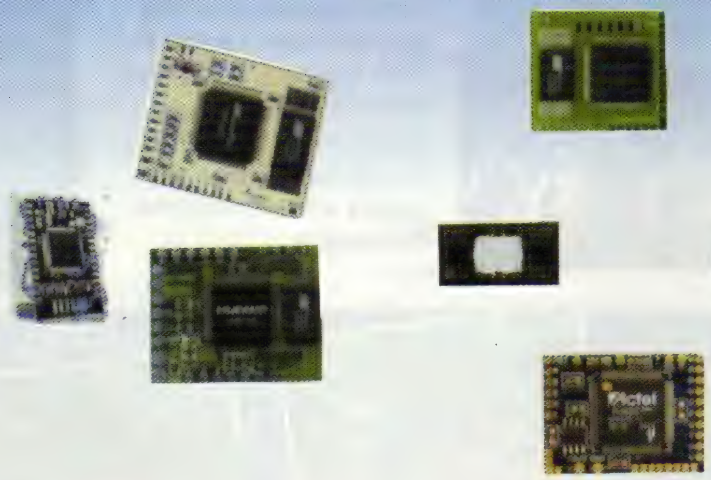


Aline Games

Games • Jogos • Acessórios



Assistência Técnica Própria



Entrega para todo o Brasil

www.alinegames.com.br

E-mail: aline-perez@ig.com.br

Tel.: (11) 3228-2690 e (11) 3311-8398

Rua Santa Ifigênia, 73 - Sobreloja - Loja 11 - Centro - São Paulo - SP

Pré-Estréia

Dino Grand Prix

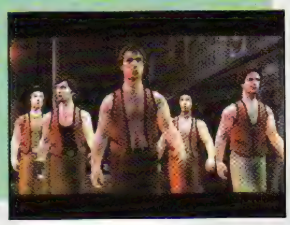
MTO
RPG
Disponível em 2005

Trate-se de um RPG onde se constrói seres pré-históricos.
O jovem herói Taiga será controlado pelo jogador e saíra a procura de um fóssil que guarda um grande segredo, o da origem dos mamíferos e a extinção dos dinossauros. Os dinossauros terão características e agilidades próprias. Que lutarão com humanos, usando a comunicação sem fio do portátil, em batalhas com cinco dinossauros para cada time. E também, vários mini jogos estão por vir.

The warriors

ROCKSTAR NORTH
Ação
Disponível em 2005

The Warriors é o nome de uma gangue de ruas da cidade de Nova York. Em uma assembléia de gangues que queria o controle da cidade, os integrantes são acusados de matar o líder de um grupo rival. Com tanta confusão eles terão que lutar pela sobrevivência e provar suas inocências. A base do game são as batalhas. Mas uma característica da Rockstar, as fases terão visão livre e ampla liberdade para o jogador explorar os cenários, cheios de becos e inúmeros prédios para explorar. As lutas têm um sistema vasto e fácil de ser usado, assim como socos e chutes básicos, os lutadores podem agarrar, arremessar e derrubar os inimigos no chão, e sair para outras possibilidades como montar e socar ou bater com a cabeça de inimigo contra o chão. Os participantes das gangues tinham de atividades diárias, roubando ou assaltando para conseguirem dinheiro para comprar drogas, informações e outros benefícios, como fases bônus. Todas essas atividades funcionam como mini games e cada um têm um controle único.



Final Fantasy VII Dirge of Cerbeus

SQUARE ENIX
Ação
Segundo semestre de 2005

Esse é um game de ação, que agrupa va jogos e um filme, Advent Children, baseados na história de Final Fantasy V game traz como astro Vincent Valentine dos personagens secretos do sétimo episódio. Assim como o personagem Cl Vincent pertenceu a Turks, grupo armad organização Shinra, e já se envolveu emocionalmente com Lucrecia, que virá ser mãe do vilão Sephiroth. Vincent irá sua pistola e garra metálica contra seus oponentes, os soldados da Deep Groun militares que protegem segredos subterrâneos revelados por um meteor arma de Vincent tem três formas. Funci como pistola, podendo virar uma metralhadora, eficiente para curtas distâncias, ou um rifle de precisão, em que será necessária muita habilidade. Além dele, uma ninja muito misteriosa, que parece usar as mesmas armas de Yuffie, outra personagem do RPG, ajudará Vincent a acabar com a Deep Ground. E ele realmente precisará de muita ajuda, pois um dos inimigos é Azul, um dos líderes da Deep e que carrega uma enorme arma, devastadora.

Rogue Galaxy

LEVEL 5
RPG
Disponível em 2006

Criadora de grandes séries a Level-5, especialista em RPG, traz mais um título original para o PlayStation 2. Rogue Galaxy tem como protagonista Jester Rogue, que conduzido por um pirata chamado Dorgengore, irá para diversos planetas. Cada planeta terá características próprias e seus habitantes os mais diversos, cada qual com seu povoado. Tornando assim esse RPG um dos mais longos. Cada grupo terá oito participantes, mas o jogador terá que optar por três que irão guerrilhar nos confrontos. O jogador terá controle apenas por um participante. Os participantes terão duas armas cada u e suas habilidades estarão melhores com itens especiais, num sistema parecido ao de Final Fantasy VII. E, assim, como em Dark Cloud 2, será permitido criar itens. O jogo apresentará cenários realistas, feitos com moldes 3D, com personagens, que imitam desenho animado. troca de telas será quase instantânea durante todo o jogo.

Agenda

SETEMBRO

PlayStation 2

Burnout Revenge
Crime Life: Gang Wars
Evil Dead Regeneration
Legend of Kay
Midway Arcade Treasures 3
Phantom Crash 2050
Scooby-Doo! Unmasked
Sly 3: Honor Among Thieves
Sniper Elite
Spartan: Total Warrior
The Suffering: Ties That Bind
Urban Reign
We Love Katamari
X-Men Legends II

GameCube

Midway Arcade Treasures 3
NBA Live 2006
Scooby-Doo! Unmasked
Spartan: Total Warrior
Ultimate Spiderman
X-Men Legends II

GameBoyAdvance

Backyard Football 2006
Disney's Cinderella
Scooby-Doo! Unmasked
Ultimate Spiderman
Wac A Mole
Witch

Nintendo DS

Lost in Blue
Lunar Genesis
Ultimate Spiderman
Wac A Mole

PSP

Burnout Lege33 days

Xbox

Burnout Revenge
Commandos: Strike Force
Crash Clash Racing
Marvel Clash Superheroes
Midway Arcade Treasures 3
Mortal Kombat Shaolin Monks
NBA Live 2006
Ninja Gaiden Black
Scooby-Doo! Unmasked
Sniper Elite
Spartan: Total Warrior
Techno Classic Arcade
The Suffering: Ties That Bind
World Poker Tour
Worms 4: Mayhem
X-Men Legends II

PC

187 Ride or Die
Bet On Soldier
Cold War
Dragonshard
Earth 2160
Fable: The Lost Chapters
Myst V: End of Ages
Origin of Species
RHEM 2
Sims 2: Nightlife Expansion Pack
The Suffering: Ties That Bind
Ultimate Spiderman
WWII Tank Commander

OUTUBRO

PlayStation 2

24: The Game
America's Army: Rise of a Soldier
Battlefield Modern Combat
Blitz: The League
Cowboy Bebop
Crash Tag Team Racing
Nightmare Before Christmas
Soul Calibur III
Stacked with Daniel Negreanu
Wild Arms: Alter Code F

GameCube

Crash Clash Racing
Crash Tag Team Racing

GameBoyAdvance

Atomic Betty
Backyard Skateboarding 2006
Disney's Chicken Little
Driver 3
Paintball 06 Max'd

Nintendo DS

Animal Crossing
Castlevania
Metroid Prime: Hunters

PSP

Infected
NBA Live 2006
PoPoLo Crois
Virtua Tennis
Ys: The Ark of Napishtim

Xbox

Aeon Flux
America's Army: Rise of a Soldier
Blitz: The League
Cold War
Crash Tag Team Racing
Crime Life: Gang Wars
Disney's Chicken Little
Ford vs. Chevy
Nightmare Before Xmas
Resonance
Samurai Shodown V
Stacked with Daniel Negreanu
Star Wars Battlefront 2
The Warriors
TimeShift

PC

Age of Empires III
Call of Duty 2
Conflict: Global Terror
Diplomacy
Gauntlet: Seven Sorrows
Jaws
Quake IV
Serious Sam 2
Sniper Elite
Stacked with Daniel Negreanu
Star Wars Battlefront II
The Movies
Timeshift
Vietcong 2

NOVEMBRO

PlayStation 2

.hack//G.U.
Aeon Flux
Brave: The Search for Spirit Dancer
Castlevania: Curse of Darkness
Gauntlet: Seven Sorrows
King Kong
Need for Speed Most Wanted
Pac-Man World 3
Pirates of the Caribbean: The Legend of Jack Sparrow
Prince of Persia 3
The Matrix: Path of Neo

GameCube

American Chopper
Chronicles of Narnia
King Kong
Need for Speed Most Wanted
Pac-Man World 3
Prince of Persia 3
Shrek Superslam

GameBoyAdvance

Donkey Kong: King of Swing
Need for Speed Most Wanted
Shrek Superslam

Nintendo DS

Chronicles of Narnia
Crash Tag Team Racing
Kim Possible Communicator
King Kong
Mario Kart
Need for Speed Most Wanted
Shrek Superslam
Ultimate Card Games
Viewtiful Joe

PSP

Need for Speed Most Wanted

Xbox

Blazing Angels Squads WWII
Bond 4
Chronicles of Narnia
Gauntlet: Seven Sorrows
Harry Potter and the Goblet of Fire
Kameo: Elements of Power
King Kong
King of Fighters 04 Re-Bout
Need for Speed Most Wanted
Pac-Man World 3
Path of Neo Limited Edition
The Matrix: Path of Neo
Tomb Raider Legend

PC

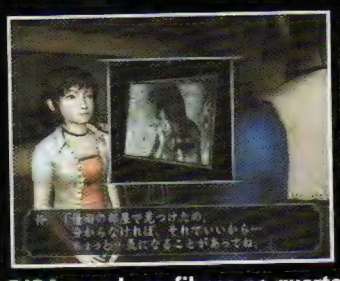
Auto Assault
Civilization IV
Desperados 2: Cooper's Revenge
Dungeons and Dragons Online
Need for Speed Most Wanted
Pac-Man World 3
The Elder Scrolls IV: Oblivion
The Matrix: Path of Neo
Tycoon City New York

Fatal Frame III

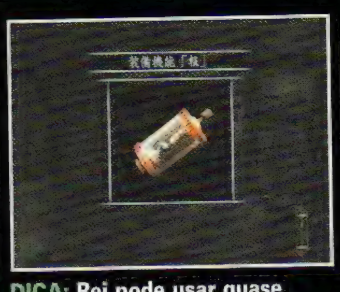
Por Marcelo Kamikaze

Ao lado de Silent Hill, a série Fatal Frame é considerada uma das grandes séries de horror da atualidade. Mas o estilo do game da Tecmo é mais oriental, lembrando filmes como O Chamado. Basicamente, o sistema de jogo é bastante similar a Fatal Frame II: Crimson Butterfly. Quer dizer, o jogador controlará os protagonistas (sim, agora são três personagens principais) por mansões assombradas a fim de descobrir o mistério de um pesadelo e de uma estranha tatuagem que toma o corpo de Rei Kurasawa, uma das personagens. Para isso deverá procurar por itens, resolver quebra-cabeças e fazer exorcismos para poder acessar novas áreas. Quer dizer, muito similar a um Resident Evil. A diferença está nos inimigos: em vez de zumbis, o jogador enfrentará fantasmas. E como encarar o sobrenatural? No caso de Fatal Frame, usa se uma câmera especial, capaz de exorcizar essas almas penadas. Nesse modo, o game lembra um título de tiro em primeira pessoa. Mas a mecânica consiste em focalizar o inimigo e, de preferência, esperar o melhor momento para disparar o flash. No decorrer do game é possível usar diversas lentes especiais, que conferem poderes, como deixar o fantasma lento. Também ha filmes com maior sensibilidade o que quer dizer mais danos contra os oponentes. Como dito, pela primeira vez, o game conta com três protagonistas. Kurosawa é uma fotógrafa que reencontra, em sonhos, o namorado morto num trágico acidente de carro. Miku Hinasaki, sua ajudante, foi personagem principal do primeiro Fatal Frame. E Kei Amakura é o tio das gêmeas Mio e Mayu, que apareceram em Fatal Frame II. Como sempre, o game capricha no terror, com gráficos e sons horripilantes e situações que deixam o jogador tenso, por não saber de onde pode vir o susto. Quem tiver coragem, jogue de madrugada, com quarto escuro e com fones de ouvido. Diversão e cabelos em pé garantidos.

DICA: no capítulo anterior ao 1, não deixe de fotografar esses dois espíritos, que valem, juntos, quatro mil pontos. Quando trocar de tela, volte rapidamente, direcione para elas e fotografe.



DICA: revele os filmes no quarto escuro e fale com Miku para ela investigar os fatos.



DICA: Rei pode usar quase todos os poderes e lentes especiais da câmera.

Fatal Frame III

Tecno
Ação/adventure
1 jogador

9

Controle

Os controles são bons, mas fal
modo de conciliar o botão X co
configuração de direcionais inv

Diversão

O game tem bom enredo e ótim
clima de terror. As partes de
exploração também empolgam
é um pouco lento.

Gráfico

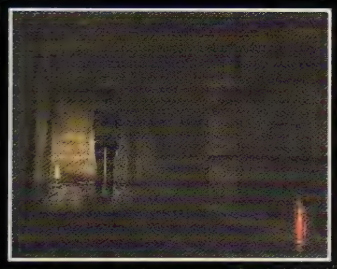
Mais uma vez, as texturas são
e o gráfico ajuda no clima de t
Os efeitos visuais são de alta
qualidade.

Som

Trilha sonora incidental, efeito
sonoros e detalhes ao fundo
complementam o clima de me
maestria.

Que medo! *Por Marjorie B*

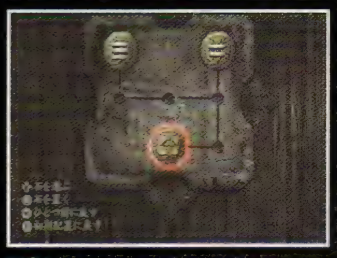
Ai, gente, não gosto muito de
história de assombração.
Definitivamente, esse Fatal Fr
é para quem tem coração fra



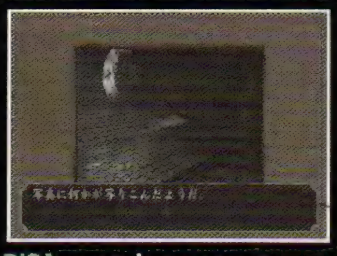
DICA: quando o filamento acender é sinal que há um espírito nessa direção. Vermelho significa espíritos hostil, enquanto o azul indica almas pacíficas.

DICA: ao acertar os espíritos com um Fatal Frame, é possível fotografar na seqüência e fazer combos. Quanto maior a seqüência, mais difícil o tempo para fotografar.

DICA: esse item serve para recuperar sua energia. Mas tente economizar, pois o remédio é contado.

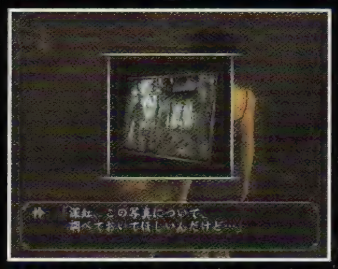


DICA: nesse quebra-cabeça, mexa as peças nas quantidades indicadas pelas barras. As peças com uma barra, devem ser mexidas uma vez, as com duas barras, duas vezes e assim por diante.

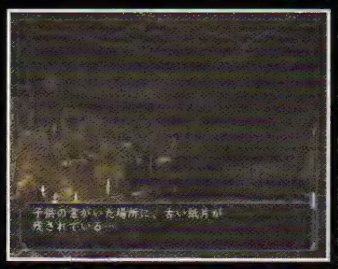


DICA: nesse lugar aparece uma das primeiras almas da lista especial.

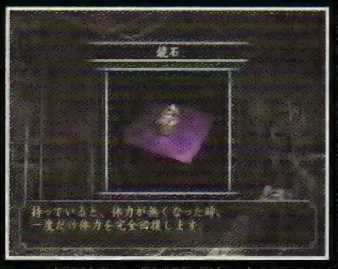
DICA: para fazer um Fatal Frame, acumule força total (focalize o espírito pelo tempo necessário) e espere a luz embaixo do filamento ficar vermelho para disparar. Isso acontece, geralmente, durante o ataque dos oponentes. O Fatal Frame é o ataque mais poderoso e permite fazer combos.



DICA: entregue as fotos para que Miku faça investigações.



DICA: 11 - **DICA:** no capítulo em que é necessário procurar uma criança em três lugares, fotografe o espírito nas salas onde se ouve um choro de criança.



DICA: esse item permite ressuscitar, depois de perder toda a energia.

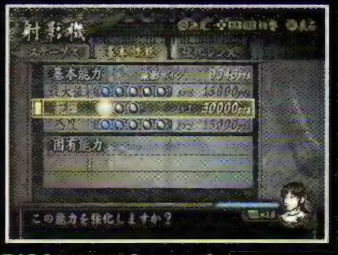
DICA: as lentes especiais, como a Slow, ajudam a captar o momento para o Fatal Frame.

DICA: no quarto escuro de sua casa é possível revelar os filmes das fotos tiradas dentro do mundo dos sonhos.

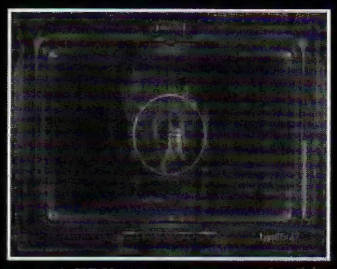
DICA: essas lâmpadas, quando acesas, permitem salvar o game.

DICA: esse amuleto é um item exclusivo de Miku, que deixa lento a ação. Miku tem a capacidade de entrar em locais apertados enquanto Kei Amakura pode empurrar objetos pesados.

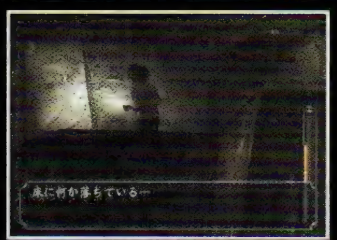
DICA: neste quebra-cabeça encaixe as peças nos locais correspondentes aos símbolos.



DICA: tente fotografar o máximo de espíritos e fazer combos para conseguir mais pontos e, assim, melhorar a capacidade de sua câmera.



DICA: em muitos lugares aparecem espíritos de relance e é possível fotografá-los. Mas seja rápido.



DICA: às vezes seu personagem virar a cabeça para uma determinada direção. Isso indica a existência de um item nessa localidade.

Por Baby Betinho

DICA: a War Dance de Date Masamune é um dos melhores golpes do personagem.

DICA: o pincel permite ganhar mais cinco tesouros depois de terminar a fase. O efeito melhora se todos os três slots forem ocupados pelo pincel. Isso também vale para a máscara.

Senguku Basara

Depois de trazer jogos originalíssimos ultimamente, como Viewtiful Joe, Killer 7 e reinventar Resident Evil, a Capcom não resistiu a uma imitação. De olho no sucesso de Dynasty Warriors, da Koei, a empresa de Osaka também resolveu ter o jogo de ação e combates contra exércitos. É verdade que foi uma cópia bem feita, e com alguma identidade dessa empresa que é quase uma especialista em games de ação. Como em Dynasty Warriors, o jogador terá a disposição uma série de generais, cujo grupo pode aumentar conforme o decorrer do jogo. E lutará contra uma grande quantidade inimigos de uma só vez. Mas, se é para ser exagerado, a companhia resolveu chutar o balde. Logo na demonstração, os personagens são mostrados como super-heróis, como um Goku de Dragon Ball Z, detonando uma grande quantidade de inimigos de uma só vez. E isso acontece durante o jogo, pelo menos na dificuldade normal. Os generais têm combos, dois golpes fortes e um especial, que pode ser usado quando a barra Basara está cheia. Durante as fases, além dos inimigos comuns, há diversos líderes e um chefe. Muitos itens podem ser obtidos com esses inimigos, além de outros em baús ma escondidos. Algumas fases podem ter missões, não-obrigatórias, que conferem bônus no final da fase, que onde contabiliza os itens ganhos e a experiência, o que torna seu general mais forte. Os itens incluem novas armas, ou equipamentos de níveis mais elevados. Comparando com Dynasty Warriors, Sengoku Basara quase não tem elemento de estratégia. E as fases são mais curtas, o que evita o desga de lutas repetitivas, inevitável nesse tipo de jogo. A quantida inimigos por tela é bastante grande, mas deixa o jogo lento. Sengoku Bas terá o nome de Devil King nos EUA.

Sengoku Basara

Capcom
Ação
1 jogador

8.5

Controle 8.5

Os controles são simples como devem ser, com ótima resposta. Apenas o controle de visão ficou um pouco confuso.

Diversão 8.5

Os combates são furiosos, os mapas têm tamanhos adequados e a dificuldade é equilibrada. E há diversos personagens.

Gráfico 8.0

Os cenários parecem meio desertos, quando todos os inimigos são derrotados. Os modelos são um pouco simples, mas não há lentidão.

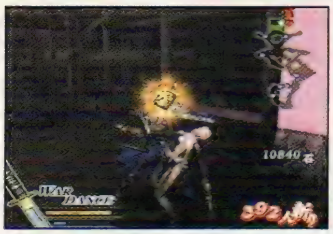
Som 8.5

A trilha musical lembra os filmes japoneses sobre o período medieval e os efeitos sonoros são cristalinos.

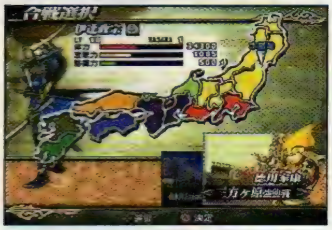
Cover - *Por Lord Mathias*

Depois que Dynasty Warriors fez sucesso está todo mundo tentando tirar uma casquinha. A Capcom copiou bem, mas cadê a originalidade?

DICA: contra os inimigos com bombas, ou mate-os rapidamente, ou fuja.



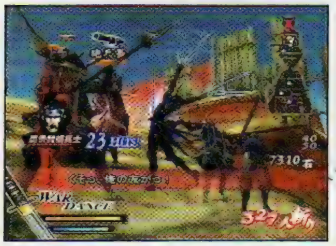
DICA: contra a maioria dos chefões, use o especial para tirar sua energia. Enfrente os outros inimigos para ganhar a barra Basara. Ou use a War Dance.



DICA: dependendo da região escolhida para atacar, os chefes podem variar, mesmo com o mesmo personagem.

DICA: nesta fase, tente derrotar o gigante Tadakatsu Honda para ganhar um bônus no final da fase. Mas ele é bem difícil.

DICA: aqui, ganha um bônus ao encontrar o chefe antes que ele chegue ao seu destino.



DICA: na fase da fortaleza, derrote o canhoneiro para ganhar o bônus.

DICA: mande especiais na perna para derrotar esssa máquinas. Mas não passe por baixo dela.

DICA: tente derrotar o máximo de chefes para ganhar mais itens no final. Algumas caixas também guardam tesouros.

DICA: os inimigos importantes têm nome destacado. Eles podem deixar cair de simples itens de cura até tesouros raros.

DICA: use o especial Basara no meio da confusão para conseguir com alguma facilidade mais de cem hits.

DICA: aqui, proteja os homens-bomba, que explodirão o portão. Deixe a maioria dos inimigos já mortos.

DICA: aqui, enfrente todos esses inimigos para, no final, ganhar muitos itens.

DICA: cuidado com os tiros dessa inimiga, gira por trás e acerte-lhe a War Dance.

DICA: acerte a War Dance, e quando puder, mande especiais para derrotar Nobunaga.

DICA: esses inimigos carregam itens de cura ou de recuperação de barra Basara.

DICA: a Death Fang faz voar os oponentes. Mande um combo aéreo.

DICA: procure por essas caixas em todos os cantos. Alguns escondem itens secretos.

DICA: depois do especial é possível usam um pouco da War Dance, mesmo que não tenha o golpe.

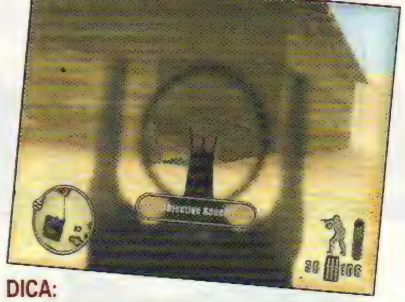
Por Lord Mathias

Delta Force

Black Hawk Dow

DICA: use os obstáculos e coloque a cabeça de lado na hora de atirar. Isso faz com que os inimigos não te percebam ou tenham o menor alvo possível. Resultado: eles te acertam menos.

Dois anos depois de ter sido lançado para o PC, Delta Force: Black Hawk Down chega aos consoles, sem muitas mudanças. O game é baseado na campanha militar americana na Somália, que virou livro e inspirou o filme Falcão Negro em Perigo. Mas game nada tem a ver com filme, apenas se baseia num fato real. Assim como a versão original, Delta Force é um jogo de tiro em primeira pessoa e não traz nada de original em relação ao outros games desse tipo. As armas e equipamentos são de modelos reais e há missões a pé e montados em veículos, como o helicóptero Black Hawk que dá nome ao título. As versões para os consoles foram feitas por produtoras diferentes e, portanto, há algumas diferenças entre eles, apesar de o modo de campanha serem iguais. No console da Sony, há um sistema de evolução dos personagens, que ficam mais fortes com o tempo, além de poder "comprar" novas armas. No Xbox, existem classes de personagens, como infantarias, médicos e atiradores de elite. Isso não muda em nada no modo de um jogador, mas é parte essencial na modalidade multiplayer, onde até 50 jogadores podem compartilhar uma guerra, um recorde no console. Sendo assim, montar um grupo bem equilibrado se torna necessário. No PlayStation 2, até 32 usuários podem jogar pela internet. Apesar de não primar pela originalidade, a qualidade do game é competente.



DICA: se encontrar barris explosivos, não hesite em atirar neles.

DICA: nessa parte, ande somente nas marcas sem a pintura vermelha.

DICA: veículos podem ser detonados com o lança-foguetes.

DICA: tente realizar as missões com a melhor performance possível para ganhar mais estrelas e, conseqüentemente, melhorar seu personagem. O conseguir novas armas. Mas isso só é possível no PlayStation 2.

DICA: em locais escuros, use o visor noturno.

DICA: portas como essa podem ser detonadas com bombas C4, mas saia de perto para não perder energia.

DICA: sempre que puder, use o modo de mira, pois é bem mais preciso. Na hora de trocar tiros, faça-o agachado ou deitado. Além de diminuir sua exposição, há mais estabilidade para atirar.

Delta Force: Black Hawk Do

Nova logic/Climax (PS2)
Rebellion (XB)
Tiro em 1ª pessoa - 32 jogadores (PS2) 50 jogadores (XB)

7.

Controle

Os comandos são tradicionais dos games de tiro. No Xbox, alguns b ficam em locais pouco confortáve

Diversão

As missões são um tanto simples curtas. No modo multijogador, ap do grande número de participante também não empolga.

Gráfico

Os cenários são até competentes, se for comparar com outros game tiro, Delta Force fica devendo um pouco.

Som

A trilha musical é similar a filmes guerra, mas sem muita personalidade. Os efeitos sonoros não se destacam.

Mais um - *Por Marjorie Bros*

Para quem tem um Xbox, Delta Fo mais jogo de tiro em primeira pes sem nenhum atrativo em especial Mesmo no PS2, há opções melho

Makai Kingdom:
Chroniccles of the Sacred Tome

Por Marcelo Kamikaze

A produtora Nippon Ichi Software é praticamente especializada em games de RPG com estratégia, sendo o quarto desse tipo para o PlayStation 2, depois de La Pucelle, Diagaea e Phantom Kingdom. Makai Kingdom é uma espécie de edição revisada e ampliada, incluindo basicamente o que deu certo nos games passados, além de introduzir alguns novos elementos. O esquema básico é semelhante a games com Final Fantasy Tactics, isto é, as batalhas são realizadas por dois exércitos e cada um dos lados mexe sua peça como se fosse um xadrez. Mas, no caso de Makai Kingdom, o campo não é dividido por "casas", isto é, os personagens podem ficar bem próximos uns dos outros, diferentemente da maioria dos games desse gênero. Obviamente, existem diversos tipos de personagens, como guerreiros, magos, curandeiros, ladrões e até engenheiros. Além de soldados, você também pode "convocar" instalações como hospitais e os mais diversos modelos de veículos. Como sempre, esse tipo de jogo requer muito tempo para terminar, pois as batalhas tendem a ser longas e o desenvolvimento dos numerosos personagens são lentos. Há outros pontos negativos: os controles são bem precários e dificultam escolher os seus companheiros assim como seus alvos. A história desfila muito humor e é um dos destaques do título. Enfim, para os amantes do gênero, Makai Kingdom é uma boa pedida. Os novatos provavelmente se perderão no mar de opções, afinal, esse tipo de jogo é bastante complicado, apesar de o game se esforçar para começar bem devagar e introduzir o sistema de pouco em pouco.

DICA: veja as vantagens de cada objeto na hora de criar os personagens. Os que dão mais inteligência, por exemplo, devem virar magos. Se a defesa é alta, tente fazer um guerreiro.

DICA: com os ladrões, o negócio é pegar itens dos inimigos.

DICA: use bem os especiais a fim de tentar envolver o máximo de inimigos sem acertar os companheiros.

Makai Kingdom: Chronicles of the Sacred Tome

Nis
RPG/Estratégia
1 jogador

7.7

Controle 6.5

É difícil selecionar seus personagens e inimigos, além de a visão ser ruim e o cursor ficar desaparecendo nos buracos.

Diversão 7.5

Esse é um game que quanto mais se dedicar maior será a diversão. Quase tudo pode ser evoluído.

Gráfico 7.5

O estilo de desenho pode dividir opiniões, mas é competente dentro de sua proposta de humor. A montagem das fases poderia ser melhor.

Som 7.5

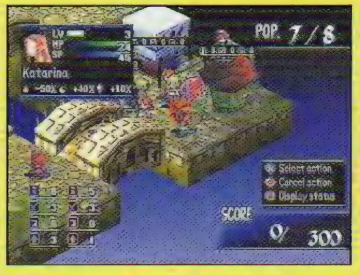
A trilha musical cai bem no ritmo e clima do game, alternando partes sérias e as de humor. Os efeitos sonoros são medianos.

Demora. - *Por Lord Mathias*

Só mesmo o japonês para ter paciência de evoluir todos esses cidadãos. Esse tipo de game é para quem tem realmente muito tempo.

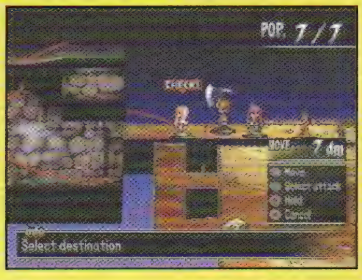
DICA: termine as fases segurando coisas ou jogando em suas instalações para levar os itens para casa.

DICA: as instalações oferecem efeitos especiais. Pode haver inimigos dentro dessas casas.



DICA: chame as suas instalações com seus guerreiros dentro. Assim, eles vão para a luta já com efeitos especiais adquiridos nas casas.

DICA: coloque o cursor para fora do mapa para verificar a existência de áreas secretas. Em caso positivo, jogue um objeto ou destrua os inimigos ou itens marcados coma inscrição "KEY".



DICA: você pode fazer uma verdadeira torre humana carregando seus companheiros e permitir se mover mais longe através das "caronas".

Por Marcelo Kamikase

DICA: existe espírito que permite o personagem andar pela água na mesma velocidade que na terra.

DICA: Amidamaru é um golpe para todas as situações. Ele consegue mandar a maioria dos inimigos para os ares. Ante eles cairem, ainda é possível acertar mais um g

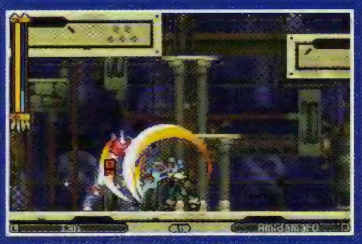
Shaman King:
Master of Spirit 2

Depois de conseguir um bom conceito com o primeiro Master of Spirits, um dos poucos games baseados em Shaman King que se saíram bem. Como vocês devem saber, Shaman King é um desenho japonês de grande sucesso, mas, infelizmente ainda não passa por aqui. O protagonista se chama Yoh Asakura e ele tem a capacidade de controlar almas. Pessoas com esses poderes ganham o nome de xamã e Asakura quer ser o maioral deles. O estilo de jogo é muito similar a Castlevania: Aria of Sorrow, quer dizer, o personagem andará por cenários variados enfrentando diversos inimigos e passando pelos obstáculos. Alguns deles só poderão ser resolvidos usando espíritos específicos, que geralmente são obtidos dos chefes. Como se vê, as almas são peça fundamental do game, e conferem diversos poderes para o protagonista, como novos golpes e habilidades. No começo, apenas uma alma pode ser equipada, mas, ao longo da aventura, será possível usar até cindo deles. O golpe básico de Asakura será dado com a espada, que fica mais forte no decorrer do jogo. A espada de madeira será substituída por modelos mais potentes. Alguns espíritos também podem ganhar novos níveis. A ação é rápida e os controles, bastante precisos. Mas Master of Spirits 2 também tem seus problemas. O sistema de mapa é um pouco falho, pois muitas vezes é necessário voltar para locais já visitados e é necessário jogar novamente todo o trajeto. Mesmo assim, o game ainda mantém a qualidade, herdada diretamente de Castlevania.

DICA: com o golpe Jaguar Swipe per saltar mais longe.

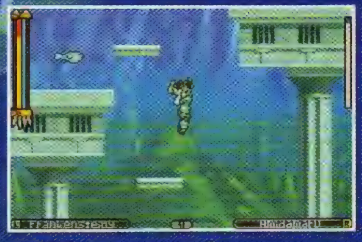
DICA: Tokageroh consegue empurrar caixas. No nível 2, ele pode mover caixas grandes.

DICA: procure por almas e itens d melhoramento em todos os canto



DICA: inimigos com brilho azul possuem espíritos.

DICA: use as tendas para cortar caminho pelo mapa.



DICA: use a alma Corey para congelar o fogo e bolas de lava. Use-a como plataforma. No nível 2 é possível congelar os fogos verdes.

Shaman King: Master of Spirits

Konami
Ação
1 jogador

8.1

Controle 8.5
Os comandos são simples e possue respostas rápidas. O sistema de me é bastante inteligente.

Diversão 8.0
Bom equilíbrio entre combates e elementos de plataformas. A dificuldade é bem balanceada.

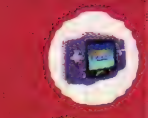
Gráfico 8
Os personagens podem ser facilme reconhecidos mesmo com "bonecos bem pequenos. Os cenários também são bons.

Som 7.
Apesar da falta de personalidade, a trilha musical é tecnicamente bem elaborada. Os efeitos sonoros tamb são passáveis.

Castlevania Cover - *Por Lord*

Eu sei que Castlevania é um clássic mas precisava Shaman King sugar todo o sangue da série de vampiros

Charlie and the Chocolate Factory



Por Marjorie Bros

Você já sabe da velha história: quando surge um filme de peso nos cinemas, todo mundo corre para fazer jogos. E o resultado, na maioria das vezes, é bem ruim. No caso de A Fantástica Fábrica de Chocolate, foi péssimo, pelo menos nos consoles grandes. No Game Boy, a produtora conseguiu se sair um pouco melhor. A fórmula básica foi a mesma, mistura de ação com plataformas e um pouco de quebra-cabeças, que envolve algûns objetos e os Oompa-Loompas. O jogador pega esses anões e faz ativar diversas máquinas. Tudo muito simples, voltado aos mais pequeninos. Pelo menos, a resposta de controle é boa, diferentemente das versões de consoles. Os personagens foram bem desenhados e as cenas não-interativas vêm diretamente do filme dos cinemas. s cenários também estão competentes. Charlie and the Chocolete Factory é um jogo simples, mas tem lá seu charme, principalmente para as crianças.

DICA: use os Oompa-Loompas para as mais diversas funções como fazer movimentar máquinas ou ficar parado em cima de um interruptor.

DICA: nesta máquina, espera ela se abrir o jogue o chocolate dentro.

DICA: pegue as letras WONKA, espalhadas pelas fases, para ganhar bônus.

DICA: objetos como esses podem ser empurrados segurando o botão B.

Charlie and the Chocolate Factory

2K Games/High Voltage
Ação
1 jogador

6.9

Controle	7.5
Diversão	7.0
Gráfico	7.0
Som	6.5

Por Lord Mathias

Dynasty Warriors Advance

DICA: não desgrude do líder do seu grupo, pois, se ele morrer, o jogo acaba.

Dynasty Warriors já fez carreira nos consoles grandes e agora está na vez dos portáteis. Obviamente, muita coisa precisou ser adaptada, mas a empresa conseguir traduzir o clima de guerra mesmo na pequena tela do portátil. Em Dynasty Warriors Advance há duas telas distintas. No mapa, o jogador, aliados e inimigos mexem seus soldados como se fosse um jogo de xadrez, em caminhos determinados. Quando os exércitos se encontram, é hora do pau comer. No campo de batalha, seu general terá golpes similares ao que se vê nos consoles. São combos que podem ser finalizados com diversos ataques especiais, e cada um deles tem um efeito diferente. Se a barra Musou estiver cheia, o personagem poderá fazer um golpe incrível. O jogador terá diversos generais a disposição e fará parte de um dos três clãs que tentam unificar a China antiga. Bom, o que você está esperando para entrar nessa guerra? não se trata de nenhuma obra prima, mas garante diversão.

DICA: os especiais (L + A) têm o poder de tontear e são eficientes contra os chefes. Mas os inimigos mortos com esse golpe não dão experiência.

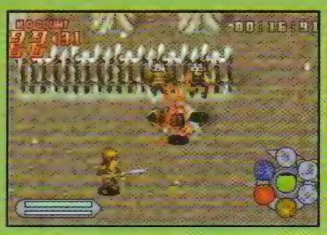
Dynasty Warriors Advance

Nintendo/Koei
Ação
1 jogador

7.2

Controle	7.5
Diversão	7.5
Gráfico	7.0
Som	6.5

DICA: tente vencer todos os inimigos antes que o tempo acabe. Assim, você ganha bônus.



DICA: um combo eficiente é usar B, B, A e fique apertando o A rapidamente para pegar os inimigos que estão caindo.

OS POWER UPS

No canto inferior direito da tela tem uma espécie de disco com seis ícones. Cada vez que matar os inimigos, a barra se encherá e acenderá cada um dos ícones. Quando chegar no melhoramento desejado, pressione R. Mas se você for derrubado, perde o poder.

OS GOLPES ESPECIAIS

A - Golpe de impulsão
B, A - Golpe que tonteia
B, B, A - Sequência seguido de golpe de ignição (manda o inimigo para o ar)
B, B, B, A - Golpe de grande alcance

Se tiver o Power Up de combo, é possível fazer mais golpes de botão B antes de ligar com um especial de botão A.

Dicas

GameCube PC
XBox PlayStation 2

MADDEN NFL 06

Código de cards

Para usar os códigos de cards, selecione a opção My Madden no menu principal. Depois, escolha Madden Cards e, depois, Madden Codes, para entrar com os códigos.

Card	Código
Todos os estádios	555128
Times clássicos	614897
Cartão dourado de Donovan McNabb	5E8H1A

GameCube XBox PlayStation 2

BATMAN BEGINS

Unfirmes alternativos

Termine o jogo para liberar os uniformes Caped Crusader, Dark Knight e World's Greatest Detective.

Missões de Batmóvel

Termine a fase do Batmóvel para liberar o Time Attack e missões extras dentro da opção Bonus no menu.

Filmes

Depois de terminar certas fases filmes e entrevistas são liberados.

Todos os inimigos em Gallery Of Fear

Termine o jogo.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Modo Cheat

Pause o jogo e digite os seguintes comandos para acionar o modo de Cheat. A frase "Enter Cheat" aparecerá para confirmar a dica. E os seguintes códigos poderão ser acionados.

PLayStation 2: segure L1 + R1 e digite ○ (2), ←, △, ○, X; solte L1 + R1;
Xbox: segure L + R e digite B(2), ←, Y, B, A; solte L + R;
GameCube: segure L + R e digite ↑, Y(2), B, ↑, A; solte L + R;

Efeito	PlayStation 2	Xbox	GameCube
Suicidar-se	X, △, ○, →, △, ○	A, Y, B, →, Y, B	L, Z, R, ↑, A, Z
Esconder medidores	○, ↓, ○, ↑, △, ○	B, ↓, B, ↑, Y, B	A, Y, →, A, Z, B
Matar inimigos-chaves	↓, L2, L1, ↑, □	↓, White, L, ↑, X	L, Y, L, Z, L, Z
Pegar documentos da OSS	↑, X, R2, R1, ↑, □	↑, A, Black, R, ↑, X	←, Y, B, A, ↓, B
Desligar shellshock	L2, R1, L2, L1, △(2)	White, R, White, L, Y(2)	Z, R, X, Y(2), L

NCAA Football 06

Modo Cheat

Pressione Select (Back no Xbox) na tela Pennant Collection e entre com os seguintes códigos para ativar as dicas correspondentes.

Efeito	Código
Modo Cuffed	EA Sports
Modo Stiffed	NCAA
Modo QB Dud	Elite 11
What a Hit	Blitz
Modo 1st and 15 (força o oponente a ganhar 15 jardas no primeiro down)	Thanks
Modo Thread The Needle	2006
2003 All-Americans	Fumble
Powerup Baylor	Sic Em
Modo Blink (árbitro cego para bolas do oponente)	For
Modo Boing (aumenta as chances de o oponente errar passes)	Registering
Modo Crossed The Line	Tiburon
Modo Jumbalaya	Hike
Get points when your player is injured (#211)	Heisman
Modo Molasses	Home Field
Modo Take Your Time	Football
Modo Free Play	Impact
Modo Extra Credit	Touchdown
Mascote Missouri	Mizzou Rah
Mascote NC State	Go Pack
Mascote Kentucky	On On Uk
Mascote Ole Miss	Hotty Totty
Mascote South Carolina	Go Carolina
Mascote Michigan State	Go Green
Mascote Minnesota	Rah Rah Rah
Mascote Wake Forest	Go Deacs Go
Mascote Washington Sate	All Hail
Mascote West Virginia	Hail Wv
Mascote NU	Go Cats
Mascote NCSU	Go Packs
Mascote Arkansas	Bear Down
Mascote Georgia Tech	Ramblinwreck
Mascote Iowa State	Red And Gold
Mascote Kansas	Rock Chalk
All-Time Alabama	Roll Tide
All-Time Auburn	War Eagle
All-Time Clemson	Death Valley
All-Time Colorado	Glory
All-Time Florida	Great To Be
All-Time Florida State	Uprising
Aumento para Illinois ratings	Oskee Wow
All-Time Iowa	On Iowa
All-Time Kansas State	Victory
All-Time Miami	Raising Cane
All-Time Michigan	Go Blue
All-Time Mississippi State	Hail State
All-Time Nebraska	Go Big Red
All-Time North Carolina	Rah Rah
All-Time Notre Dame	Golden Domer
All-Time Ohio State	Killer Nuts
All-Time Oklahoma	Boomer
All-Time Oklahoma State	Go Pokes
All-Time Oregon	Quack Attack
All-Time Penn State	We Are
All-Time Pittsburgh	Lets Go Pitt
All-Time Purdue	Boiler Up
All-Time Syracuse	Orange Crush
All-Time Tennessee	Big Orange
All-Time Texas A&M	Gig Em
All-Time Texas Longhorns	Hook Em
Aumento para Texas Tech positional rating	Fight
All-Time UNC	Rah Rah
All-Time USC	Fight On
All-Time Virgina Tech	Tech Triumph
All-Time Washington	Bow Down
All-Time Arkansas	Woopigsooie
All-Time Wisconsin	U Rah Rah

All-Time Georgia	Hunker Down
All-Time Louisiana State	Geaux Tigers
All-Time UCLA	Mighty
All-Time Virginia	Wahoos

Pratique com seus jogadores de impacto em "clima de decisão"
Crie um perfil de jogador como o nome de "ZoneOut" e vá para o modo de Practice. Todos os jogadores de impacto no campo estarão no modo "In the Zone" depois da primeira jogada.

Fotos escondidas
No modo Race for the Heisman, vá para =a área dos computadores. Enquanto escolhe o computador pressione para baixo e a legenda indicará o texto "Picture". Pressione X (A no Xbox e GameCube) para ver uma foto de uma garota. Dependendo do ano, a foto mudará.

PlayStation 2 XBox PC

JUICED

Todas as peças de protótipo
Consiga 1.500 pontos de respeito de todos os adversários.

Bônus de Arcade
Complete todas as séries no modo Arcade, com exceção da Extreme Nitrous, para liberar as séries Bronze, Silver e Gold Prototype Challenges.

Extras
Termine o modo Career com 100% para liberar todas as peças de protótipo para todos os carros do modo Career e a série Extreme Nitrous no modo Arcade

PlayStation 2 GameCube

KILLER7

Modo Killer 8
Termine o jogo na dificuldade Normal ou Hard. Harman Smith quando jovem será a oitava personalidade.

Modo Hopper 7 e final alternativo
Termine o modo Killer 8.

PlayStation 2 XBox

DESTROY ALL HUMANS!

Bônus de B-Movie Theater
Complete as fases indicadas para liberar os vídeos correspondentes dentro da opção B-Movie Theater.

Vídeo	Termine fase...
Furon Down!	Furon Down!
Outro Movie	Attack Of The 50 ft. President
Plan 9 from Outer Space	Teenage Zombies from Outer Space
Teenagers from Outer Space	Attack Of The 50 ft. President

OUTLAW TENNIS

Várias dicas
Termine o modo Tour com os personagens indicados para conseguir tenistas secretos e cabeças em forma de bolas diversas.

Efeito	Termine com...
Personagens	
Afrodite	Vinny
Harley	Afrodite
Ice Trey	Shawnee
Kiku	Donna
Lizzy	Harley
Luther	Ice Trey
Natasha	Summer
Shawnee	Sven
Sven	Killer
Tommy	Kiku
Vinny	El Suave
Cabeça de bolas	
Bola de tênis em Bruce	Bruce
Bola de golfe em Ice Trey	Ice Trey
Bola de tênis em Killer	Killer
Bola de tênis em Luther	Luther
Bola de vôlei em Shawnee	Shawnee
Bola de tênis em Sven	Sven

PlayStation 2

IN THE GROOVE

Várias dicas
Faça os seguintes comandos no menu principal para liberar os efeitos. Sparkles aparecerá para confirmar o código.

Efeito	Comando
Disconnected -Hyper	←, →, ↑, ↓, ←(2), →(2)
Todas as músicas	↑, →, ↑, →, ←, ↓, ←, ↓, ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →
Final bom	↑(2), ↓(2), ←, →, ←, →

Extras
Termine o número indicado de músicas para liberar os bônus.

Bônus	Termine...
Música Disconnected - Hyper	10 músicas
Maratona Bounce	20 músicas
Música Tell	30 músicas
Bumpy modifier	40 músicas
Música Anubis	50 músicas
Maratona Outer World	60 músicas
Música Bubble Dancer	70 músicas
Modificador de batida	80 músicas
Música Disconnected - Mobius	90 músicas
Música Liquid Moon (In The Groove 2)	100 músicas
Música Don't Promise Me ~Happiness Comes Mix~	110 músicas
Música Funk Factory (In The Groove 2)	120 músicas
Música DJ Party	130 músicas
Música Tribal Style (In The Groove 2)	140 músicas
Música Infection	150 músicas
Maratona The Legend	160 músicas
Música Pandemonium	170 músicas
Música Incognito (In The Groove 2)	180 músicas
Música Xuxa	190 músicas
Música Wake Up (In The Groove 2)	200 músicas

Créditos alternativos
Complete a última música em qualquer modalidade de jogos com um combo completo. Os créditos incluirão fotos dos desenvolvedores e do local dos testes.

Dicas

XBox

PARIAH

Várias dicas

Insira os códigos na tela de Cheat Codes, dentro de Settings.

Efeito	Comando
Todas as munições	↓, ↑, ↓, Y
Modo God	↑, L, X, L
Fase multiplayer Gamestop	←, L, X, ←
Fase multiplayer EB Games	White, Y, X, Black

GameBoy Advande

CHARLIE AND THE CHOCOLATE FACTORY

Minigames

Colete as letras "WONKA".

Álbum de fotos

Colete todos as 25 caixaas em cada fase.

BATMAN BEGINS

Dificuldade Hard

Termine o jogo, e recomece a partida com o save do jogo terminado.

Seleção de fases

Colete todos os 16 símbolos do morcego na dificuldade Hard.

MEGA MAN BATTLE NETWORK 5

Códigos de compressão de peças

Entre na tela de Navi Customizer e escolha um dos Navi Customizer Program. Depois, segure para a direita e entre com as seguintes combinações de botões para a peça correspondente para diminuir o tamanho do programa. Use o mesmo código para retornar ao normal.

Programa	Código
AirShoes	B, L, B, A, B, L, B(2), A(2)
AttackMAX	L(3), R(2), B, A, R, B, L
BatteryMode	A(2), B, R, A, B, R, L(2), R
BeatSupport	A, B(2), R, A(2), B, R, B, R
BodyPack	B, A, R, A, B, R, L, R(2), A
Bugstopper	B, A, B, L, A, B, R, L, R, B
BusterPack	L(2), R, A, R, L, B, L, A, R
ChargeMAX	A, L, A(2), R, B, R, B, A, R
Collect	B, R, A, L, A, R, B, A(2), B
Custom +1	A(2), R, L, B, A, B, A, L, B
Custom2	B, A, R, L(2), R, A, L, B, R
Dandyism	R, R, B(2), R, B, R, B, A(2)
First Barrier	R, L, A, B(2), A, R, A, L, R
FloatShoes	A, L(2), B, R, L, A(3), L
GigaFolder1	R(2), L, B, L(2), A, R, B, L
GigaVirus	B(2), R, A, L, B, L, A, R(2)
HumourSense	A, B, L, A, R, A, B, L, R, L
KawarimiMagic	R, B(2), A, R, B, R, A, R, B
MegaFolder 1	B(2), A, B(2), R(2), L, A, R
MegaVirus	A(2), B, L, A, R, B, L, A(2)
Millionaire	R, L, R, A, R(2), L(3), R
RapidMAX	R, A, R, L(2), R(2), A, B, A
RushSupport	R, B, L, R, B, R, L(2), R, L
SaitoBatch	A, L, R, A, B, L, R, A, L, R
SelfRecovery	R, L, R, L, R, B(2), R, A, B
Shield	A, B, A, R, A, L, R, B(2), A
ShinobiDash	R, L(2), A, L(2), B, A, B(2)
SuperArmour	R, A, B, R, A, L(2), R, B, A
TangoSupport	L, B, L, A, B, L, A, B, A, L
I'm Fish program	B, A, B, A, L, R, A, R, A, A
JungleLand program	L, R, L, A, B, L, B(2), L, A
Oil Body program	L, B, R, A, R, L, A, B, L, B
Reflect program	L(2), R, B, L(2), A(2), L, B
UnderShirt	A, R, B(2), R, L, R, A, L, A

Códigos de Numberman

Entre com as seguintes senhas nas máquinas de Numberman na loja de Hi para ganhar o item correspondente.

Item	Senha
Anti Elec *	35607360
Anti Fire *	73877466
Anti Navi V	05068930
Anti Sword R	10386794
Anti Water *	25465278
Anti Wood *	10133670
Attack MAX (NCP amarelo)	63231870
BeatSupport NCP	79877132
BodyPack NCP	30112002
BusterPack NCP	80246758
Custom 2	15595587
Custom Bolt 3 G	07765623
Dark Invis *	68799876
DjangoSP D	91098051
Full Energy	90914896
Full Energy	12118790
Gun Del Sol 3 O	35321321
HP+200 (NCP rosa)	90630807
HP+300 (NCP branco)	13926561
HP+400	45654128
HP+400 (NCP rosa)	03419893
HP+400 NCP	45654128
HP+50 NCP	31084443
HP+500 (NCP branco)	72846472
Lock Enemy	29789661
Mini Energy	12117890
Noise Storm S	48958798
Rapid MAX (NCP rosa)	36695497
Recovery-300 Y	18746897
RushSupport NCP	09609807
Shinobi Dash	64892292
SoulTime +1 (NCP amarelo)	28256341
Spin Blue	12541883
Spin Green	78987728
Spin Red	30356451
Static S	48958798
TangoSupport NCP	54288793
Unlocker	28706568
Unlocker	64664560
Unlocker	73978713
Untrap	00798216

Batalha Crossover

Para essa dica são necessário dois adaptadores sem fio, dois Game Boy Advance, um jogo Mega Man Battle Network 5 e um Boktai 2. Ligue o jogo coloque o adaptador antes de aparecer a tela de título. Entre na opção Cros Battle Mode, que fica embaixo de Continue, e jogue contra o personagem jogo Boktai 2 para ver quem consegue derrotar o Shade Man mais rápido.

Ícones de save alternativos

Complete cada uma das seguintes tarefas para mudar os ícones padrões de

Ícone	Tarefa
Dark Complete	Colete todos os chips Dark
Forte	Derrote Forte SP na Nebula Hole Area 6
Gigi Complete	Colete todos os chips Giga
Mega Complete	Colete todos os chips Mega
P.A. Complete	Use todos os Program Advances
Protoman	Derrote Nebula Gray
Stand Complete	Colete todos os chips "normais"

Os melhores preços você SÓ encontra AQUI

SEU GAME COM TUDO!

Fratello Games

DESDE 1995

Financiamos suas compras com a Losango em até 12x

ASSISTENCIA TECNICA ESPECIALIZADA A MAIS DE 10 ANOS

Venha se inscrever no melhor campeonato de Winning Eleven do momento em nossa loja 3!*

Digital Stadium

WWW.DIGITALSTADIUM.COM.BR

KIT PROMOCAO POR R$ 109,00

PSP

NINTENDO DS

JOGOS ORIGINA
À PARTIR DE
R$ 170,0

PS TWO

PS II

GAME CUBE

X-BOX

VENUS

MATRIX INFINITY

MARS - 805

PROMOCAO

Troca do leitor original PS II à partir de R$ 290,00 à vista!

Troca do leitor original PS Two R$ 150,00 à vista!

Troca do leitor PS One R$ 139,00 à vista!

LANÇAMENTO

OS MELHORES MOD CHIPS DO MERCADO

LA6508

THUNDER CHIP

MURANO

VISITE NOSSA LOJA VIRTUAL NA INTERNET

WWW.FRATELLOGAMES.COM.BR

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216 -
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 - Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01 -
Fone: (011) 3361-2783

*Loja 3 - Alameda dos Aicas, 327 - Moema
Fone: (011) 5053-4398

SOMOS DISTRIBUIDORES E INSTALADORES
DOS MOD CHIPS E PECAS NO BRASIL
PRECOS ESPECIAIS PARA OFICINAS

Promoções válidas até o fim do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação

GameShark

PlayStation 2

KILLER 7

Código de ativação
B4336FA9 4DFEFB79
882A6D0A 8626BBA6
5AEABABE 15973720
6D3C0279 272CEF66

Energia infinita
B4E2A825 AB290AA9
561CF955 2B8D6D17

Sem recarregar munição
1D42AC76 2A7D10BC

Ter todas as personalidades Smith
79B6BE2E 0FEA2720

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Código de ativação
B4336FA9 4DFEFB79
A98E355B 78BD1F44
D5BF64C9 0388E251
A4C0D503 A527D63A

Desligar vídeos 18A595C7 1851944D

Energia infinita 425BE622 F9B6E27D
9C2640FF E6629D0E
C23127D4 CF3C60AC

Munição infinita
613C9D97 D14679FB

Munição máxima
F8B96DB7 68C637E4

Munição extra D1C44516 42F8F401

Sem recarregar munição
F99C9741 73FDCC72

Kit médico infinito
6D4EFF58 8714B8C9

Kit médico máximo
2FE533B0 7EA29FCA

Kit médico extra 2E642801 E8200F8A

Ressuscitador infinito
86B1D7E7 46923240

Ressuscitador máximo
93CBC09B BBCCEB70

Ressuscitador extra
E41BF7B8 27867B6D

Ressuscitador máximo (alternativo)
95CCA023 BF35CF00
5A373519 A610DCD2
37179CC8 C2182E03
79138A0E 30BE7DAD

Jogo super rápido (L1 + Select)
D6E1DB33 C741FA0C
038997A8 46CA157C

Jogo ultra-rápido (L2 + Select)
13472681 AC6049C0
18ACE6E9 86668330

Jogo com velocidade normal (R1 + Select) 71328132 02D1EE65
8E9508BE FF94A094

Jogo lento (R2 + Select)
E06FE655 D83CD835
0A8031C6 387E83DA

Adrenalina máxima (L1 + L2)
97CB1256 21695AEA
56EF75AC CE526419
8D9F22A2 40CB017C
43700BD0 BD587BFF
90093C28 B6A2089D
D652F665 9DBE8876
E3FB7435 6D3E1579

Códigos ativados

Energia infinita A8A32F29 D242B62F

Munição infinita
5B81EC45 6E326C7F

Códigos de missões completas

St. Nazaire 1: Operation-Chariot
CE6ADDD3 848C823F

St. Nazaire 2: Raid On St. Nazaire
E866AF30 98F3E885

St. Nazaire 3: Lights Out In The Port City F2ABA7A4 A6FB9303

St. Nazaire 4: Escape At Dawn
C5F7E562 76466C90

North Africa 1: Operation-Blindfold
9FD46559 589BEC8D

North Africa 2: Operation-V2 Silence
E2F3E770 379C5462

Russia 1: Road To Stalingrad
48E21001 79A8CEC3

Russia 2: Climbing Mamayev Hill
57084B83 63EBDFA3

Battle Of The Bulge 1: Mission To Rocherath 9BD55AB7 47D366E5

Battle Of The Bulge 2: Farmhouse Liberation 61B95A56 C4231240

Battle Of The Bulge 3: Operation-Virus House EC7C2551 AB3AA0DF

Códigos de medalhas

St. Nazaire 1: Operation-Chariot
A941209E 12B7A15E

St. Nazaire 2: Raid On St. Nazaire
CA2BBD95 719BD582

St. Nazaire 3: Lights Out In The Port City C2935D91 54AC1522

St. Nazaire 4: Escape At Dawn
1147FD0D C909C5AA

North Africa 1: Operation-Blindfold
D3485AA9 EA7D6C0F

North Africa 2: Operation-V2 Silence
DA786CD2 435F7B0A

Russia 1: Road To Stalingrad
A1B35A37 B95A75A2

Russia 2: Climbing Mamayev Hill
DD1FC22A 4E752650

Battle Of The Bulge 1: Mission To Rocherath D61EA738 71AA1691

Battle Of The Bulge 2: Farmhouse Liberation D1448C15 E7E9B565

Battle Of The Bulge 3: Operation-Virus House D82ECA16 39B10637

FANTASTIC 4

Código de ativação
B4336FA9 4DFEFB79
1C137163 C8A8357E
44184D65 95C3D02A
9819AD95 1DB0CEB7

Energia infinita
B30CFDB9 8C3E8BFB
6E212FCD E8D70F64
C66C62E4 2194C8D5
8A78D124 8A24A289

Upgrades de graça
1A2FBA6D 91F9D7DF
C4EA49A5 9BFA486E

Usar pontos de Upgrade não diminui os pontos 6609CE4E 5182AACD
E07C827F 6C628CC9

Use pontos de Upgrade para pontos máximos 1A50E324 A9D916A2
95F50B19 7C2095D3

Usar pontos de Upgrade não aumenta os pontos
B8D0B564 E8FA6A13

Pontos de Upgrade infinitos
EAE134B0 67F3AA86

Pontos de Upgrade máximos
92945E41 0C031F96

Liberar todas as fases
E16BC852 A62194BA

Código para todos os personagens

Ter todos os Upgrades disponíveis para compra 58D46213 A2BA488A
0CF49BDF A4E29C32

Max Supers disponíveis
F1616545 F3DE2FCE
107E11DC E8A14713

Poderes cósmicos máximos
C1F337DE 6B10C5CF
742483F3 7C51AF70

Vidas infinitas 24BF8D90 6BC29F3D

Vidas extras 5172661D 93094A6F

Barra de poder cósmico infinito
1B9C4554 C6020C97
C251622E D1ABF091

Supers infinitos
B6CEA115 CBDF5411

3-Hit Combos contam como 25
07209BB3 E7C2D603

3-Hit Combos contam como 10
F98DEFE5 D1674AFD

3-Hit Combos contam como 5
56D5E1D9 D7C9CEBE

3-Hit Combos contam como 2
CB3A88F5 13A7372A

4-Hit Combos contam como 25
ED283111 D3AD223E

4-Hit Combos contam como 10
D4C2432A E6FFE23

4-Hit Combos contam como 5
1DB1D450 10E2190

4-Hit Combos contam como 2
3E25831A BCCF8AC

Códigos de status ao compelta as fases

Sempre baixo tempo
CCF8BE9A 1FF1BBD

Total Defeated máximo
D0906A93 1D7C09E

Total Defeated zero
CDC7D0BA 645E193

Lives Lost máximo
D8FA16EF 205AECA

Lives Lost zero
61588A66 1168A7F

Supers Used máximo
E1B5C828 A147CB

Supers Used zero
83D54D5F 718870

Objects Destroyed máximo
9905C606 CBD0A7

Objects Destroyed zero
7D424D62 D53094

3-Hit Combos Landed máximo
602636B5 76BC13

3-Hit Combos Landed zero
6925508B 9EE639

4-Hit Combos Landed máximo
8A640EFD 9A7E07

4-Hit Combos Landed zero
0D860FEE 8011A0

Fases completas

Todas as fases na dificuldade Eas
7BA8869E 5CA244
A355E4C3 1B3E5A

Todas as fases na dificuldade Medium 7CEAA8C2 7EB4F8
A355E4C3 1B3E5A

Todas as fases na dificuldade Ha
3688E772 4C913
A355E4C3 1B3E5A

Liberar fase bônus
7D552D7A 6BF6DA

Liberar Latveria 1
603FE1A5 AB5EC

Liberar Latveria 2
30E7F6D1 19DCA

Liberar arena Fight-Guard Grann
9D6F0F94 E9A56

BATMAN BEGINS

Código de ativação
B4336FA9 4DFEF
1BF186FA DD4B
81FEC3B7 ED7C
B8962D9C ECFC

Reputação máxima
6EE026B7 418F
5CA48998 11B4D

Cinto de utilidades infinito
650B91B8 B405

Cinto de utilidades máximo
698E1438 E298

Cinto de utilidades extra
9C0C674F E29A

Energia infinita	C528455A BE53BDC2 595F53B4 68195F6F
Morte instantânea (inimigos)	731EA325 87D0654A
Armadura infinita	9A5B8E7E 20F6EF68
Pulo duplo infinito	757A1DBE 56CDA5EE
Area Fear infinito	FA1D674F 27E65565
Sempre tempo baixo	3D18C0A8 A7BD6B91

DIGIMON WORLD 4

Código de ativação	B4336FA9 4DFEFB79 DE0AF43E 04748DD4 FF6E9FF5 90D7251D A8C5DA75 9AAAEE71
Bits máximo	85C7869E A1D6879B
Data máximo	D4C25CB0 132D0AD6
Skill Points máximo	1EDF1756 2BD151E8
HP máximo	CB6A49C4 E5700AB7
MP máximo	BB11234A FAF0FE7B
Strength máximo	61A1BE12 E66E8D1D
Defense máximo	9CC18E6E 9435DF31
Wisdom máximo	D5A0A892 518838AD
Spirit máximo	EB95477F 4D879051
Speed máximo	A694E406 1E7E0EAE
Fire Resist máximo	3B734CA9 ACDC93E0
Ice Resist máximo	DDCFAEDC 25BE696E
Thunder Resist máximo	C095C4E8 604C5BBF
Darkness Resist máximo	A6362FEB 705598FB
Veja status para encher HP ao máximo	A134946C 7B6D49AD 8585FFEC 4964010B BEC4FE10 1E3DC57F 2057C9B8 BA6E9A94 EDA8033B 82765C72
Veja status para encher MP ao máximo	E3B02194 9D6DA427 40D45D5F 35DA2454 72CA474C 8AA2C22F EB13CCAA 3A6107F1 7B2C3C7B D464455B
Morte instantânea (inimigos)	87ADDF4A B32FFB86 2205BF64 C80BD0E6 1A374983 936FFE85 035DF8DB 8AEC68A6 B733139A 5AB42132 86E2BD22 BF632392 5771B87E F1DA5DFB BA1C95F3 23BE6FA1 CB548C99 0264D53E 5C02AAC8 5C831D88 5C6D0232 5F340B75
Acertar certos inimigos fazem recuperar HP	710960AD A61D105C 4C6AA49E 8331A337 B07D284B E996B30A
Itens infinitos	B0E0CB73 974C3A0C
Itens máximos	E00B5BC9 80B69384
Itens extras	31E6CAA1 DB9152C6

SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA

Código de ativação	98355EA5 78488793
Macca infinito	290E0BF2 0C517867
Códigos de Serph	
HP infinito	190E9BCE 0CA5E485
MP infinito	190E9B25 0CA5E485
Máximo de HP	190E9BE9 0CA5E485
Máximo de MP	190E9B51 0CA5E485
Máximo de Lv	090E9BAE 0CA57A4F
Máximo de St	090E9BAD 0CA57A4F
Máximo de Vi	090E9B69 0CA57A4F
Máximo de Ma	090E9B82 0CA57A4F
Máximo de Ag	090E9B91 0CA57A4F
Máximo de Lu	090E9B08 0CA57A4F
Códigos de Heat	
HP infinito	190E5BA6 0CA5E485
MP infinito	190E5B18 0CA5E485
Máximo de HP	190E5BD0 0CA5E485
Máximo de MP	190E5B0C 0CA5E485
Máximo de Lv	090E5BA1 0CA57A4F
Máximo de St	090E5B99 0CA57A4F
Máximo de Vi	090E5BEA 0CA57A4F
Máximo de Ma	090E5B78 0CA57A4F
Máximo de Ag	090E5B2F 0CA57A4F
Máximo de Lu	090E5BAC 0CA57A4F
Códigos de Argilla	
HP infinito	190EED4E 0CA5E485
MP infinito	190EED95 0CA5E485
Máximo de HP	190EED7C 0CA5E485
Máximo de MP	190EED68 0CA5E485
Máximo de Lv	090EED6D 0CA57A4F
Máximo de St	090EED84 0CA57A4F
Máximo de Vi	090EED2C 0CA57A4F
Máximo de Ma	090EED1E 0CA57A4F
Máximo de Ag	090EED81 0CA57A4F
Máximo de Lu	190EEDBE 0CA57A4F
Código de itens	
Ration	090E644D 0CA57A4F
Brave Ration	090E6498 0CA57A4F
Hero Ration	090E643B 0CA57A4F
Graven Shard	090E6488 0CA57A4F
Graven Image	090E64BC 0CA57A4F
Medical Kit	090E6434 0CA57A4F
Chakra Drop	090E645F 0CA57A4F
Chakra Elixir	090E642B 0CA57A4F
Chakra Pot	090E645B 0CA57A4F
Great Chakra	090E64EC 0CA57A4F
Soma Drop	090E64E4 0CA57A4F
Soma	090E64FF 0CA57A4F
Muscle Drink	090E6470 0CA57A4F
Revival Bead	090E644E 0CA57A4F
Revival Gem	090E6426 0CA57A4F
Revival Orb	090E647C 0CA57A4F
Dis-Poison	090E6479 0CA57A4F
Dis-Ache	090E6468 0CA57A4F
Dis-Mute	090E64C5 0CA57A4F
Dis-Stun	090E6480 0CA57A4F
Dis-Stone	090E641A 0CA57A4F
Dis-Curse	090E64D6 0CA57A4F
Panacea	090E6432 0CA57A4F
Odd Morsel	090E64B8 0CA57A4F
Moldy Roll	090E648D 0CA57A4F
Rancid Gravy	090E646D 0CA57A4F
Magic Mirror	090E641E 0CA57A4F
Attack Mirror	090E6481 0CA57A4F
Dekaja Rock	090E64BE 0CA57A4F
Molotov	090E64D4 0CA57A4F
Fire Bomb	090E6435 0CA57A4F
Ice Blast	090E64C8 0CA57A4F
Frost Bomb	090E64A2 0CA57A4F
Thunder Rod	090E6462 0CA57A4F
Shock Bomb	090E6410 0CA57A4F
Sonic Stone	090E6405 0CA57A4F
Blast	090E645C 0CA57A4F
Land Mine	090E6466 0CA57A4F
Magni Bomb	090E64BD 0CA57A4F
Holy Arrow	090E64D5 0CA57A4F
Dark Veil	090E643E 0CA57A4F
Al Azif	090E6474 0CA57A4F
Murder Rock	090E64CC 0CA57A4F
Wild Card	090E648B 0CA57A4F
Megido Fire	090E644C 0CA57A4F
Wild Bomb	090E640B 0CA57A4F
Spyglass	090E64F6 0CA57A4F
Estoma Spray	090E64C9 0CA57A4F
Magic Reed	090E64C7 0CA57A4F
Core Shield	090E64BA 0CA57A4F
Fire Wall	090E64B6 0CA57A4F
Ice Wall	090E64E7 0CA57A4F
Bolt Wall	090E64B7 0CA57A4F
Wind Wall	090E647F 0CA57A4F
Earth Wall	090E6419 0CA57A4F
Power Noise	090E6476 0CA57A4F
Vital Noise	090E6463 0CA57A4F
Magic Noise	090E64D1 0CA57A4F
Quick Noise	090E64A3 0CA57A4F
Luck Noise	090E6464 0CA57A4F
HP Noise	090E64C3 0CA57A4F
MP Noise	090E64DB 0CA57A4F
Devil Cell	090E5A3D 0CA57A4F
Active Cell	090E5AE8 0CA57A4F
Error	090E5ABF 0CA57A4F
Code Cell	090E5AD8 0CA57A4F
Quantum Cell	090E5A47 0CA57A4F
Organic Cell	090E5AC0 0CA57A4F
Theory Cell	090E5AC4 0CA57A4F
Logic Cell	090E5AED 0CA57A4F
Fusion Cell	090E5AFE 0CA57A4F
Layer Cell	090E5AA6 0CA57A4F
Entity Cell	090E5A8C 0CA57A4F
Jack Cell	090E5AD0 0CA57A4F
Código de munição	
Bullet	090E5A4A 0CA57A4F
Charge Shot	090E5A45 0CA57A4F
Tranq Shot	090E5A53 0CA57A4F
Shot Shell	090E5A37 0CA57A4F
Nerve Shot	090E5A5D 0CA57A4F
Frigid Shot	090E5A38 0CA57A4F
Metal Jacket	090E5A8E 0CA57A4F
Hollow Point	090E5AA5 0CA57A4F
Charm Shot	090E5AF4 0CA57A4F
Iron Shot	090E5ADD 0CA57A4F
Neutron Shot	090E5A7E 0CA57A4F
Reserve	090E5A3A 0CA57A4F
Silver Shot	090E5A9E 0CA57A4F
Forged Shot	090E5AC6 0CA57A4F
Dead End	090E5A67 0CA57A4F
Thief Shot	090E5AAF 0CA57A4F
Magatama	090E5A09 0CA57A4F
Códigos de itens especiais	
Ter todos os itens	290EE95A 948C883E

GameCube

FIFA STREET

Código de ativação	G9FN-CVVG-Z5BT0 E1VH-T8FF-BV76C
Liberar todos os Venues	JMKK-UV5G-FM145 QDTE-J107-3212A
Liberar todos os Kits	YEY6-6Z32-PRRG1 AE4R-YHH3-K2ND0
Liberar torneios	NXJQ-E0WC-75Y6 UJ6C-3W3G-HNFRR
Liberar todos os jogadores	EEJT-Z1AE-J1UFM 8B4F-00ZV-3MG46
Bola invisível	9E1R-B33H-GBF7V H1B6-K7RD-WU643
Pontos SB máximos	4H65-CCMM-Y9UTK QC3N-E6R9-MK57V
Reputação máxima	YPCC-PNQ3-VF90T 5BMP-5R3F-KZEHT
Terminar tempo (pressione L + R + Start)	QFWV-5V3G-QGY62 1XFB-ZWQ5-T3H8H 4Z6N-JCMN-DJCE9
Time da casa começa com 5 gols	8KNT-FC0T-Y7H0R QGAB-28TQ-HE34T 8V29-U5Y1-TJN5V
Time da casa começa com 10 gols	0ZPU-FKVP-1YVAX CFTY-C5E0-MR9VY XRA1-F224-9EEY0
Time da casa nunca conta gol	A2PQ-0UEB-CYFE0 RUQR-NC7W-14JU7
Time visitante começa com 5 gols	B75A-3MRM-7N560 TY2F-XV3K-G9YF0 W3PB-R073-V4RZV
Time visitante começa com 10 gols	8FDK-681V-4CGPC 1803-8T8H-V021E G6MX-FE2N-3R7FU
Time visitante nunca conta gol	2FU9-0QCG-X877X X0W9-TV1P-6DQZC

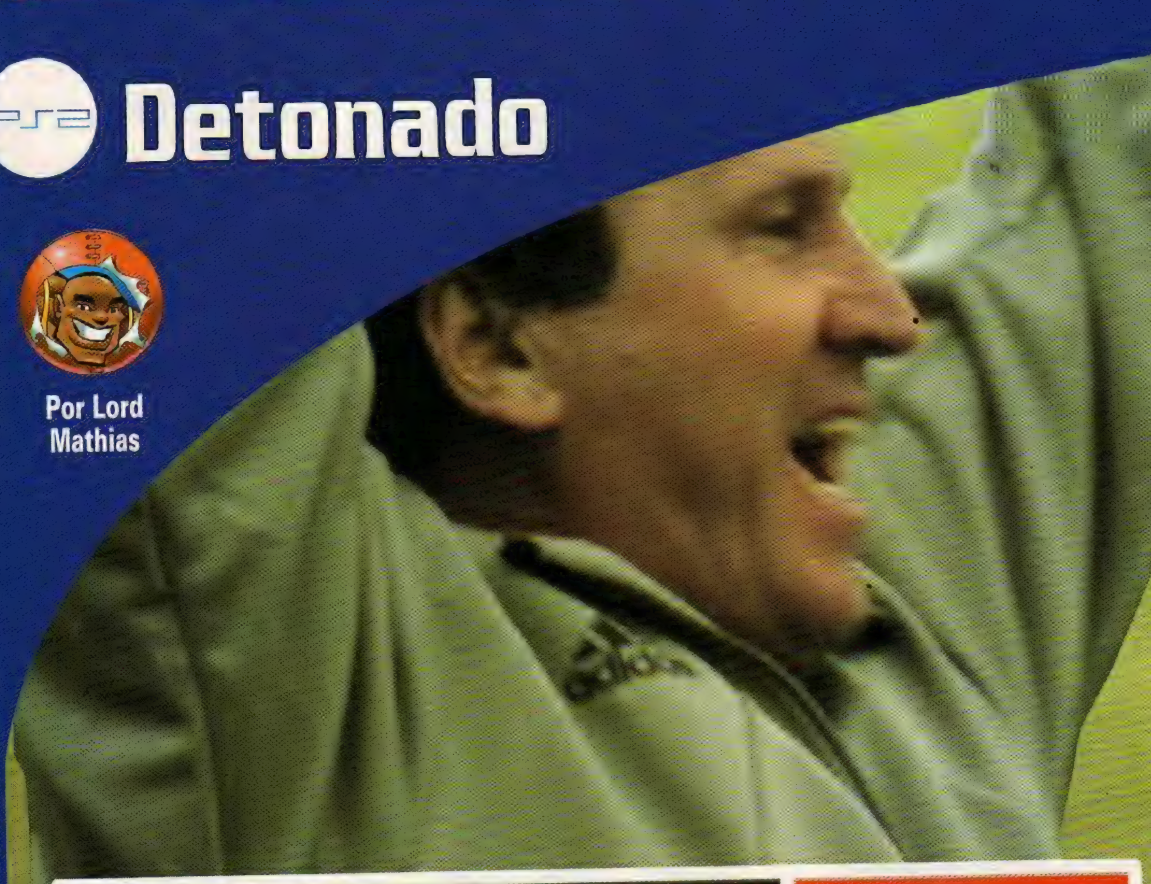
GameBoy Advande

KONG THE ANIMATED SERIES

Código de ativação	99827E3BA7B3 6EC531827615 EF5A3C9CD678
Pular fase (pressione Select + L)	CC8B3936E93B F30709D2A5D6
Vida infinita	8C47EBD1B742
Fruta infinita	36B95D5D21EA
Tempo de Powerup parado	501701C5B6E0

Detonado

Por Lord Mathias



Winning Eleven 9

Konami	
Esporte - Online	8.9
8 jogadores	

Controle 9.0

O sistema de controle tenta conciliar novatos e veteranos. Há quase uma infinidade de jogadas e tudo funcion com perfeição.

Diversão 9.0

Está mais difícil fazer jogadas bonita e a aproximação com o futebol real, mais devagar e com mais faltas, pod dividir opiniões.

Gráfico 9.

Alguns cenários ficaram mais simple para que o game não travasse. Mas animações são soberbas: tem até jogador trombando com outro.

Som 8.

O estilo de música ficou mais variad As narrações estão ótimas e reagem ao nome do jogador. Só faltava ser em português.

Pernas-de-pau! - *Por Baby Betinho*

Mas o que aconteceu? Os jogadores erram passes a toda hora e é só encostar que é falta. Ô, seu juiz, tá brincadeira comigo?

Winning Eleven 9

Soltem os rojões! É hora de comemorar o lançamento de Winning Eleven 9, da série de futebol considerada a melhor da atualidade. Mas eu preciso dizer uma coisa. O jogo veio com algumas mudanças e poderá não agradar aos fãs das versões passadas. Tudo por que a Konami resolveu ser mais realista, para o bem ou para o mal. No campo das melhoras, pode-se perceber novos movimentos e uma reformulação das animações já existentes. O resultado é uma dinâmica tão real que parece até uma partida de futebol de verdade. A empresa também colocou mais times licenciados como o Chelsea, Arsenal e Galatasaray. Ao todo, seis novos times aparecem nesta versão com nomes e camisas reais. Claro que você ainda tem os galácticos do Real Madrid (mas não o Robinho) ou o Barcelona, equipe do melhor jogador da atualidade, Ronaldinho Gaúcho. Não há times brasileiros reais, mas há um clone de São Paulo e Santos, que, junto com Boca Juniors e River Plate, são os representantes da América do Sul neste Winning Eleven 9. A parte polêmica desta versão está no fato de ser mais real. Agora, os passes estão mais sujeitos a erros, principalmente quando estiver pressionado pelo oponente. E quem for receber o passe precisa ficar esperto, para não "pegar na canela". O ideal é se posicionar e receber o passe parado, e com o botão R2 pressionado. Claro que muitas vezes isso não será possível, então vai depender do jogador para fazer os passes com a menor chance de erro. Outro problema são as faltas, que estão bem numerosas. Qualquer "carga" por trás ou de lado e já vem o juiz apitar tudo. Agora,o jogador precisa se conscientizar que precisa ir mais na bola, senão o game ficará bem travado. Estranhamento, os carrinhos parecem tomar menos punição que se poderia supor. Todos aqueles modos de jogo, como a Copa, Torneio e treinos, estão em Winning Eleven 9. Mas a Master League continua sendo a modalidade principal. Agora, é possível usar o seu time da Master nas partidas online, que permite até oito jogadores ao mesmo tempo. Nesta versão japonesa, a Konami colocou um modo que reproduz caminhada japonesa para a classificação para a Copa do Mundo. E praticamente tudo pode ser editado nos jogadores e times: aparência, habilidades, capacidad animações, camisas e muito mais. É possível até desenhar escudos. Muitos poderão estranhar um pouco com o novo Winning Eleven 9, mas depois de passado o susto, verá novamente um dos games de futebol mais empolgantes da atualidade.

Dribles

DRIBLE 1: Quando o adversário der o bote para tomar a bola, pressione direcional para cima e siga para a direita, fazendo um zigue-zague sobre o adversário.

DRIBLE 2: No bote do adversário, pressione corrida para fugir da marcação.

DRIBLE 3: Na saída do goleiro, pressione o direcional para uma das diagonais e finalize para marcar.

DRIBLE 4: Na corrida, gire o R3 para passar o pé sobre a bola e girar sobre o adversário.

DRIBLE 5: Com o R1 pressionado, aperte R2 para jogar a bola à frente e fugir da marcação.

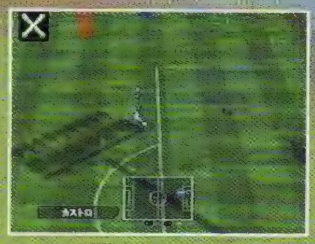
Jogadas de Efeito

6 - Para realizar uma tabelinha com seus companheiros, corra, toque com X e receba com o △ na frente.

7 - Para realizar cruzamentos precisos, com o L1 pressionado, aperte △.

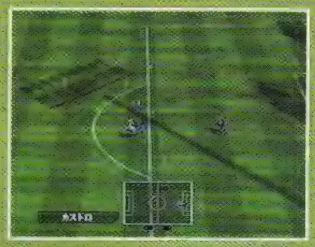
8 - Para encobrir o goleiro em sua saída do gol, segure L1 e aperte △.

9 - Para realizar uma finta no goleiro, aperte □ e logo na sequência X.



10 - Para realizar o famoso elástico no adversário, aperte três vezes L1 ou R2.

11 - Para chutar a bola de primeira, espere a bola ficar próximo, carregue o chute e quando se aproximar de você, solte.

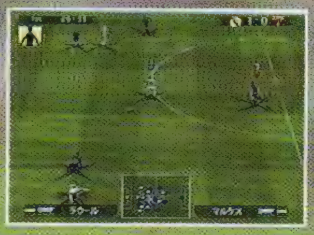


12 - Para realizar um voleio, pressione R1 + R2 no alto + □.

13 - Par enganar o adversário e deixar a bola passar por entre suas pernas, toque, segure R1 e finalize a jogada.

14 - Para realizar o chute de chapa, segure R2 e pressione □.

15 - Para fazer as pedaladas de Robinho, na corrida, pressione várias vezes o botão R2.



16 - Para retomar a posse de bola, utilize o carinho para roubar a bola na troca de passe de seu adversário.

17 - Nos escanteios, toque a bola para sua companheiro invadir a área ou realizar o cruzamento ou cobre no primeiro pau para um de seus companheiros finalizar a jogada.

18 - Nos escanteios ou cruzamentos, caso seu jogador esteja muito longe da área. Espere o jogador matar a bola no peito e finalize a jogada.

19 - Chutes de fora da área são uma alternativa real de gol, inclusive nas cobranças de falta. Sempre use a curva para dentro. Até 22 metros, coloque o direcional para baixo; dos 22 aos 26 metros, não use o direcional; e para distâncias maiores use o direcional para cima.

20 - Quando estiver defendendo e jogador vier em sua direção sozinho, aperte △ para o goleiro sair no pé do adversário.

Comandos

Direcional: Move o Jogador
X: Passe Curto
○: Passe Longo
△: Passe na Corrida
□: Chute
Analógico Direito: Passe manual

Analógico Esquerdo: Move o Jogador
R1: Corrida
R2: Pedalada
R2: Pedalada
L2: Mudar Tática

Quando não tiver a posse da bola:

Direcional: Move o Jogador
Analógico Esquerdo: Move o Jogador
X: Pressiona o adversário
□: Pressiona o adversário

L1: Muda o jogador
L2: Muda a Tática
○: Carrinho

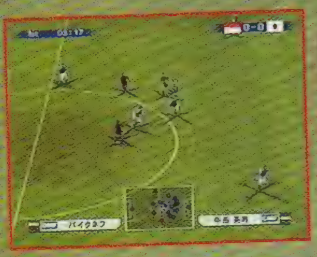
Detonado

Winning Eleven 9

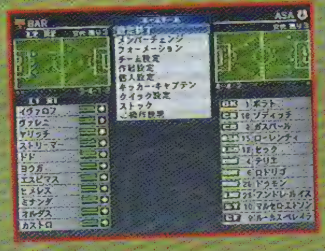
Nippon Challenge

Fique esperto nos resultados, pois a cada resultado negativo a imprensa não perdoa.

O objetivo dessa opção é levar o Japão à Copa. Antes de começar os jogos pelos grupos, você poderá fazer um amistoso com a equipe que desejar.

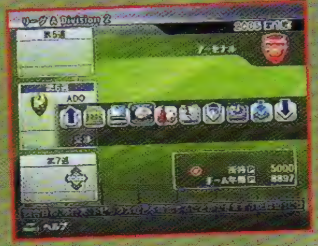


Master League



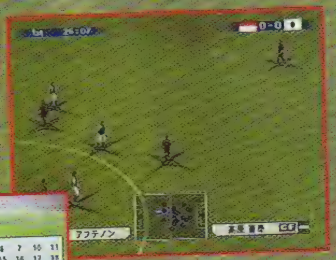
Nos campeonatos mais longos, fique esperto na condição física dos jogadores, pois no decorrer de várias partidas seu rendimento diminui, então é hora de substituir.

Fique esperto no calendário para ver o período de contratações, caso suas finanças estejam em dia é bom sempre reforçar seu elenco.



O empate é mal resultado para deixar suas finanças em dia. Antes de cometer loucuras nas contratações, procure deixar em caixa o salário dos jogadores.

Após as partidas, realize treinamentos com seus jogadores para aprimorar suas habilidades.



Nesse menu, poderá deixar seus jogadores com a numeração que deseja.

OS MELHORES JOGADOR

Jogador	Pontos
Ataque	
Henry	98
Ronaldo	97
Schevshenko	96
Vieri	94
Van Nilsteroy	94
Trezeguet	94
Mackay	93
Ronaldinho	93
Crespo	93
Montera	93
Sialler	92
Raul	92
Larsson	91
Ailton	91
Owen	91
Geraldino	91
Aneuta	90
Inzaghi	90
Hasselbaink	90
Adriano	90

Jogador	Pontos
Resistência	
Cafu	98
Rampard	97
Gatuzo	97
Pak Chi Son	96
Nedved	96
Zambrotta	96
Maquelele	95
Pujol	95
Gerar	95
Davids	94
Zanetti	94
Ryunbeli	94
Verotta	93
Seedorf	93
Roberto Carlos	93
Placente	93
Cole	93
Duff	93
Birotta	92
Filippini	92

Jogador	Pontos
Reflexo	
Dida	9
Inzaghi	9
Flay	9
Casillas	9
Buffon	9
Lost	9
Robinson	9
Pagliuca	9
Keller	9
Trezeguet	9
Cheff	
Nesta	
Van Nilsteroy	
Guditini	
Karini	
Raul	
Montera	
Gibun	
Mondragon	
Vallez	

Jogador	Pontos
Defesa	
Maldini	98
Ferdinand	97
Nesta	97
Buffon	97
Toldo	96
Kahn	96
Stam	95
Van der Sars	95
Samuel	95
Pagliuca	94
Cannavaro	94
Thuram	93
Lost	93
Dida	93
Ayala	93
Peruzzi	92
Sensini	92
Vance	92
Campbell	92
Niemi	92

Jogador	Pontos
Velocidade	
Martins	99
Ikedia	95
Alvarez	95
Mendi	95
Etoo	95
Everthon	94
Sisse	94
Serginho	93
Emil Mupenza	93
Cole	92
Plea	92
Atajoa	92
Mitea	92
Verbakovkis	92
Boa Morte	92
Henry	92
Lovenclans	91
Di Natale	91
Razinki	91
Klisi	91

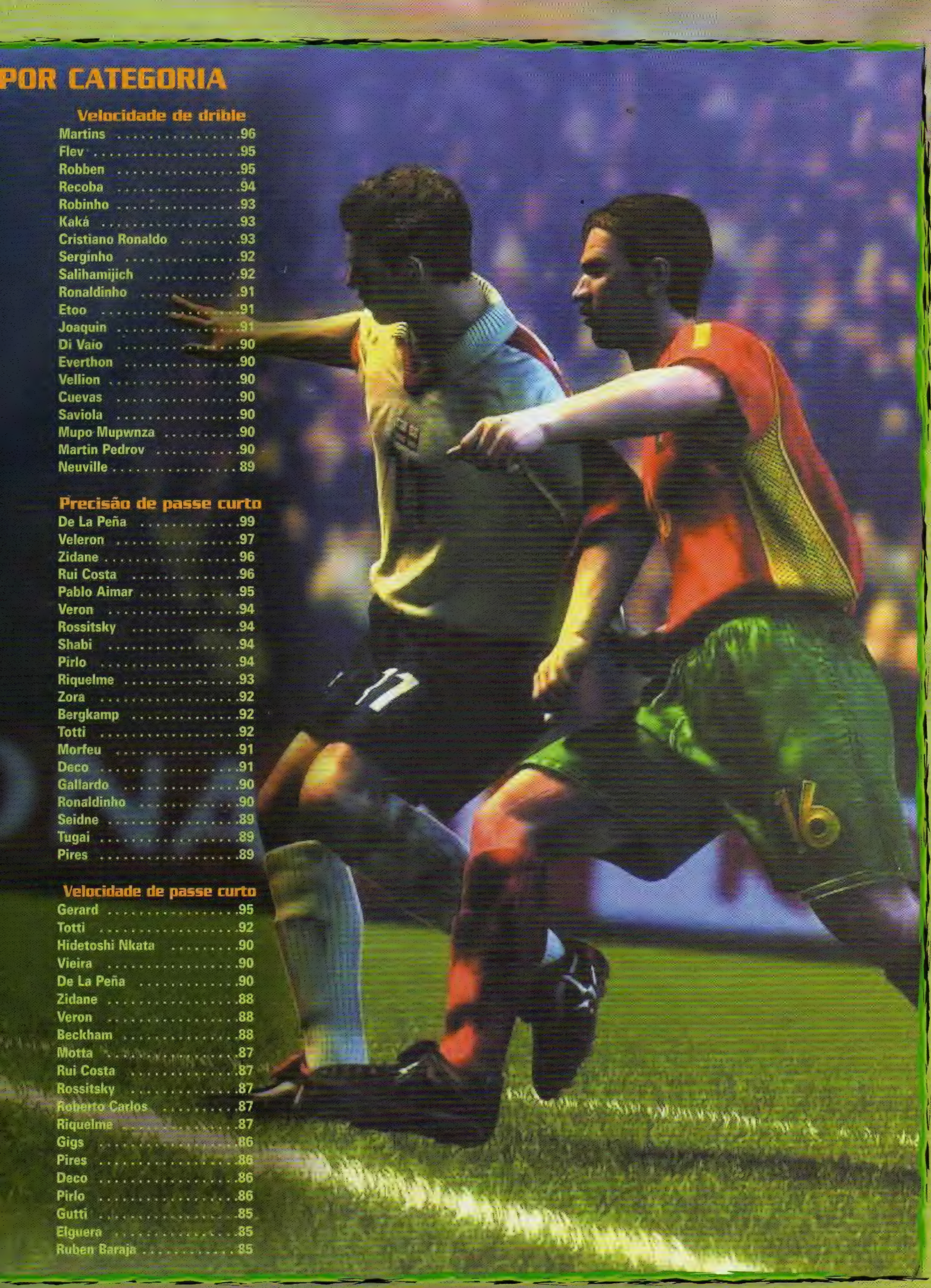
Jogador	Pontos
Agilidade	
Martins	
Saviola	
Okosha	
Cristiano Ronaldo	
Miteal	
Velassi	
Flev	
Dyer	
Ronaldinho	
Vienar	
Joe Cole	
Carmiyo	
Otto Ad	
Etoo	
Robinho	
Vicente	
Mauro Rosalez	
Edgar Alvarez	
Odoncol	

Jogador	Pontos
Equilíbrio	
Correll	98
Adriano	98
Toldo	97
Ferguson	97
Campbell	97
Putek	96
Sibon	96
Stam	96
Vieri	96
Yentsushu	96
Kalatz	96
Hartson	96
Kamyu	95
Bardot	95
Zidane	95
Mauro Silva	95
Bonk	95
Yanker	95
Distan	95
Ian Pierce	95

Jogador	Pontos
Aceleração	
Martins	99
Etoo	97
Alvarez	96
Córdoba	96
Everthon	96
Henry	96
Flev	95
Schevshenko	94
Cole	94
Mancini	93
Odoncol	93
Sanu	93
Sisse	93
Sinama Pongoyu	93
Joaquin	93
Velassi	93
Carmiyo	92
Micolli	92
Dagaka	92
Kaká	92

Jogador	Pontos
Precisão d dribl	
Okosha	
Ronaldinho	
Zidane	
Denílson	
Fifo	
Robinho	
Ronaldo	
Aimar	
Dalessandro	
Crsitiano Ronaldo	
Kassano	
Recoba	
Hnery	
Gigs	
Kaketz	
Valerón	
Joe Cole	
Zora	
Emle Perozol	
Rozisky	

POR CATEGORIA



Velocidade de drible

Martins	96
Flev	95
Robben	95
Recoba	94
Robinho	93
Kaká	93
Cristiano Ronaldo	93
Serginho	92
Salihamijich	92
Ronaldinho	91
Etoo	91
Joaquin	91
Di Vaio	90
Everthon	90
Vellion	90
Cuevas	90
Saviola	90
Mupo Mupwnza	90
Martin Pedrov	90
Neuville	89

Precisão de passe curto

De La Peña	99
Veleron	97
Zidane	96
Rui Costa	96
Pablo Aimar	95
Veron	94
Rossitsky	94
Shabi	94
Pirlo	94
Riquelme	93
Zora	92
Bergkamp	92
Totti	92
Morfeu	91
Deco	91
Gallardo	90
Ronaldinho	90
Seidne	89
Tugai	89
Pires	89

Velocidade de passe curto

Gerard	95
Totti	92
Hidetoshi Nkata	90
Vieira	90
De La Peña	90
Zidane	88
Veron	88
Beckham	88
Motta	87
Rui Costa	87
Rossitsky	87
Roberto Carlos	87
Riquelme	87
Gigs	86
Pires	86
Deco	86
Pirlo	86
Gutti	85
Elguera	85
Ruben Baraja	85

Detonado
Winning Eleven 9

Precisão de passe longo
Beckham 99
De La Peña 98
Pirlo 97
Veron 97
Figo 96
Gerard 94
Robelle 94
Colini 94
Shabi Alonso 93
Mihailovich 93
Totti 92
Shabo 92
Schneider 92
Zidane 92

Velocidade de passe longo
Roberto Carlos ... 97
Mihailovich 97
Beckham 96
Gerard 95
Cristiano Ronaldo .93
Robelle 93
Livant 92
Recoba 92
Motta 91
De La Peña 90
Deisler 90
Marcos Assunção. 90
Zidane 90

Precisão de chute
Ronaldo 97
Van Nilsteroy 95
Henry 95
Trezeguet 95
Raul 95
Schevshenko 94
Montera 94
Crespo 93
Vieri 92
Owen 92
Mackay 91
Ailton 91
Larsson 90
Bergkamp 90
Adriano 89
Geraldino 89
Totti 89
Raul Tamud 88
Suleshale 88
Cialler 88

Força de chute
Adriano 99
Roberto Carlos ... 99
Ballack 97
Tico 96
Nedved 96
Sisse 96
Herman 96
Robelle 96
Rockenbach 95
Alex 95
Talnut 95
André Luiz 95
Balizi 94
Verón 94
Recoba 94
Luke 94
Van Bommell 93
Marcelinho 93
Hasselbaink 93

Técnica de chute
Trezeguet 96
Viero 95
Mackay 95
Kluivert 95
Gujonssen 95
Raul 95
Ibraimovich 95
Van Nilsteroy 94
Crespo 94
Owen 94
Biduca 93
Ronaldo 93
Henry 93
Geraldino 93
Del Piero 92
Inzaghi 92
Robbie Keen 92
Delmato 91
Larsson 91
Sagaz 90

Precisão de cobrança de falta
Juninho 99
Van Sonkendonk . 97
Marcos Assunção. 97
Beckham 97
Zora 96
Mihailovich 96
Nihat 93
Mutoo 91
Pedro Jorlevich .. 91
Deisler 90
Recoba 90
Figo 90
De La Peña 89
Shunsuke Nakamura. 88
Scholle 88
Salto 87
Birota 87
Duda 87
Del Piero 87
Marcelinho 87

Curva
Beckham 98
Mihailovich 97
Recoba 97
Zora 96
Oogle Jurdilim 94
Robelle 93
Roberto Carlos 93
Pirlo 93
Heart 92
Sneidel 92
Shusuke Nakamura . 92
Juninho 92
Figo 92
Deisler 91
Van Sonkendonk ... 90
Marcos Assunção .. 90
Tico 90
Roither 90
Zaltas 90
Duda 89

Precisão de cabeceio
Hakan Sükür 95
Kovacevich 95
Trezeguet 95
Panelmo 94
Ursais 94
Crespo 94
Schiavi 93
Cialler 93
Van Buiten 93
Inzaghi 92
Vieri 92
Klose 92
Bandiani 92
Kluivert 92
Back 90
Sibon 90
Lurelli 90
Del Vecchio 90
Morientes 90
Biduca 90

Pulo
Córdoba 99
Ayala 99
Hashumian 97
Drogba 95
Martins 95
Cannavaro 95
Davids 94
Sagaz 93
Morientes 93
Kluivert 93
Oscar Perez 93
Pujol ..... .93
Jeffers ..... .92
Mupo Mupenza .92
Hernan ..... .92
Buffon ..... .92
Sisse ..... .91
Samuel ..... .91
Sto ..... .90
Westelfelt ..... .90

Técnica
Zidane ..... .99
Ronaldinho ..... .97
Henry ..... .97
Bergkamp ..... .96
Zora ..... .95
Figo ..... .95
De La Peña ..... .95
Raul ..... .95
Ibraimovich ..... .95

Cassano .....
Kluivert .....
Recoba .....
Cristiano Ronaldo
Totti .....
Pirlo .....
Del Piero .....
Veron .....
Aimar .....
Nwanko Kanu ...
Velleron .....

Ofensividad
Inzaghi .....
Kejjman .....
Cristiano Ronaldo
Montera .....
Vieri .....
Varosh .....

Schevshenko 95
Geraldino 95
Diego Tardelli 94
Lindalon 94
Van Nilsteroy 94
Dyer 93
Izile 93
Denilson 92
Andy Cole 92
Drogba 92
Adriano 92
Cassano 92
Romeu 91
Di Canio 91

Mentalidade

Maldini 98
Kahn 97
Roy Keen 95
Di Canio 94
Pujol 94
Gatuzo 94
Di Livio 93
Gravensen 92
Mauro Silva 91
Fran 90
Copot 90
Cialler 90
Kim Namil 90
Raul 90
Casillas 90
Stein 89
Lucarelli 89
Nedved 89
Flaki 89
Lamelou 89

Técnica de goleiro

Buffon 97
Toldo 95
Van der Sars 94
Peruzzi 93
Pagliuca 93
Cheff 93
Landlow 92
Kahn 92
Gibon 92
Lost 91
Casillas 91
Hildebrando 90
Niemi 90
Canizales 90
Oster Cordobaz 88
Mondragon 88
Roma 88
Levolle 88
Keller 88
Kupe 88

Jogadas combinadas

Maldini 95
Maquelele 95
Koku 94
Seedorf 93
Scholles 92
Ryunbelli 92
Rampard 92

Deco 91
Ruben Baraja 90
Nedved 90
Danna 90
Soldo 90
Gujonssen 90
Bergkamp 90
Emerson 90
Maniche 90
Raul 90
Shabi 90
Pirlo 90
Cagna 88

Regularidade

Zidane 8
Koku 8
Maldini 8
Pagliuca 8
Favari 8
Cialler 8
Pipia 8
Pujol 8
Ferdinand 8
Roy Keen 8

Condição física

Nedved 8
Maldini 8
Pagliuca 8
Roberto Carlos 8
Cafu 8
Zanetti 8
Callagher 8
Rampard 8

Precisão do pé "ruim"

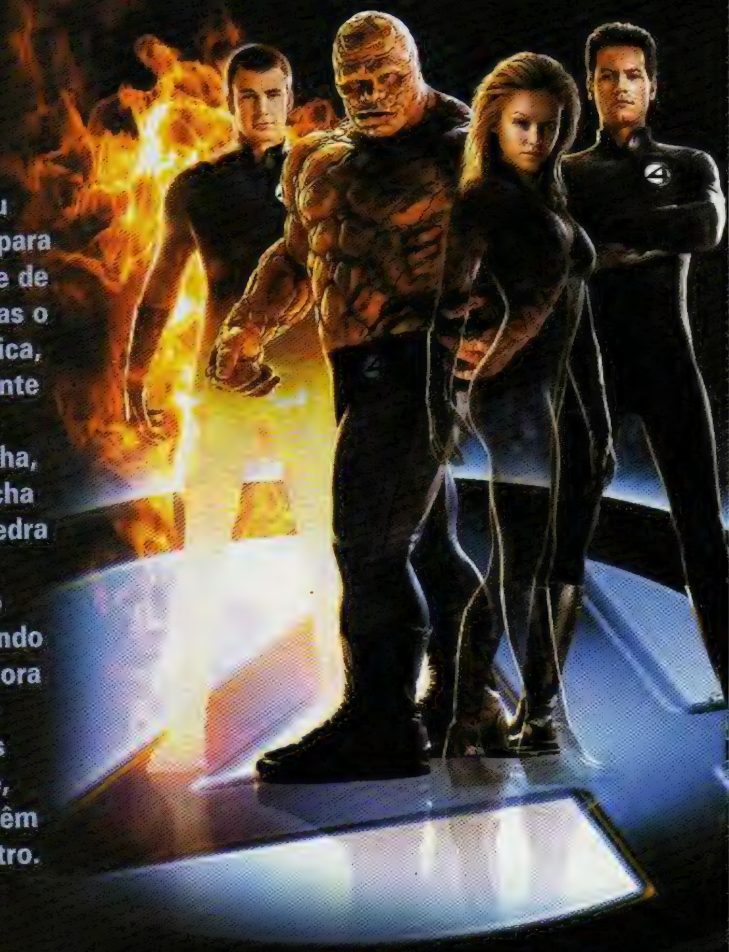
Watellus 8
Zidane 8
Alfonso 8
Juliano 8
Nicolas Oliveira 8
Shinji Ono 8
Sneidel 8
Taiseira 8
Maldini 8
Fernandez 8
Chichello 8
Loktov 8
Pedersen 8
Titse 8
Kweissy 8

Freqüência de uso do pé "ruim"

Watellus 8
Alfonso 8
Juliano 8
Nicolas Oliveira 8
Sneidel 8
Taiseira 8
Maldini 8
Fernandez 8
Chichello 8
Ronaldo 8
Loktov 8

Detonado

Por Baby Betinho



Fantastic

O Quarteto Fantástico é uma história em quadrinhos que nasceu em 1972, com Stan Lee e Jack Kirby, para fazer frente à Liga da Justiça, a irmandade de Super-Homem, Mulher-Maravilha e outros. Mas o poder do Quarteto vem de uma mutação genética, culpa dos raios cósmico que sofreram num acidente espacial. Assim, cada um deles ganhou habilidades especiais: Sr. Fantástico pode se esticar como borracha, Mulher Invisível controla campos de força, Homem-Tocha pode se envolver em fogo e o Coisa tem aparência de pedra e grande força bruta. O jogo tem muita ação e combate, como nos típicos jogos de heróis. Mas, em Fantastic 4, o jogador tem a disposição mais de um personagem, podendo trocar, dependendo da fase, para um dos Fantásticos a hora que quiser. Cada um tem poderes especiais e podem ser requisitados para terminar a fase. Quando um dos heróis precisa usar suas característica, o jogo mostra um ícone, cuja cor corresponde a cada um dos personagens. Eles têm golpes próprios, mas nem tão diferente assim um do outro. Os combates são até divertidos, mas depois um tempo começam a ficar repetitivo. Os mapas são lineares e a exploração se limita a procurar um ícone por fase. Para passar de estágio basta completar as missões primárias, mas se atingir também os objetivos bônus, se ganha um extra. Os golpes dos personagens podem ser melhorados. Além dos poderes cósmicos há combos e golpes Super, em que o lutador fica invencível, mas só por pouco tempo, é claro. Fantastic 4 é simples, mas competente o suficiente para divertir por algum tempo.

Fantastic 4

Activision/7 Studios
Ação
2 jogadores

7.4

Controle 7.0
Os comandos são simples, mas no Xbox, o bloqueio fica em local pouco acessível. A resposta é lenta em certos momentos.

Diversão 7.5
Os poderes cósmicos são ótimos para fazer destruição. Há muitos inimigos e objetos para detonar. Mas é repetitivo.

Gráfico 7.0
Apesar de alguns cenários bastante bonitos, a maioria não convence. Os modelos dos personagens também são simples.

Som 7.5
A trilha sonora e vozes vêm de Hollywood e reproduzem bem o clima do filme. Mas os efeitos sonoros são apenas medianos.

Não muda - *Por Marcelo Kamikaze*
Uma pena que não conseguiram fazer cada personagem ser único, como nos quadrinhos. Todos têm mais ou menos o mesmo poder.

Introdução 1

001 - No início, colete o símbolo do quarteto fantástico, haverá um destes em cada missão, siga em frente.

002 -Pare em cima do feixe de luz e aperte o botão para fechar o escudo da estação espacial.

003/004 -Após o mete
atingir a parede da es
apanhe a peça que se
coloque-a no lugar. A
fechar todos os escud
em frente para ver un

Comandos

Efeito	PS2	XB	GC
Golpe rápido	X	A	A
Golpe forte	□	X	X
Agarrão	○	B	Y
Pulo	△	Y	B
Defesa	R2	Preto	Z
Especial	R1	R	R
Travar mira	L1	L	L
Movimentar câmera	Direcional R3	Direcional R	Direcional C
Trocar de personagem	Direcional digital	Direcional digital	Direcional digital

Golpe especial: com a energia azul cheia, pressione Especial + Pulo.
Ajuda: pressione Especial + direcional digital correspondente ao personagem.

Movimentos FANTASTIC 4

Reed
Sr. Fantástico

Especial
Stretch Punch: Especial + Golpe Rápido
Spinning Fists: Especial + Golpe Forte
Spider Mines: Especial + Agarrão

Combos
Foot Slam: Golpe Rápido, Golpe Rápido, Golpe Forte
Heart Punch: Golpe Forte, Golpe Forte, Golpe Rápido
Mallet: Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Forte
Rubber Band: Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Rápido
Bludgeoner: Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Rápido
Jackhammer: Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Forte

Johnny
Tocha Humana

Especial
Force Bind: Especial + Golpe Rápido
Force Burst: Especial + Golpe Forte
Force Wall: Especial + Agarrão

Combos
Flip Kick: Golpe Rápido, Golpe Rápido, Golpe Forte
Freeze: Golpe Forte, Golpe Forte, Golpe Rápido
Air Strike: Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Forte
Silent Roar: Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Rápido
Wishbone: Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Rápido
Whiplash: Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Forte

Sue
Mulher Invisível

Especial
Fireball: Especial + Golpe Rápido
Firevortex: Especial + Golpe Forte
Firewall: Especial + Agarrão

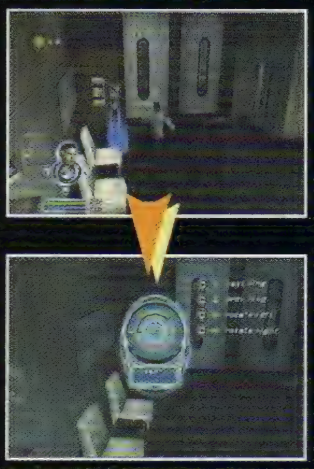
Combos
Burn: Golpe Rápido, Golpe Rápido, Golpe Forte
Charred: Golpe Forte, Golpe Forte, Golpe Rápido
Back Draft: Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Forte
Fire Bolt: Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Rápido
Incinerator: Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Rápido
Aftermath: Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Forte

Ben
O Coisa

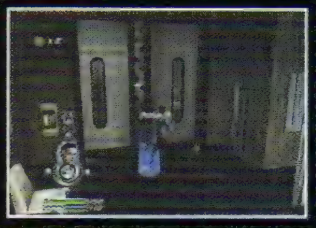
Especial
Bull Rush: Especial + Golpe Rápido
Elbow Drop: Especial + Golpe Forte
Thunderclap: Especial + Agarrão

Combos
Power Toss: Golpe Rápido, Golpe Rápido, Golpe Forte
Skull Crusher: Golpe Forte, Golpe Forte, Golpe Rápido
Rockslide: Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Forte
Anvil Smash: Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Rápido
Meteor Strike: Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Rápido
Super Fly: Golpe Forte, Golpe Rápido, Golpe Forte, Golpe Forte

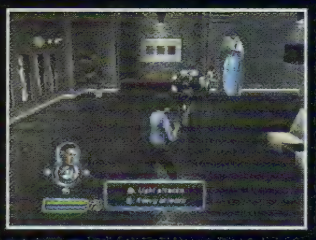
Introdução 2



005/006 -Pare em cima do feixe de luz, aperte o botão, use o direcional para cima ou para baixo para trocar de camada, esquerda ou direita para girar, ligue o centro até o final antes que o tempo acabe.



007 -Após acionar a abertura da porta, passe pelo vão.



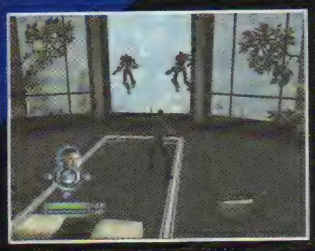
008 - Destrua os robôs, use seus ataques especiais, consome sua energia fantástica, mas em poucos segundos enche novamente.

009 -Se estes robôs te paralisarem, aperte rápido o botão para voltar a se movimentar.

010 -Continue abrindo as portas no painel.

Detonado

Fantastic 4



011 -Destrua os robôs que estão do lado de fora das janelas.

012 - Vire neste canto para achar mais um símbolo do quarteto fantástico.

013 -Passe longe do alcance das câmeras de segurança, para não tocar os alarmes.

014 -Chegue até o ultimo painel para completar a fase.

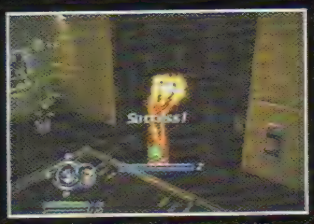
Introdução 3

015 -Segure o botão L para travar alvo, dispare bolas de fogo nos inimigos.

016 -Entre por esta porta para pegar outro símbolo do quarteto fantástico.

017 -Destrua os robôs e siga

018 -Derrube os tanques de gás ao lado da porta, depois dispare bolas de fogo para incendiá-los, siga em frente.



019 -Pare em cima do feixe de luz e aperte o botão, continue apertando o botão rápido para cortar a porta, siga em frente e destrua os robôs para passar de fase.

Introdução 4

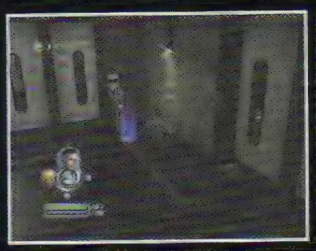
020 -Fique invisível, aproxime-se dos inimigos e ataque sem que eles te vejam.

021 - Pule por cima dos balcões.

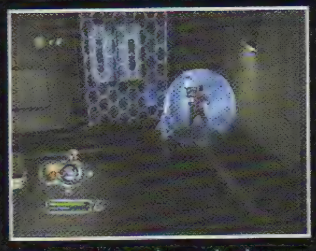
022 -Para passar pelas câmeras de segurança, fique invisível.

023 -Siga em frente, destrua os robôs e passe por todas as câmeras de segurança.

024 - Após encontrar com Reed, use o direcional digital para jogar com ele, destrua todos os robôs.

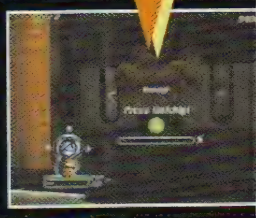


025 - Use o controle do painel, retorne pela porta que você havia entrado, volte um pouco para encontrar mais um símbolo do quarteto fantástico em uma porta que estava fechada.

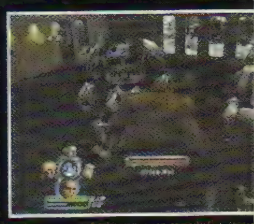


026 - Volte até o painel, selecione Sue para fazer um escudo ao redor de Reed. Selecione novamente Reed e passe pelo campo de força antes que o escudo acabe, seja rápido pois dura alguns segundos. Acione o próximo painel para passar de fase.

Introdução



027/028 - Pegue os can
que estão no chão para
destruir os robôs, aperte
botão bem rápido para
a porta para seus amigo

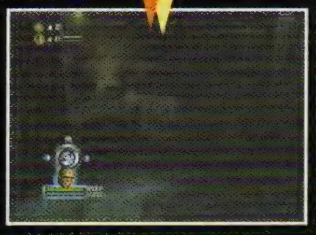


029 - Pegue o símbolo
quarteto fantástico que
em baixo da cama, dest
objetos da fase, destrua
ultra robô para passar

Brooklyn

030 - Bata nos caras da
gangue, pegue os objet
cenário e jogue em cim
para facilitar.

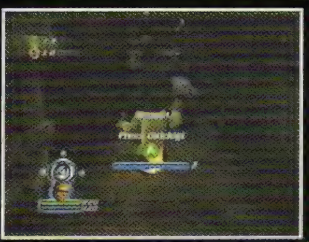
031/032 - Quando apar
um cara na varanda, fi
em cima do feixe de lu
aperte rápido o botão
derrubar a varanda.



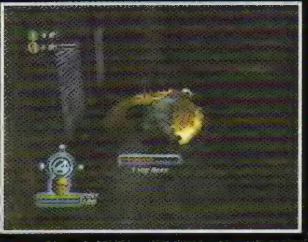
033/034 -Entre por este caminho que leva até o beco, quebre a cerca de madeira logo em frente para pegar mais um símbolo do quarteto fantástico, siga em frente pelo beco.

035 -Bata nos caras e derrube os que ficam atirando da varanda.

036 -Siga em frente pela rua, ao chegar nesta casa, quebre suas colunas para abrir caminho, siga em frente pelo beco.



037 -Aperte o botão rápido para tirar o furgão que esta bloqueando a passagem do beco, siga em frente.

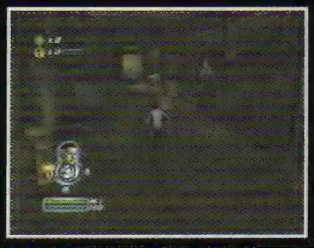


038 -Chegando no chefão, use seu poder especial para matá-lo, bata no resto da gangue para passar de fase.

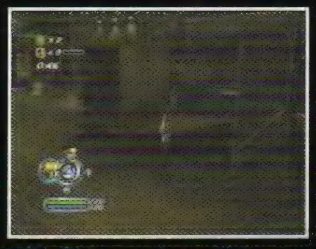
Brooklyn 2

039/040 -Ataque os inimigos com Reed, depois jogue com Sue, aperte o botão em cima do feixe de luz, gire o analógico esquerdo para abrir caminho, bata nos inimigos que estão no beco e siga em frente.

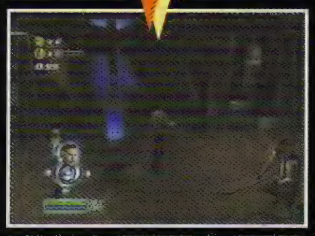
041 -Após o tanque atirar na varanda, salve os caras que ficaram pendurados, jogue com Reed e aperte o botão de agarrar em cima do feixe de luz.



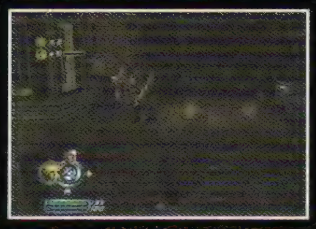
042 -Siga em frente pelo beco, vá atrás de Ben.



043 -Entre neste canto para pegar mais um símbolo do quarteto fantástico.



044/045 -Repare o trilho do trem, coloque Sue, faça o comando em cima do feixe de luz, depois coloque Reed e faça o mesmo, seja rápido.



046 -Siga em frente para encontrar com Bem, depois derrote o sub-chefe, derrote um total de dez inimigos e continue indo em frente para passar de fase.

Brooklyn 3

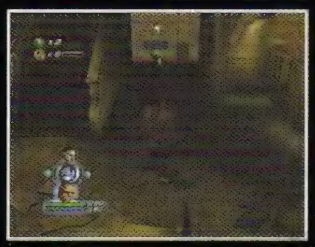
047/048 -Salve a mulher que está presa dentro do carro, em seguida corra para segurar o carro de bombeiro.

049 -Vá com Sue em cima do feixe de luz e faça o comando.

050/051-Venha com John até o final da ponte onde estão as chamas para pegar mais um símbolo do quarteto fantástico, depois vá até o carro de bombeiro e faça o comando em cima do feixe de luz.

Underground 1

052/053/054 -Destrua o balcão no centro da tela, pegue os blocos de concreto e use-os para tampar o buraco onde entram os inimigos.

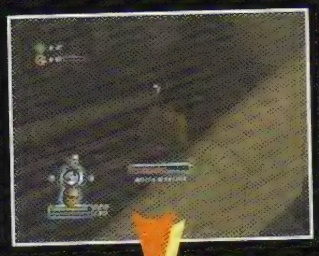


055 -Após matar os inimigos, siga pela porta que foi aberta pelo guarda.

Detonado

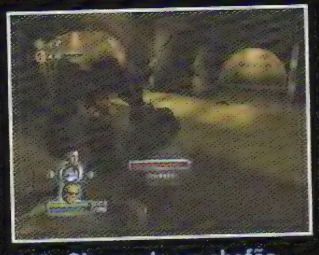
Fantastic 4

056 -Quebre o portão de aço do metro, mate os inimigos, continue seguindo em frente pela escada.



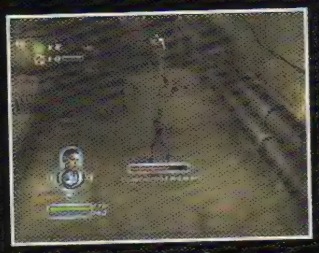
057/058 -Pegue mais um símbolo do quarteto fantástico que está do outro lado do trilho, espere que o trem passe, vá até o canto, depois retorne para salvar alicia, mate os inimigos.

059 -Retorne todo o caminho, cuidado com os inimigos.

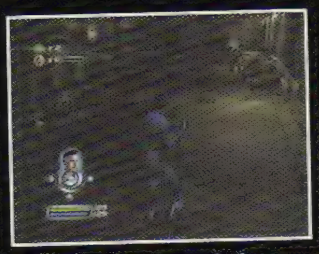


060 -Chegando no chefão, espere o momento que ele estiver de costas para acertá-lo no ponto fraco, quando aparecer uma mensagem para executá-lo, aperte o botão que está na tela no momento em que o traço da linha estiver sobre o espaço marcado do botão.

Underground 2

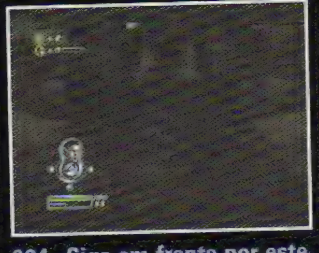


061 -Bata nos inimigos antes que eles matem o trabalhador, depois use o painel, ligue o centro até o final, siga pela caminho que abriu.

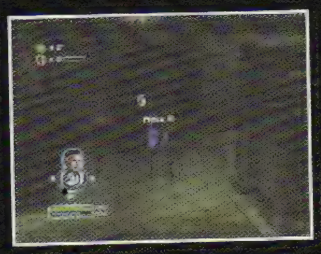


062 -Continue seguindo o caminho adiante, cuidado com os inimigos que disparam mísseis, pule pra cima deles no momento em que dispararem, acabe com eles.

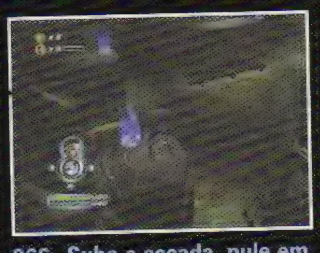
063 -Se estique para alcançar o próximo painel, após aciona-lo, desça e mate os inimigos.



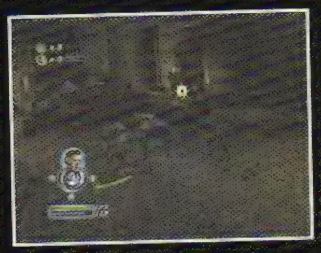
064 -Siga em frente por este caminho.



065 -Se estique neste canto para pegar mais um símbolo do quarteto fantástico.



066 -Suba a escada, pule em cima do tanque, se estique em cima do feixe de luz para alcançar o outro lado, espere que os gases parem e aperte o botão.



067 -Siga em frente até chegar no sub-chefe, mate os inimigos, pule por cima do sub-chefe para pegar suas costas, após matá-lo siga pela passagem que abriu.

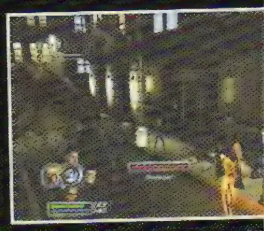
Underground 3

068 -Destrua as colunas para tampar o buraco onde os vilões levam os ovos.

069 -Quebre a latão que está ao lado dos ovos, pegue mais um símbolo do quarteto fantástico.

070 -Mate o sub-chefe acertando suas costas.

Underground

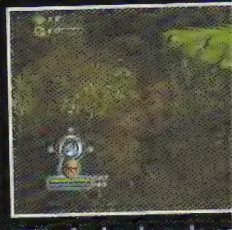


071 -Chegando no chefã Sue para prender os bra chefe, no momento que aparecer um feixe de luz o analógico esquerdo.

072 -Depois que os dois estiverem presos, use Jo para disparar bolas de fo ponto marcado com uma vermelha, se quiser derr chefão de forma rápida, Ben, repita o processo a matá-lo. Mate o inimigo aparece de vez em quan uma sacola dourada, pe mais um símbolo do qua fantástico.

Tikal 1

073 -Pegue todos os fragmentos do meteo você encontrar pelo c



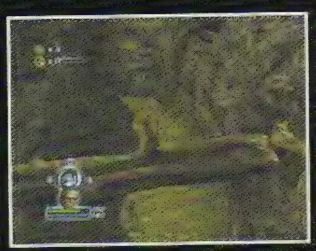
074 -Andando pela se cuidado com as arma que estão no chão, o folhas com colorido pule por cima delas.

075 -Mate a aranha que está no caminho, faça combos e movimentos especiais.

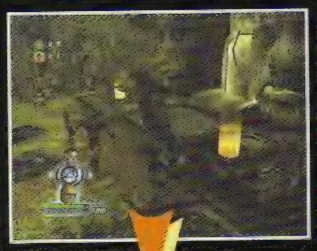
076 -Quebre o caminho encoberto pelos troncos, siga por ele.

077 -Leve a peça que você encontrou pelo caminho até estes três pedestais, coloque a peça no pedestal, pegue as outras duas que estão ao lado, encaixe-as para obter outro símbolo do quarteto fantástico.

078 -Retorne o caminho, siga pelo próximo caminho à esquerda para chegar até a ponte, chegando aperte o botão em cima do feixe de luz para matar os inimigos que vem andando. Após derrubá-los, atravesse a ponte antes que os inimigos a destruam.

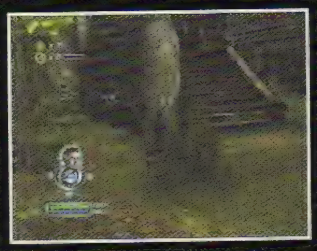


079 -Siga em frente até encontrar uma árvore, derrube-a e atravesse para o outro lado para pegar mais um fragmento do meteorito.

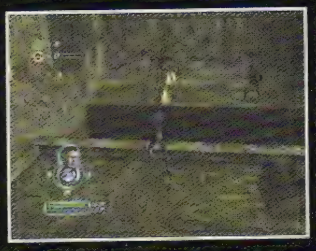


080/081 -Chegando na entrada do templo, use Ben para colocar as duas peças nos pedestais, depois use Reed para destruir os olhos das estátuas, faça o movimento especial esticando o braço. Depois de destruir os olhos, destrua a porta.

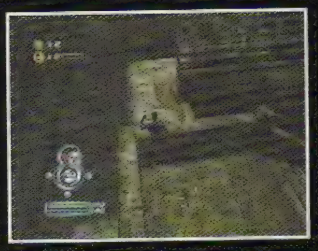
Tikal 2



082 -Logo no início da fase, pegue o fragmento do meteorito que esta no canto esquerdo ao lado da escada.



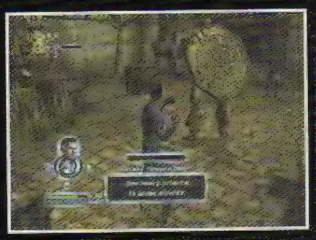
083 -Suba a escada, mate os inimigos, depois agarre os dois inimigos que estão atirando do outro lado, após matá-los, pegue mais um símbolo do quarteto fantástico.



084 -Pule na plataforma logo abaixo e siga adiante.

085 - Nesta parte, acerte todos os três escudos na parede com seu movimento especial de esticar o braço, mantenha os três escudos acessos até que a barra de energia no centro da tela esteja cheia, siga em frente pela porta que abriu.

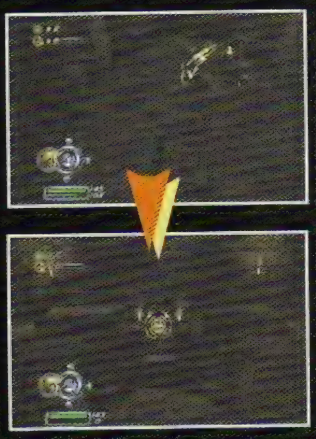
086 -Cuidado para atravessar nesta parte, aguarde o momento certo para não ser atingido pela armadilha.



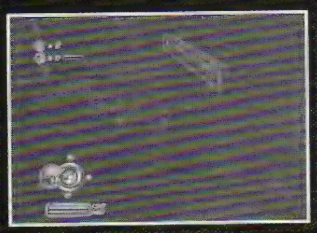
087 -Chegando no sub-chefe, mate os inimigos e derrote-o, depois faça o mesmo esquema com os escudos da parede.

Tikal 3

088 -Mate as aranhas, depois pule na plataforma logo abaixo.

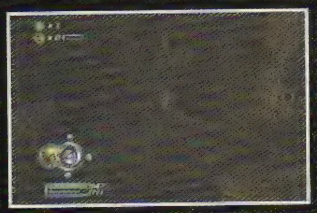


089/090 -Fique invisível, acerte o sub-chefe nas costas com ataque especial invisível, após atacar duas vezes, suba na plataforma e acerte o símbolo na parede que acendeu, repita o processo até matá-lo, siga em frente pela porta que abriu.



091 -Suba pelas plataformas, pule rápido de uma para outra para não ser pego pelas armadilhas.

092 -Fique invisível para atravessar esta parte, depois mate a aranha fazendo combos e movimentos especiais.



093 -Após matar a aranha, pegue mais um símbolo do quarteto fantástico que está no canto direito, siga pelo canto esquerdo.

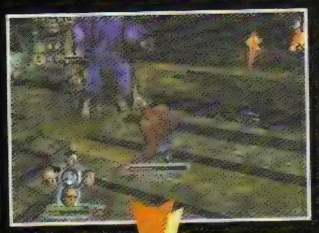
094 -Mate os soldados de pedra usando Reed, siga pela porta que abriu.

095 - Pule com Reed pelas plataformas até alcançar a alavanca na parede, siga em frente para passar de fase.

Detonado

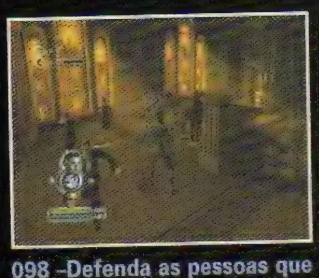
Fantastic 4

Tikal 4

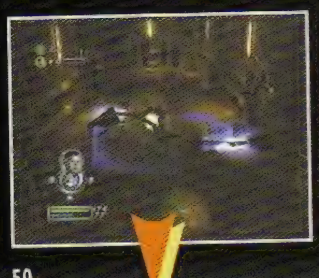


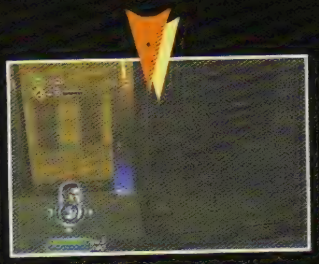
096/097 -Chegando no chefão, pegue o símbolo do quarteto fantástico que está em uma aranha no canto da tela, use Reed para matá-la, espere o momento em que o chefe se transformar em gigante, fique dando voltas ao redor do cenário para distrair a atenção dele, quando sua transformação acabar ele ficará alguns instantes parado, aproveite o momento para acertá-lo com Ben, continue o mesmo processo até que ele morra.

Museum 1

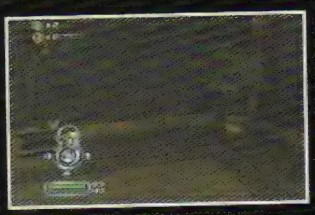


098 -Defenda as pessoas que estão no museu, depois de matar todas múmias, siga pela porta que abriu.





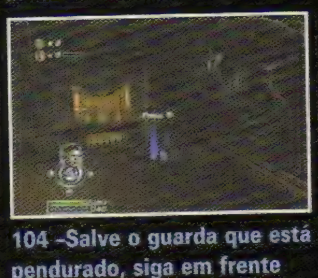
099/100 -Mate os inimigos que estão no corredor, depois vá até o elevador.



101 -Ao sair do elevador, quebre o vaso de planta que está a direita, pegue mais um símbolo do quarteto fantástico.

102 -Ative o painel e retorne pelo elevador.

103 -Retorne até a sala do início, mate os dinossauros, suba a escada e entre no próximo elevador.



104 -Salve o guarda que está pendurado, siga em frente pelo elevador.

105 -Ative outra vez o painel, retorne a sala do início novamente para resgatar alicia.

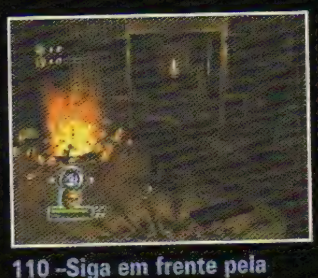
Museum 2

106 -Mate as múmias e proteja as pessoas.

107 -Venha até o feixe de luz e faça o comando para derrubar a estátua, suba por ela.

108 -Mate todas as múmias, entre no elevador.

109 -Derrote o sub-chefe, depois faça o comando em cima do feixe de luz para pegar mais um símbolo do quarteto fantástico.



110 -Siga em frente pela porta.

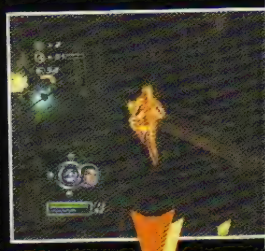
111 -Chegando na múmia rei, pegue os objetos do cenário e arremesse na pirâmide até destruí-la, após isso proteja a mulher de vermelho e siga em frente.

112 -Retorne pelo elevador

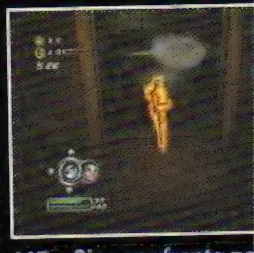
113 -Enfrente novamente a múmia rei, use combos e especiais para derrotá-la.

Museum 3

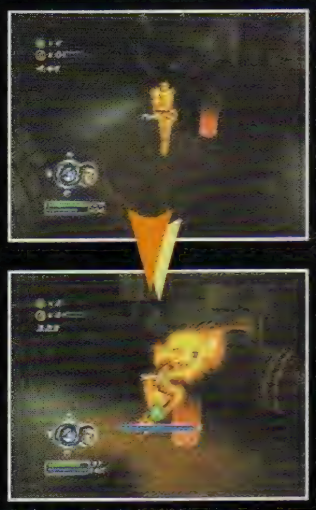
114 -Mate os inimigos e siga em frente pela porta.



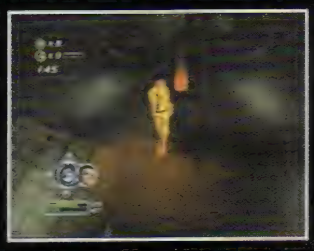
115/116 - No corredor d o anubis, depois pegue símbolo do quarteto fan que está atrás da estant



117 - Siga em frente po caminho.



118/119 -Siga até o final e acione a pressão da água, retorne e mexa nos outros canos para completar o objetivo.



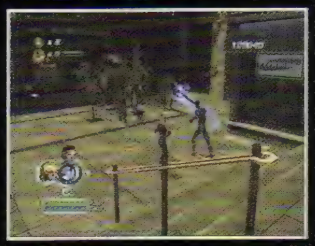
120 -Volte novamente onde você acionou a pressão.

121 -Retorne e mate os outros dois anubis.

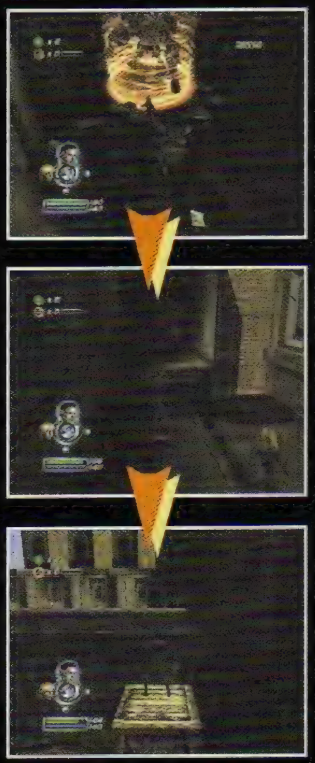
Museum 4

122/123-Chegando no chefão faça o escudo com Sue segurando o botão de bloqueio, mantenha o direcional analógico apontado para cabeça da estátua, quando disparar um raio azul, Sue irá refleti-lo, cuidado com os raios vermelhos, fique atento nos olhos da estátua, sua cor indica qual será o raio. Após destruir o campo de força, use Ben para atacar, espere o momento em que a estátua fará um poder de ataque, após isso ela irá ficar vulnerável, aproveite o momento e ataque com Ben. Depois na parte final espere que a estátua ataque, logo em seguida contra ataque com Ben. Para pegar o símbolo do quarteto fantástico destrua as peças de vidro que estão a direita.

Times square 1



124 -Ataque os robôs da fase com Reed, use combos e poderes especiais para destruí-los.



125/126/127 -Quando aparecer o robô com um campo de força, corra pelo beco, pegue mais um símbolo do quarteto fantástico dentro da caixa, vire a direita e pule o muro subindo nas caixas.

128 - Após pular por cima do murro, destrua os próximos robôs até que o robô com campo de força atire na estátua, siga em frente.

129 -Saindo do próximo beco, use Reed para salvar as pessoas que estão penduradas, depois destrua os robôs até passar de fase.

Times square 2

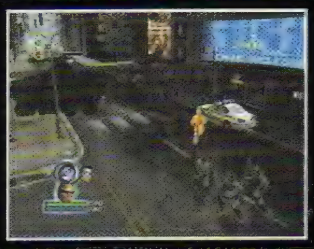
130/131 - No início da fase, de uma surra em Johnny, depois destrua a máquina que dispara bombas.

132 - Destrua os inimigos e siga em frente pelo beco.

133 -Ataque e destrua todos os robôs até que o robô com espada escape, continue seguindo em frente.

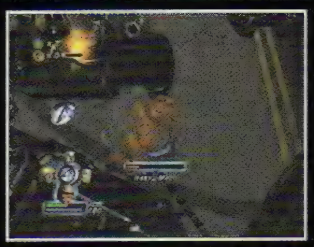
134 -Defenda o posto de gasolina, destrua os robôs e as máquinas que soltam bombas, use seus ataques variados até acabar com todos inimigos, depois pegue o símbolo do quarteto fantástico que esta na lixeira ao lado do posto.

Times square 3



135 -Destrua todos os robôs.

136 -Quando vier o robô com campo de força, espere o momento que seu campo de força será desativado, acerte-o com combos e especiais.



137 -Pegue mais um símbolo do quarteto fantástico que está atrás do carro em chamas.

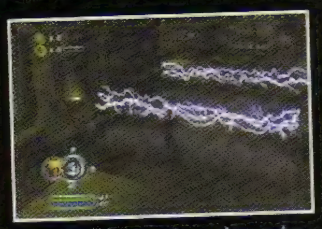
138 -Quando aparecer a mensagem para finalizar o robô, aperte o botão de agarrar e faça o comando que aparece na tela.

Detonado

Fantastic 4

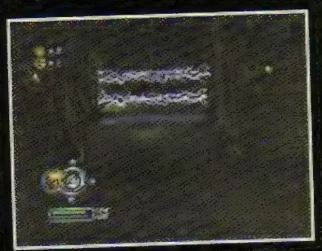
The Vault 1

139 -Destrua as máquinas que transportam o estoque de robôs, acabe com o restante deles, siga em frente pela porta com Sue, para atravessar fique invisível.



140 -Pule por cima dos raios que bloqueiam a passagem.

141 -Depois de destruir os robôs, agarre os prisioneiros e jogue-os dentro da cela.



142 -Fique invisível, siga em frente pela porta, pule por cima dos raios no momento em que estiver embaixo.

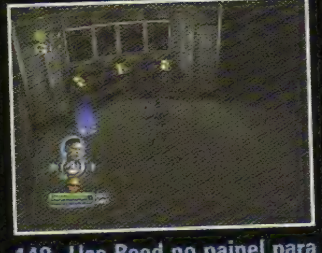
143 -Após destruir todos os robôs e prender todos os dez prisioneiros, pegue o símbolo do quarteto fantástico, siga em frente por este caminho.

144 -Destrua as quatro janelas para desativar os lasers, depois acabe com todos os robôs para passar de fase.

The Vault 2

145/146 -Após destruir os robôs, use Reed para passar entre os lasers, siga mais adiante e ative os controles dos painéis.

147 -Depois de liberar o caminho para Ben, destrua todos os robôs, siga em frente.

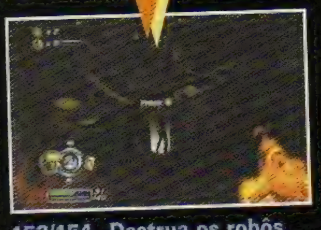


148 -Use Reed no painel para abaixar a escada.

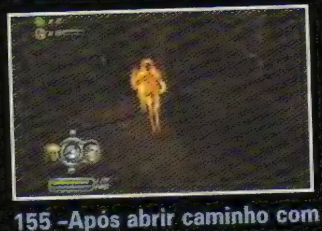
149/150 -Destrua com Reed todas as quatro fontes de energia, faça o movimento especial que estica o braço, depois ative o painel e volte

151/152 -Chegando no sub-chefe, pegue o símbolo do quarteto fantástico que está dentro da cela, depois faça combos e especiais para derrotá-lo.

The Vault 3



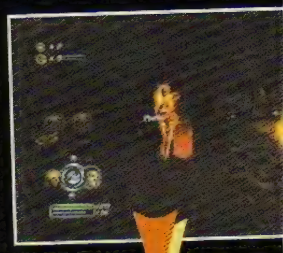
153/154 -Destrua os robôs com Johnny, depois use Sue para abrir caminho.



155 -Após abrir caminho com Sue, quebre as caixas que estão na cela da esquerda, pegue mais um símbolo do quarteto fantástico.

156 -Quando encontrar com o dragão, use Johnny para disparar bolas de fogo.

157 -Siga em frente e corte porta com Johnny.



158/159 - Apague o fogo Johnny.

160 -Nesta parte atraves fogo com Johnny, estan outro lado, apague o fog para Sue seguir adiante.

161 -Abra caminho con

162 -Coloque o dragão no alvo, dispare bolas de fogo até que ele fuja, destrua os robôs e siga em frente para passar de fase.

The Vault 4

163 -Use Johnny para destruir os robôs que estão atirando no elevador, solte bolas de fogo sem parar.

164 -Quebre a caixa que está no canto inferior esquerdo do elevador, pegue mais um símbolo do quarteto fantástico.

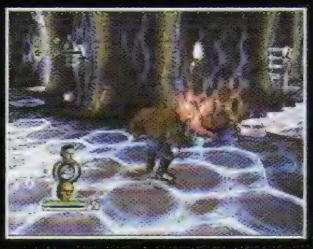
165 -Passe para o elevador da direita, continue defendendo o maquinário.

166 -Ataque o dragão com Ben, se estiver difícil acertá-lo, troque para Johnny e dispare bolas de fogo.

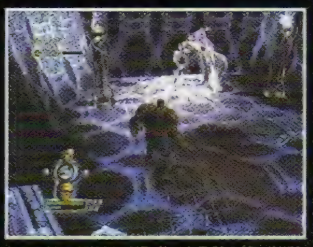
Shield 1

167 -Mate as aranhas, faça movimentos especiais com Ben.

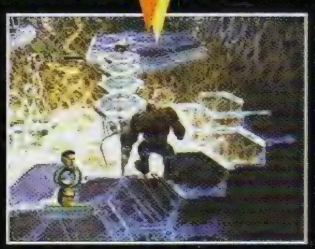
168 -Após matar as aranhas, suba na plataforma e pegue mais um símbolo do quarteto fantástico.



169 -Espere o momento que aranha vermelha estiver parada para destruí-la.



170 -Acerte este monstro com Reed para abrir caminho, pegue mais uma vida em cima das plataformas.



171/172 -Use Reed para derrubar a ponte e abrir caminho, faça o movimento especial esticando o braço.

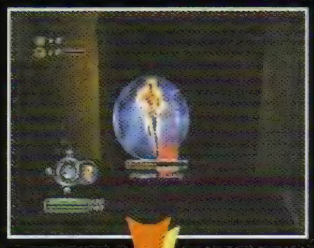
173 -Nesta parte cuidado com as aranhas que explodem, fique distante delas para não cair junto com o piso, após alguns instantes a passagem se abrirá, siga em frente.

174 -Chegando no chefe, use Ben para derrotá-lo, fique acertando-o por trás, fazendo voltas ao seu redor, ele irá encher a energia nos pilares, impeça que ele chegue até o pilar prendendo-o no canto, faça soco rápidos e continue batendo nele até que ele morra.

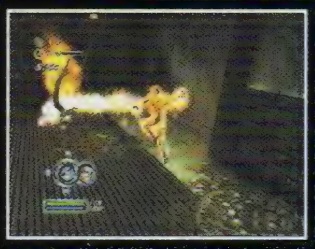
Shield 2

175 -Chegando no próximo chefe, use Johnny para acertar bolas de fogo em sua cabeça, mantenha distância dele, trave o alvo e solte tiros sem parar até derrotá-lo.

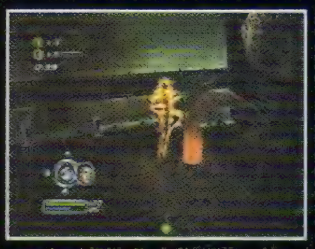
Space station 1



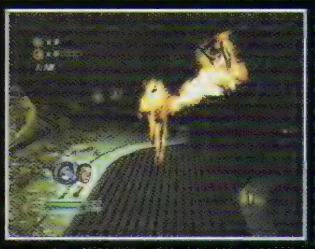
176/177 -Siga em frente pela estação espacial, aperte o botão em cima do feixe de luz para cortar a porta, depois acione o controle no painel, seja rápido, pegue mais uma vida quebrando o latão ao lado direito do painel.



178 -Solte bolas de fogo nas plantas e insetos que estiverem pela fase.

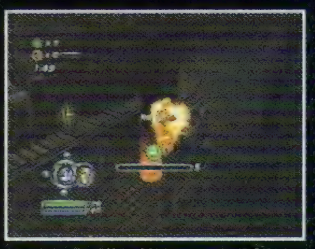


179 -Siga em frente matando os inimigos e acionando o botão em cima do feixe de luz.



180 -Dispare bolas de fogo na porta para abrir caminho.

181 -Mate o homem besouro, atirando bolas de fogo nas costas, depois pegue mais um símbolo do quarteto fantástico.



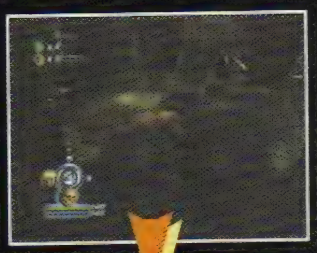
182 -Acione a máquina, depois colete os frascos acionando o botão do meio.

Detonado

Fantastic 4

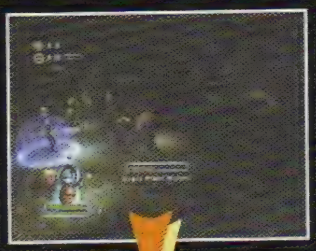
Space station 2

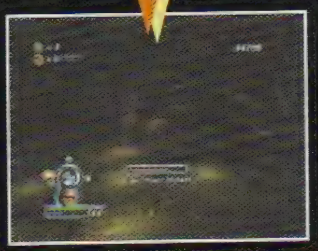
183/184 -Mate os insetos com Ben, use Sue para congelar as raízes que bloqueiam a porta, em seguida use Ben para abrir caminho.



185/186 -Chegando mais adiante, mate os insetos, depois vire no caminho à esquerda.

187 -Mate os insetos e a raiz no centro da tela para pegar mais um símbolo do quarteto fantástico, pegue mais uma vida nas plataformas do canto, depois retorne e siga adiante.

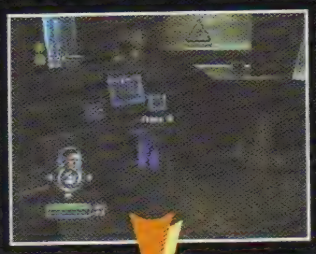




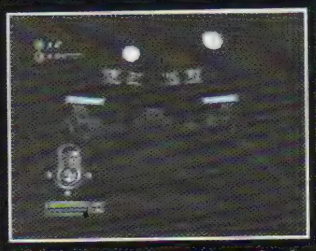
188/189 -Chegando no chefe, mate todos os insetos que saem da sua boca, depois quando ele estiver paralisado, acerte o ponto vermelho com Ben, continue o processo até matá-lo.

Space station 3

190 -Mate os insetos e acerte o homem besouro no ponto vermelho das costas.



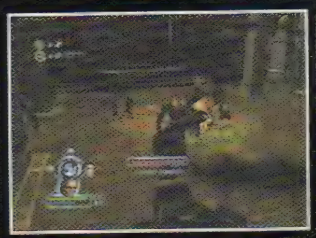
191/192 -Chegando no gerador, entre nas portas que estão ao redor, acione o controle no painel e destrua as fontes de energia, fique distante para o escudo não fechar e estique o braço. Mate os três homens besouros em seguida vá para porta número 3 e pegue o símbolo do quarteto fantástico.



193 -Chegando neste painel, acione os painéis na seguinte seqüência: meio, esquerda, direita, meio, direita, esquerda.

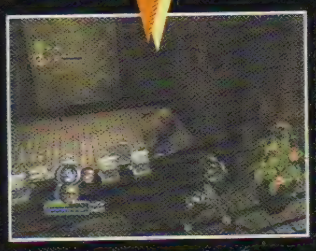
194 -Após acionar todos os painéis nas portas, venha até o gerador central e ative a auto-destruição.

Doom 1

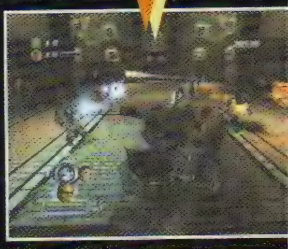


195 -Defenda os canhões, destrua todos os robôs.

196 -Use Johnny para cortar a porta, siga em frente.

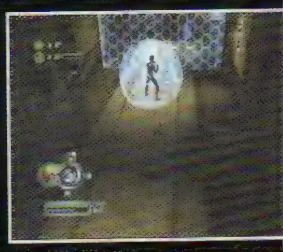


197/198 -Acione o botão no computador do balcão à direita, depois pegue o símbolo do quarteto fantástico que está no balcão da esquerda.



199 /200-Se aproxime com Ben do canhão, acione o bo para tirar o robô do coman depois atire até destruir to robôs.

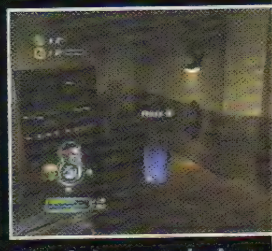
Doom 2



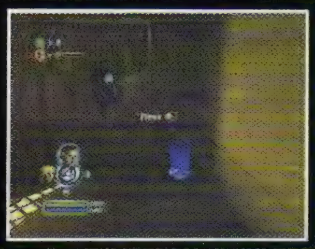
201 -Com Sue, faça o escu em Reed.

202 -Atravesse o campo d força com Reed, acione o comando do painel para a caminho para Sue.

203 -Destrua todos os rob e siga em frente.



204 -Acione o painel na parede para abrir a porta.

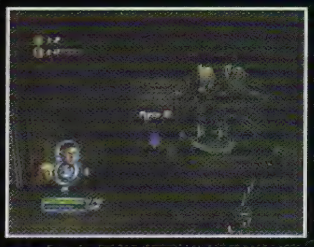


205 -Desative o canhão da parede, destrua os robôs e siga em frente.

206 -Nesta parte, se estique com Reed para Sue atravessar.

207 -Suba pelas pedras para chegar no centro de segurança.

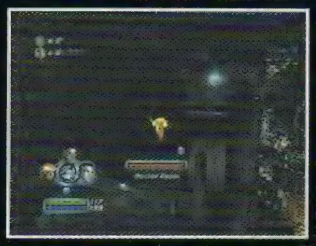
208 -Acione o painel para desativar o campo de força.



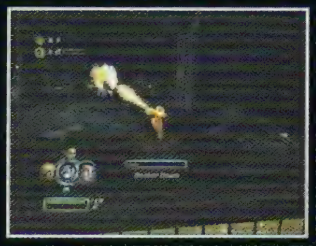
209 -Acione o próximo painel na parede para controlar o robô.

210 -Pegue o símbolo do quarteto fantástico que está neste canto, destrua todos os robôs para passar de fase.

Doom 3



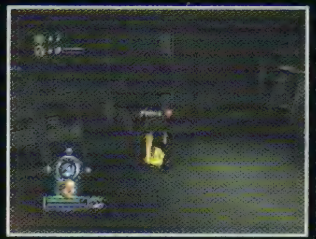
211 -Chegando no chefe, pule e segure o botão com Johnny em direção do símbolo do quarteto fantástico, você perderá uma vida, mas é a única forma de pegar o item.



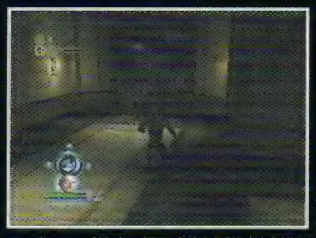
212 - Quando o escudo do chefe estiver desativado, dispare bolas de fogo com Johnny.

Doom 4

213/214 -Use os objetos e máquinas do cenário para destruir os robôs.



215-Ative os controles na parede até encontrar o comando que abre a porta.



216 -Retorne e entre pela porta que abriu.

217 -Chegando no laboratório, acione os painéis para abrir a cápsula cósmica, entre nela antes de ser destruída pelos robôs, transforme-se e acabe com todos.

218/219 -Depois de se transformar, volte para o caminho que leva até o elevador, observe uma parede rachada, quebre-a, pegue o símbolo do quarteto fantástico e siga adiante.

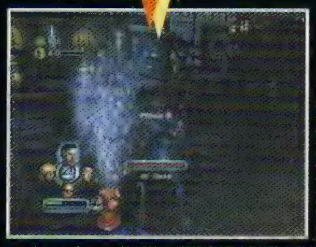
220 -Siga todo caminho adiante, quebre os objetos do cenário para conseguir vidas, depois destrua todos os robôs para passar de fase.

Doom 5

221 -Destrua todos os três postes de energia para conseguir mais um símbolo do quarteto fantástico.

222/223 -Quando o chefe soltar raios corra ao redor do cenário para não ser atingido, logo depois ele irá ficar sem escudo, aproveite o momento para acertá-lo, continue golpeando-o até que ele fuja.

Doom 6



224/225/226 - Chegando no chefe final, use Bem para bater nele, quando ele estiver quase sem energia, troque para Johnny e faça o comando de finalizar. Após ele se transformar, pegue o símbolo do quarteto fantástico que aparecerá na rua, faça o comando com Sue e em seguida com Ben. Depois por último jogue a água do hidrante com Reed.

227 -Finalmente o quarteto fantástico consegue deter o vilão Doom, a terra está salva, fim.

Detonado Flashback

Por Marcelo Kamikaze

Final Fantasy IX

Tantos foram os pedidos que estamos de volta com Final Fantasy IX detonado inteirinho para você, leitor da SGP, repleto de dicas, estratégias e traduções. O mapa que foi feito para esta matéria deve ser usado constantemente para que você não se perca de modo algum e consiga localizar todas as regiões citadas nos títulos de cada fase. Outra coisa muito importante: você deve salvar o jogo o maior número de vezes possível e, de preferência, dedicar a ele um bom número de blocos do memory card. Quanto mais, melhor! Agora lambuze-se com, pelo menos, 50 horas de trabalhosa diversão! E não demore: afinal um grande clássico como este, todo mundo quer jogar novamente!

Final Fantasy IX

Square
RPG
1 jogador

10

Controle 10

Como sempre, a Square consegue elaborar um sistema de controle e menus eficientes, mesmo que complicadas.

Diversão 10

O enredo é excelente e os poderes de cada personagens dão espetáculo nas batalhas. Tudo nele foi feito para divertir.

Gráfico 10

Novamente, a companhia conseguir fazer belíssimas apresentações em computação gráfica e o visual é um dos mais bonitos do PlayStation.

Som 10

O som orquestral, já tradição da série, desfila músicas memoráveis. Os efeitos sonoros são cristalinos e detalhados.

RPG clássico? - *Por Lord Mathias*

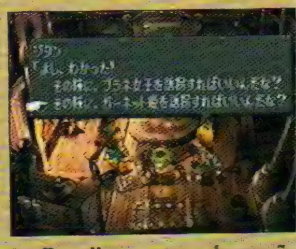
Não tem jeito. Final Fantasy será sempre Final Fantasy. Esse, até eu joguei por um bom tempo, um verdadeiro clássico.

Disco 1

Alexandria Town

1 - O primeiro passo do jogo é acender a vela

2 - Use ataques normais na primeira batalha e roube um item



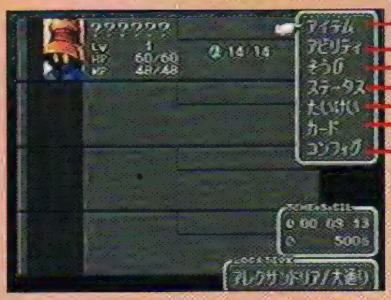
3 - Escolha a segunda opção

4 - Encontre Vivi e vá com ele para essa praça, que fic na parte de trás de onde estava inicialmente

O MAPA-MÚNDI DE FINAL FANTASY IX

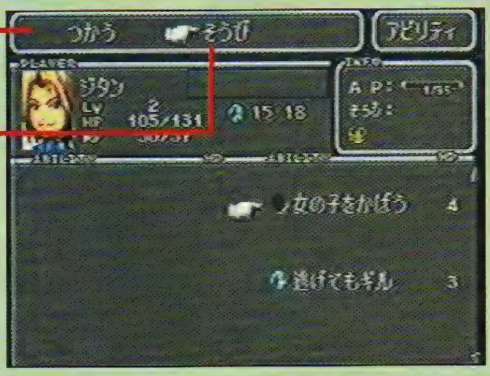
- A Alexandria Castle
- B Alexandria Town
- C Evil Forest
- D Ice Cavern
- E Village of Dali
- F Chocobo Forest
- G Gate
- H Lindbulm
- I Gizmaluke's Grotto
- J Pântano
- K Treno
- L Conde Petie
- M Black Mage Village
- N Fossil Roo
- O Mountain Path 1
- P Mountain Path 2
- Q Madain Sari
- R Iifa
- S Pântano
- T Desert Empress
- U Chocobo Lagoon
- V Daguerreo
- W Oielvert
- X Pântano
- Y Ipsen's Heritage
- Z Esto Gaza
- * Chocobo Paradise
- Sombra (aerial garden)

MENU PRINCIPAL



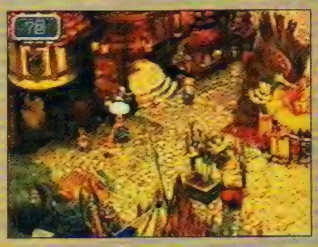
- item
- habilidade
- equipar
- status
- posicionamento
- card
- configuração

MENU DE HABILIDADES



- usar
- equipar

5 - Vasculhe as casas em busca de itens



8 - Pule corda para conseguir alguns trocados

11 - Volte ao beco e converse com essa mulher para jogar cartas pela primeira vez

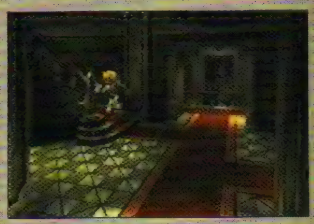
14 - Aperte os botões conforme indicarem os balões. Quanto mais rápido fizer e menos errar, mais dinheiro conseguirá

6 - No bar, pegue o primeiro Card

9 - Vá a esse balcão e escolha todas as opções. Assim você conseguirá mais Cards

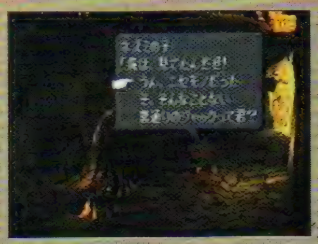
12 - Salve o jogo no Moogle e suba as escadas

Alexandria Castle



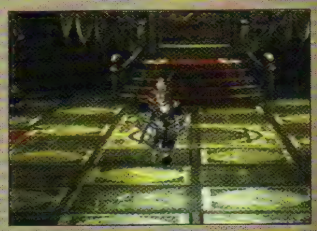
15 - No castelo, suba as escadas até encontrar a princesa Garnet

7 - Se possível, compre algum equipamento na loja



10 - No beco, quando o garoto pegar a escada, escolha a primeira opção

13 - No palco do teatro, use apenas ataques normais. Ali as magias são enfeite



16 - Saia do castelo com Steiner

Detonado Flashback

Final Fantasy IX

17 - Vá à torre que está aberta e suba até o topo

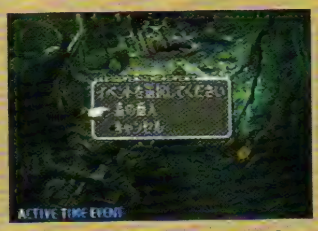
18 - Sempre vá atrás de Garnet

19 - Ataque Steiner e roube um item

20 - Quando Vivi se juntar ao grupo, use sua magia de fogo

21 - Não use a magia de fogo de Vivi no monstro que está atrás de Steiner

Evil Forest

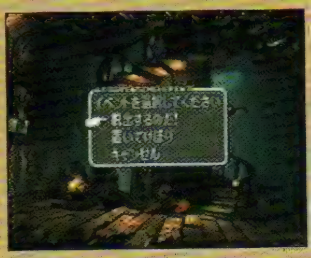


22 - Aperte Select para acionar o ATE (Active Time Event)

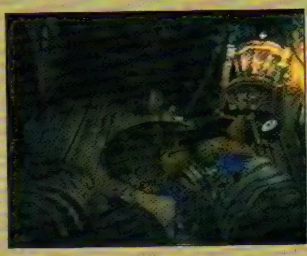
23 - Participe de batalhas para aumentar seu level

24 - Contra esse chefe, aperte L2 e ataque somente na primeira opção. Quando o monstro sugar duas vezes a energia de Garnet, mande uma Potion para ela

25 - Quando o monstro capturar Vivi, repita a operação

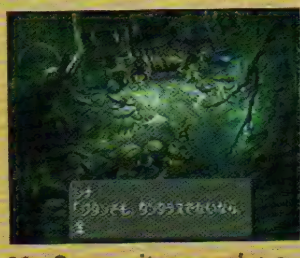


26 - Na aeronave, faça todos os ATE



27 - Vá para o quarto e converse com Vivi

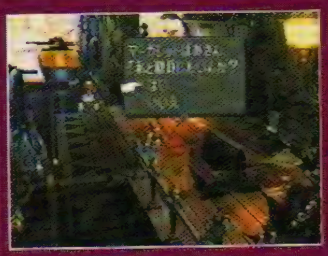
28 - Se conversar com seu chefe, será possível enfrentá-lo



29 - Compre itens e salve o jogo no Moogle. Entre na floresta atrás de Garnet

30 - Contra esse chefe, abus dos ataques combinados de Steiner e Vivi

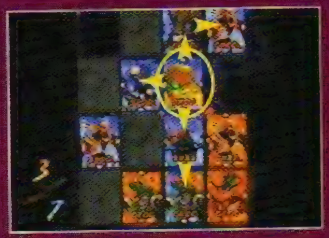
CARD GAMES



Desafie os soldados e habitantes de vilarejos apertando perto deles. Mas nem todos podem ser desafiados: se aparecer um menu como esse, com duas opções, é porque o desafio será possível

Escolha cinco cartas e use sempre as repetidas para evitar perder uma única em seu poder. Use sempre cartas com pequenos triângulos nas pontas. Evite usar as que não possuem essas marcações

Para virar a carta do oponente, coloque sua carta com o triângulo virado para um dos lados da peça do baralho dele que não possua essa forma geométrica

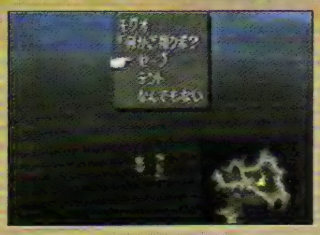


Para fazer um combo, você terá de colocar sua carta ao triângulo em contraposição com o triângulo da carta do inimigo. Se você vencer, a carta que estiver ao lado da derrotada se tornará sua também, ainda que ela pertença ao seu oponente e esteja ligada por um triângulo

A força das cartas (e seus respectivos triângulos) é determinada pela marcação enumerada nelas. Mas para compreender melhor essa marcação, só com muito tempo de jogo! É o que sugere a propria Square no manual

Ao vencer, escolha uma carta que você não possui ou uma que seja mais forte. Se vencer de Perfect (virar todas as cartas do tabuleiro a seu favor), não será preciso escolher a carta, pois todas serão suas. A mesma regra vale caso perca de Perfect: você perderá todas as cartas que tiver em jogo

Ice Cavern



31 - Quando estiver a caminho da Ice Cavern (ver o mapa na página anterior), aperte □ para chamar o Moogle. Salve o jogo e abra

32 - Nessas paredes de gelo, aperte ○ para pegar itens

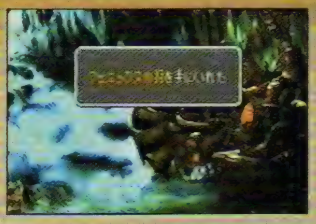
33 - Vá pelo caminho da esquerda para salvar o jogo

34 - Tome muito cuidado com esse chefe e use Potions todas as vezes que precisar. Ataque-o normalmente

Village of Dali

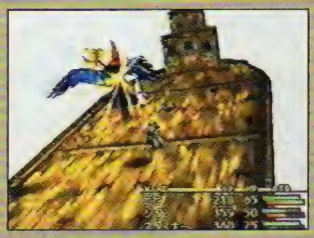
35 - Vasculhe a cidade e faça todos os ATE. Quando Vivi for raptado, converse com Garnet no hotel. Vá a esse local e abra o alçapão

36 - O Moogle estará escondido nesse barril



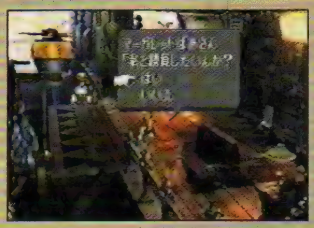
37 - Pegue o item escondido no local indicado

38 - Mais uma vez, abuse dos ataques combinados para tirar mais energia do inimigo

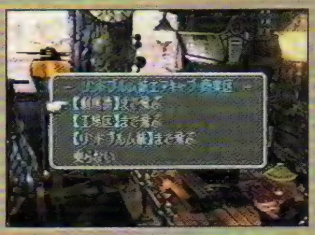


39 - Quando ele voltar, ataque-o da mesma forma, mas tome cuidado pois você não terá a ajuda de Garnet

Lindblum Kingdom

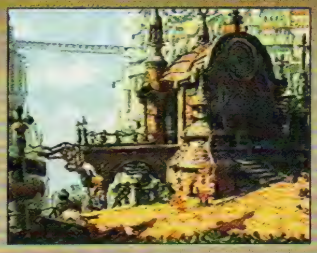


40 - Na cidade, desafie alguns habitantes para jogar cartas. Vasculhe bem a cidade



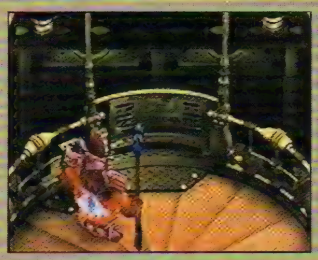
41 - Use esse transporte para ir a outras partes da cidade

42 - Nesse local, faça um upgrade de suas armas. Não deixe de obter também a arma mais forte de Zidane, pois ela ajudará bastante



43 - Desça por essa escada e entre na primeira construção. Desça outra escada e converse com todos que encontrar

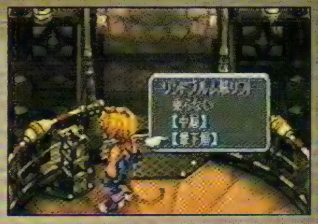
44 - Volte ao castelo e suba até o dormitório onde há um Moogle. Converse com Steiner e vá à fonte de água. Converse com o guarda e depois entre pela passagem que ele estava bloqueando



45 - Pegue o elevador e suba

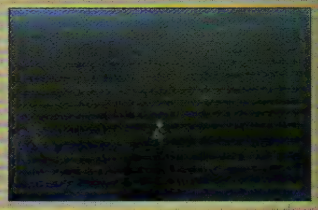
46 - Depois da cena com Garnet, use o telescópio para identificar diversas regiões do mapa

47 - Vai começar um minigame para matar os monstros da cidade. Vá para cima deles sem dó. Use o transporte para ir a outras partes da cidade

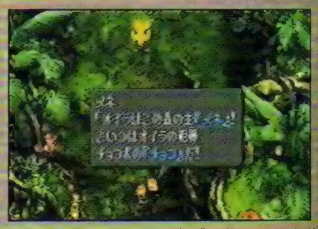


48 - Pegue o elevador e escolha a terceira opção (como na foto). Vá de trem até uma saída onde há um Moogle por perto

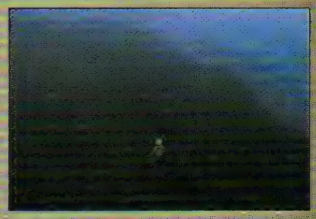
Chocobo Forest



49 - Passe pela ponte e siga reto

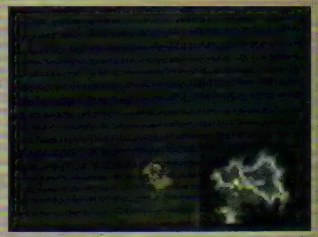


50 - Entre na floresta e o Moogle vai falar a respeito dos Chocobos

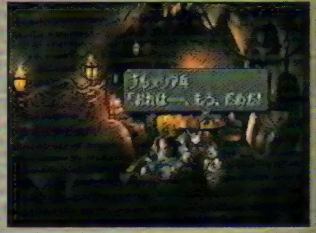


51 - Use o Gisal Vegetal nas trilhas para pegar um Chocobo

Gizmaluke's Grotto



52 - Entre em Gizmaluke's Grotto (ver o mapa)



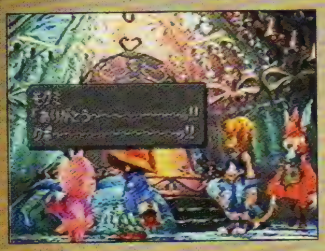
53 - Converse com o soldado que está caído para pegar o sino. Abra a primeira porta a sua frente

Detonado Flashback

Final Fantasy IX

54 - Vá para cima dos magos para obter mais sinos

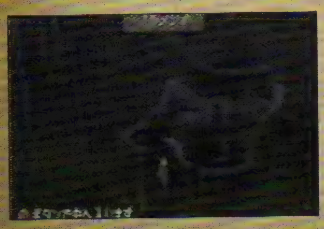
55 - Abra essa porta com o sino. Siga em frente



56 - Ajude o Moogle dando a ele o item que Vivi tinha comprado anteriormente

57 - Contra esse chefe, use a habilidade de Zidane para cegar o inimigo (obtida via uma de suas armas)

Burmecia Kingdom



58 - Vá para Burmecia

59 - Suba as escadas. Nessa parte, siga em frente e ignore a porta grande

60 - Vá em frente até o piso de madeira cair para o andar de baixo

61 - Desça as escadas e entre nessa porta

62 - Pule de uma sacada para a outra

63 - Pegue o item no local indicado na foto

64 - Abra essa porta

65 - Entre em todos os locais para obter mais itens e armas

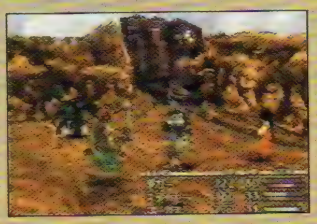
66 - Compre do Moogle o que estiver precisando. Abra uma Tent

67 - Ataque Beatrice sempre usando Phoenix Down para ressuscitar seus personagens. Não se preocupe, pois ela vai ganhar a batalha

Disco 2

Gate

68 - Vá ao bar e salve o jogo. Converse com Max e vasculhe bem a área



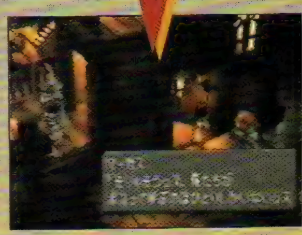
69 - O mago de asas vai voltar de novo. Ataque-o e use Garnet para curar seu grupo

Treno

70 - Siga pelo caminho da ponte quebrada. Vá para Treno

71 - Se precisar, compre alguns Cards e entre nesse local para competir

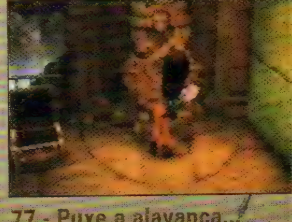
72/73 - Essa mulher faz um Card com base em seu personagem e dá um bom dinheiro por ele. Entre e participe do leilão



74/75 - Vá com Garnet para essa parte da cidade e entre no hotel. Converse com Max nos fundos

Gargan Roo

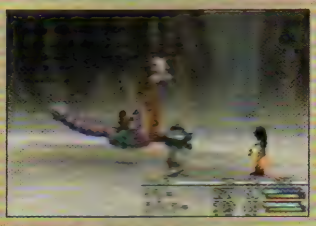
76 - Entre nesse alçapão



77 - Puxe a alavanca...

78 - ... E agora puxe essa corda

79 - No local indicado, dê comida ao inseto gigante

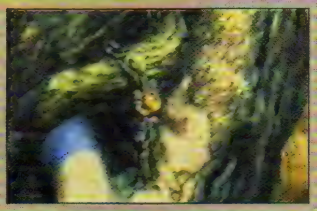


80 - Contra esse chefe, ataque com Max e Steiner. Use Garnet para curá-los

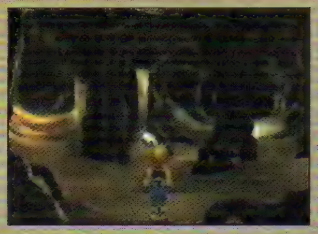
Cleyra's Trunk

81 - Abra todos os baús que encontrar pela frente

82 - Enfie a mão nesse buraco



83 - Suba pelo cipó



84 - O caminho certo é o da esquerda, mas vá antes para os outros para pegar itens

85 - Caso caia nos redemoinhos de areia, aperte ○ para sair deles

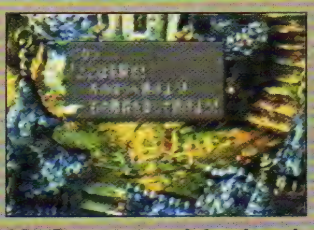
86 - Caia nesse redemoinho. Ele servirá para você posicionar Zidane na frente da entrada. Tente até conseguir!

Cleyra's Settlement

87 - Faça todos os ATE e converse com Vivi no hotel até ver essa cena. Vasculhe bem a cidade

88 - Vá para esse local e siga em frente

89 - Enfrente esse chefe com a habilidade de cegar de Zidane

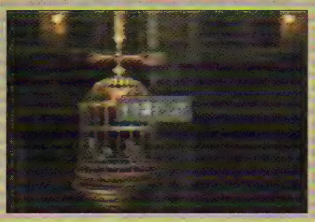


90 - Pegue o caminho de volta para Cleyra's Trunk. Você será alertado para voltar à cidade. Oriente os habitantes e derrote os inimigos

91 - Você lutará contra Beatrice de novo. Siga o mesmo procedimento usado anteriormente. Você vai perder a batalha

92 - Vá até essa porta e escute a conversa. Desça as escadas para prosseguir

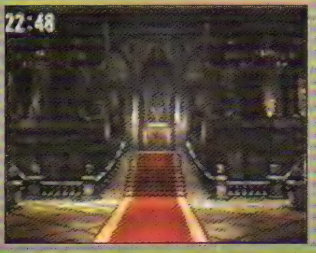
Alexandria



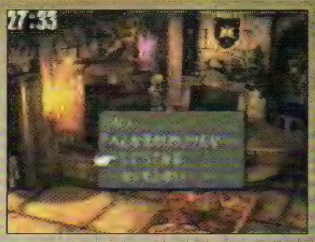
93 - Balance a gaiola conforme indicação que receber na tela. Atenção: alguns movimentos deverão ser repetidos

94 - Corra até esse local do palácio

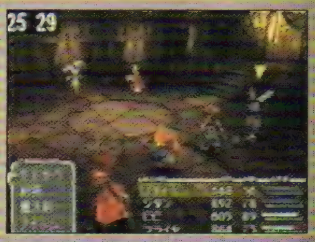
95 - Entre na sala



96 - Vá até a sala da frente



97 - Nesse ponto, aperte ○ e escolha a primeira opção



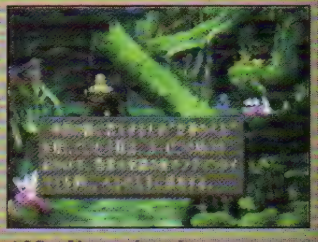
98 - Contra Son e Zon, utilize ataques combinados e a habilidade Jump de Freija

99 - Abuse das habilidades de Beatrice contra esses monstros

100 - Roube o item desse chefe. Ataque-o com as magias de Vivi e os golpes normais de Zidane

Pinnacle Rocks

101 - Você precisa conversar com os vultos. Não chegue muito perto e aperte ○ no local indicado na foto. Siga em frente no rio



102 - Nesse local, converse com o segundo vulto

Detonado Flashback

Final Fantasy IX

103/104 - Siga por ali para localizar o vulto

105 - Converse com o vulto e siga na direção dele

106 - Em Lindbulm, desça pelo elevador e pegue o trem

Qu's Marsh

107 - Entre na floresta com formato de corpo de violão

108 - Converse com essa outra figura. Quina vai se juntar a seu grupo

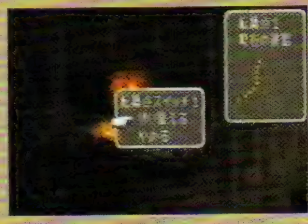
Fossil Roo

109 - Corra e evite as lâminas

110 - Contra esse inimigo, aproveite as habilidades de Quina

111 - Suba pelo cipó e entre no local indicado na foto

112 - Pegue a flor para entregá-la ao inseto gigante



113 - Aperte essa chave para desviar o caminho. Pegue a flor para atrair o inseto

114 - Suba as escadas e acione a chave. Volte, pegue a flor e outro inseto

115 - Siga em frente. Acione outra chave e pegue a flor para entregá-la ao inseto

116 - Nesse local, siga em frente até achar uma saída

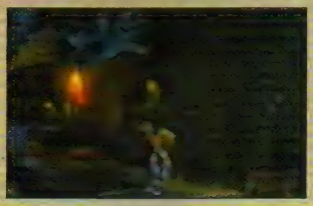
117 - Suba na planta e vá para a direita até encontrar uma entrada

BLUE MAGICS

ゴブリンパンチ	Goblin Punch - causa danos ao alvo (4 MP)
レベル5デス	Death Level 5 - magia Death mais fraca (20 MP)
レベル4ホーリー	Holy Level 4 - Holy mais fraco (22 MP)
レベル3デスレース	Death Race Level 3 - contagem regressiva para
マジックハンマー	Magic Hammer - Confuse mais fraco (2 MP)
パンプキンヘッド	Pumpkin Head - causa danos ao alvo (12 MP)
アクアブレス	Arc Abraize - espécie de Quake (14 MP)
マイティカード	Mighty Card - causa danos ao alvo (62 MP)
マトラマジック	Matora Magic - causa danos ao alvo (8 MP)
臭い息	Bad Breath - causa danos nocivos ao status do
リミットグローヴ	Limit Globe - causa danos ao alvo (10 MP)
はりせんぼん	1000 Needles - causa danos ao alvo (8 MP)
夜	Nightfall - efeito desconhecido (14 MP)
ツイスター	Twister - causa danos ao alvo (22 MP)
アースシェイク	Earth Shake - causa danos ao alvo (20 MP)
天使のおやつ	Tenshi no Ayatsu - efeito desconhecido (4 MP)
カエルおとし	Frog Drop - causa danos ao alvo (10 MP)
ホワイトウインド	White Wind - causa danos ao alvo (14 MP)
ハッシュ	Vanish - elimina o inimigo instantaneamente (8
ブレイズ	Breeze - causa danos ao alvo (8 MP)
マスタードボム	Mustard Bomb - causa danos ao alvo (10 MP)
死のルーレット	Rollute of Death - mata o sorteado da roleta (18
リレイズ	Reraise - ressuscita o alvo (14 MP)

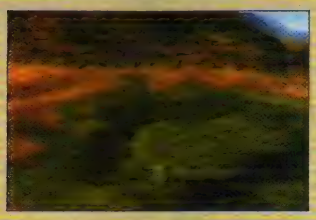
118/119 - Converse com o minerador e use a picareta para libertar o Moogle. Salve o jogo

120 - Escale a planta de novo. No topo, acione essa chave



121 - Volte e pegue o inseto nesse local. Ele servirá como transporte

Outer Continent



122 - Vá para essa outra floresta com formato de corpo de violão

123 - Pegue os sapos na lagoa para obter itens

Conde Petie

124 - Vá para Conde Petie

125 - Faça todos os ATE. Quando esse mago aparecer na loja e sair correndo, vá embora de Conde Petie

Black Mage Village

126 - Vá para a floresta que tem um morro e entre nele

127 - O local com a coruja é bem manjado. Siga sempre pelo caminho da direita. Quando você perceber que saiu nele, vá para o caminho da esquerda

128 - Entre quando o mago der passagem

129 - Dê um upgrade em seus equipamentos. Ande bastante pelo vilarejo e faça todos os ATE. Durma no hotel e depois volte a Conde Petie

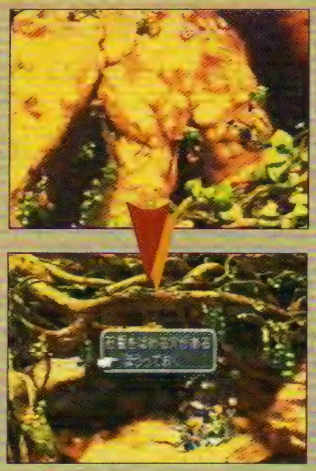
Mountain Path

130 - Converse com esse cara

131 - Vá para esse local e converse de novo com o sujeito

132 - Os guardas vão desbloquear o caminho dos fundos da loja

133 - Quina vai se afastar do grupo e Eiko se juntará a vocês



134/135 - Siga por esse caminho e acione a chave

136 - Use Summons e magias contra esse chefe

137 - Acione essa outra chave

Madain Sari Lost Summoners

138 - Entre em Madain Sari

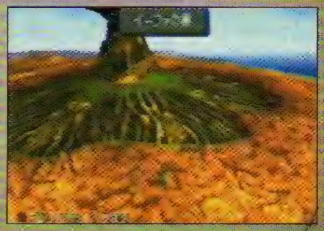
139 - Ande pelo local e converse com Garnet na entrada

140 - Entre ali com Garnet

141 - Passe por ali e, depois das cenas, converse com Moogle para dormir

Iifa the Ancient Tree of Life

142 - Volte para Mountain Path e pegue a saída oposta àquela que você utilizou para ir a Madain Sari (Mountain Path2)

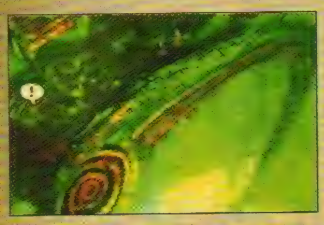


143 - Entre em Iifa

Final Fantasy IX

144 - Escolha a terceira opção. Pegue o elevador

145 - Desça pela folha e enfrente os monstros



146 - Vá ao encontro de Vivi e Eiko. Aperte ○ nesse local

147 - Use Summons e magias de fogo contra esse chefe

148 - Volte a Madain Sari. Entre nessa sala e converse com Eiko

149/150 - Vá ao local indicado e enfrente Salamander Coral. Ele é bem ágil e desvia dos golpes com facilidade

151 - Vá até esse local e aperte ○ quando o balão com a exclamação (!) aparecer

152 - Siga para a entrada e selecione seu grupo. Nesse momento, será possível incluir Salamander

153 - Caminhe até lifa. Quando estiver descendo da árvore, saia correndo. Quanto mais você demorar, mais monstros como esse terá de enfrentar

Disco 3

Alexandria - Treno

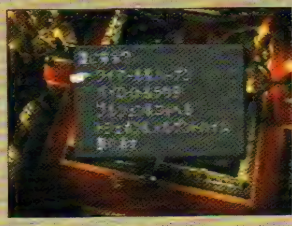
154 - Vença a corrida com Vivi para ganhar um item. Vá até o sino onde há um Moogle e pegue as cartas raras que estão dentro dele

155 - No beco, converse com Max e Blank

156 - Desça por essa escada e converse com Rubi

157 - Siga por essa passagem, rumo ao castelo

158/159 - Em Treno, entre nesse lugar e dispute partid até o campeão aparecer. Us as cartas raras que você pegou no sino



160 - Nessa parte, a ordem de escolha não tem importância. Apenas ative todas as opções

POÇÕES E SEUS EFEITOS

ポーション	Potion - recupera 150 de HP
ハイポーション	Hi Potion - recupera 450 de HP
エーテル	Ether - recupera 150 de MP
エリクサー	Elixir - recupera tudo de HP e MP
フェニックスの尾	Phoenix Tail - ressuscita o alvo
毒消し	Antidote - retira o status de Poison
金の針	Golden Pin - retira o status de Petrify
万能薬	1000 Use Medicine - remove quase todos os status nocivos
目薬	Eyedrops - retira o status de Blind
おふだ	Obuda - retira o status de Zombie
迷惑チン	Meiwakuchen - retira o status de Anoyed (raiva - Berserk)
ワクチン	Wakuchen - retira o status de Will
ギサールの野菜	Gisal Vetable - atrai o Chocobo
フェニックスの羽	Phoenix Feather - ressuscita todos os membros de seu grup
テント	Tent - recupera HP e MP
やまびこ草	Echo Grass - retira o status de Silence

161 - Abuse dos ataques especiais de Beatrice para derrotar os inimigos

162 - Nessa sala, entre pela porta da esquerda. Suba as escadas. Quando Zidane aparecer, suba com ele também e não recue

Lindbulm

163 - Use o elevador para subir. Siga em frente, como indica a foto

164 - Chegue perto do elevador e entre pela esquerda. Suba as escadas e converse com Garnet

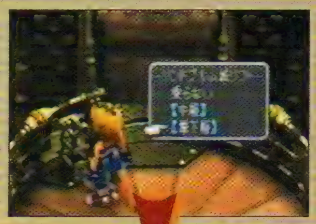
165 - Entre na sala do trono e converse com o rei

166 - Vá para a cidade de Lindbulm e converse com todos. Siga até a segunda parte da cidade e vasculhe o ateliê onde um homem está pintando um quadro

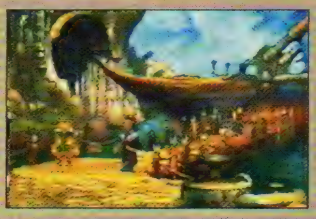
167 - Converse com essa mulher para pegar um item

168 - Volte ao castelo e converse com o rei de novo

169 - Caminhe até a cidade, encontre Quina e depois pague a conta. Não deixe de fazer isso, senão perderá a personagem



170/171 - Entre no elevador e desça. Pegue o trem da direita em direção ao cais



172 - Pegue o navio

Black Mage Village

173 - Vá para Black Mage Village (use o mapa)

174 - Suba as escadas e abra o baú

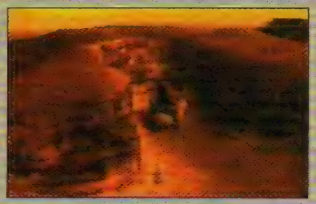
175 - Nos fundos, converse com esse mago

176 - Vá para esse lugar e entre na cabana

The Forgotten Continent - Oeilvert

177 - Vá para Desert Empress (ver o mapa). Aperte ○ no redemoinho de areia

178 - Selecione seu grupo e entre na aeronave



179 - Son e Zon vão sacanear você de novo. Entre em Oeilvert (use o mapa)

180/181 - Suba as escadas e aperte ○ no pedestal

182 - Acenda essa esfera

183 - Ative todos os hologramas

184 - Entre por essa porta

185 - Desça as escadas e utilize a entrada indicada

186 - Entre nesse elevador

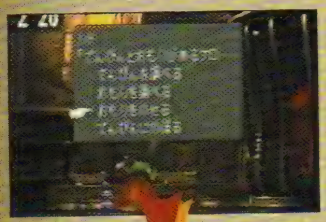
187 - Esse chefe é difícil, portanto abuse de Summons e magias. Se estiver usando Salamander, jogue espadas e facas nele

Detonado Flashback

Final Fantasy IX

Desert Empress

188 - Aperte ○ rapidamente nessa parte. Quando o monstro da gaiola virar, pare de apertar o botão, mas continue depois que ele virar de costas. Não pare até alcançar a chave



189/190 - Na balança, escolha a terceira opção e depois a última

191 - Acenda os castiçais

192 - Vá para a direita e suba as escadas que aparecerem no fundo

193 - Pegue os itens e acenda tudo que encontrar pela frente

194 - Acenda a esfera do canto esquerdo inferior, depois as centrais. Quando as estátuas sumirem, acenda a esfera abaixo da escada, no círculo

195 - Suba as escadas e acenda o candelabro

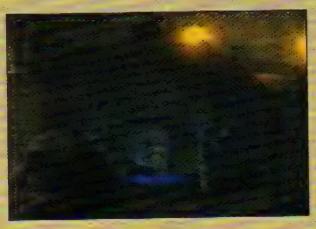
196 - Acenda esse outro candelabro e suba as escadas

197 - Acenda essa esfera

198 - Depois de abrir todas as portas da biblioteca, passe pelo vitral em direção ao Moogle (como mostra a foto)

199 - Deixe as sombras das estátuas definidas como na foto. Suba pela escada que vai aparecer

200 - Use seus melhores ataques contra esse chefe. Magias de raio são bem úteis



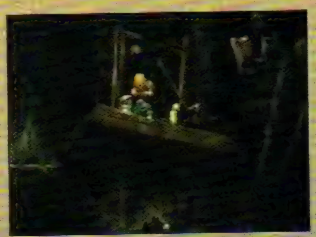
201 - Com Zidane, pegue esse teletransporte

202 - Depois do rapto de Eiko, vá para o local onde a aeronave estava. Desça por essa escada

Esto Gaza - Gulg Vulcano

203 - Vá para Esto Gaza (use o mapa). Se precisar, compre itens

204 - Salve o jogo e vá para a direita do Moogle



205 - Desça pelo poço e vasculhe bem o local

206 - Salve o jogo, abra uma Tent e continue vasculhando tudo. Use magias de gelo contra os monstros

207 - Volte ao poço e escolha a opção do meio até o balde chegar ao fundo. Então desça pela corda

208 - Contra Son e Zon, use os Summons de Eiko

209 - Abuse dos Summons de Eiko de novo

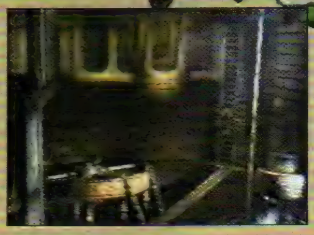
Lindblum - Ipsen's Heritage

210 - Depois de dar uma passada em Lindblum, vá para Ipsen's Heritage. Utiliz o mapa

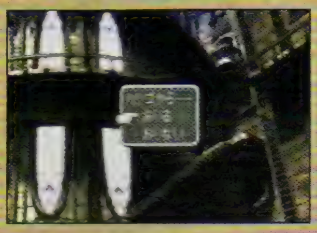
211 - Desça pelo poste

WHITE MAGICS

ケアル	Cure - restaura entre 300 e 800 de HP (6 MP, 30 AP)
ケアルラ	Cure 2 - restaura entre 1.000 e 2.000 de HP (10 MP, 50 AP)
ケアルガ	Cure 3 - restaura 5.000 de HP (22 MP, 155 AP)
リジェネ	Regen - recupera o HP aos poucos (22 MP)
レイズ	Life - ressuscita com 1/4 de HP (8 MP, 30 AP)
アレイズ	Life 2 - ressuscita com 100% de HP (24 MP)
ポイゾナ	Poisona - retira o status Poison (4 MP, 15 AP)
ストナ	Stona - retira o status Petrify (8 MP, 25 AP)
ライブラ	Libra - analisa o alvo desejado (4 MP, 25 AP)
エスナ	Esna - retira todos os status nocivos (20 MP)
シェル	Shell - protege dos ataques de magia (6 MP, 30 AP)
プロテス	Protect - protege de ataques físicos (6 MP, 30 AP)
ヘイスト	Haste - faz a barra de ATB encher mais rápido (8 MP)
サイレス	Silence - faz com que seu alvo não possa usar magias (8 MP, 30 AP)
ミニマム	Minimum - diminui o tamanho do alvo (8 MP, 40 AP)
バーサク	Berserk - causa raiva no alvo para que ele fique sem controle (8 MP, 40 AP)
リフレク	Reflect - reflete quase todas as magias de volta a quem as usou (10 MP, 20 AP)
レビテト	Levitate - faz o alvo flutuar e imuniza contra-ataques como Quake (6 MP, 20 AP)
ブライン	Blind - cega o alvo (6 MP, 40 AP)
コンフュ	Confuse - deixa o alvo confuso para que ele ataque qualquer um (8 MP, 35 AP)
テスペル	Dispel - remove os status que ajudam o alvo (16 MP)
フェイス	Faith - aumenta o poder do alvo
ジュエル	Jewel - transforma o inimigo em pedra preciosa (4 MP)
ホーリー	Holy - magia branca suprema que provoca danos no inimigo (36 MP)



212 - Abra os baús e suba por essa escada



213 - Escolha a primeira opção

214/215 - Entre por essa porta e prepare-se para uma luta

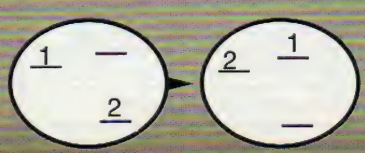
216 - Tire todos os artefatos do mapa da parede

217 - Abuse das magias e habilidades específicas de cada personagem

218 - Insista nessa parede até que ela se abra

219 - Um lanterneiro vai aparecer. Caso ele chegue perto de seu personagem, irá deixá-lo com 1 de HP. Os lanterneiros dão muitos pontos de experiência

220 - Volte para a entrada e entre por essa porta



221 - Encaixe os vasos conforme o esquema acima. Retire o vaso energizado

222 - Saia do castelo e converse com os integrantes do seu grupo. Entre de novo no castelo, dessa vez sozinho

223 - Desça pelo poste e encontre Salamander nesse local

Detonado Flashback

Final Fantasy IX

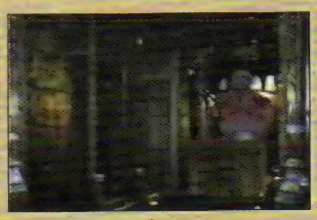
Elemental Quest

224 - Você terá de achar os locais indicados pelos artefatos que você retirou do mapa. É preciso seguir a ordem do primeiro ao quarto ponto. Esse é o primeiro deles (ver o nº 1 marcado no mapa)

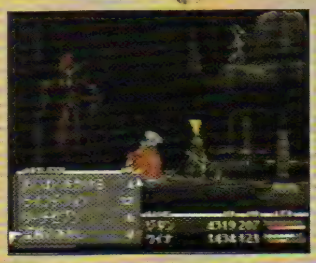
225 - Esse é o segundo ponto (marcado no mapa com o nº 2)

226 - Esse é o terceiro local (marcado com nº 3 no mapa)

227 - E esse é o quarto lugar (marcado com nº 4 no mapa)



228 - Aperte ○ quando o ponto de exclamação (!) aparecer

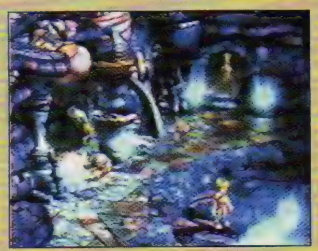


229 - Não será fácil matar esse chefe. Se tiver sorte, você poderá usar as habilidades de Zidane quando ele fizer o Trance

230 - Vá ao ponto marcado com o nº 5 no mapa e desça com a aeronave

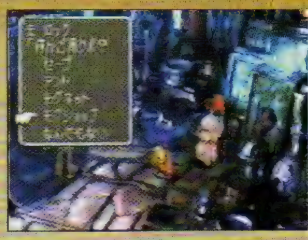
Terra - Brambal - Pandemonium

231 - Siga a menina com rabo, mas desvie do caminho de vez em quando para abrir mais baús

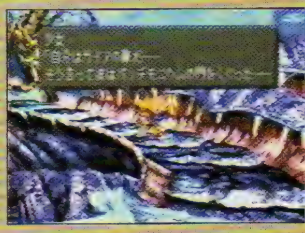


232 - Entre nessa sala

233 - Faça Zidane conversar com todos em volta do cristal. Na mesma sala, desça a escada do fundo e converse com todos que estiverem lá



234 - Salve o jogo no Moogle e compre alguns itens. Abra uma Tent



235 - Use esse caminho para entrar no portal

236 - Com o exausto Zidane, continue o caminho e mate os inimigos com a ajuda de seus amigos

237 - Volte para esse local e compre do Moogle o maior número possível de itens, incluindo armas

238 - Acione a chave e passe somente quando as luzes se apagarem. Saia correndo!

239 - Gire a peça até deixá-la no ângulo exato para o encaixe na plataforma (veja próxima foto)

BLACK MAGICS

ファイア	Fire - magia de fogo fraca (6 MP, 20 AP)
ファイラ	Fire 2 - magia de fogo média (12 MP, 50 AP)
ファイガ	Fire 3 - magia de fogo forte (24 MP 75 AP)
スリプル	Sleep - põe o alvo para dormir (10 MP, 20 AP)
ブリザド	Blizzard - magia de gelo fraca (6 MP, 25 AP)
ブリザラ	Blizzard 2 - magia de gelo média (12 MP, 50 AP)
ブリザガ	Blizzard 3 - magia de gelo forte (24 MP, 85 AP)
スロウ	Slow - deixa o alvo mais lento (6 MP, 20 AP)
サンダー	Thunder - magia de raio fraca (6 MP, 25 AP)
サンダラ	Thunder 2 - magia de raio média (12 MP, 50 AP)
サンダガ	Thunder 3 - magia de raio forte (24 MP, 80 AP)
ストップ	Stop - paralisa a barra de ATB do alvo (8 MP, 25 AP)
ポイズン	Poison - contamina o alvo (8 MP, 35 AP)
ハイオ	Bio - magia de Poison mais forte (18 MP, 40 AP)
アスピル	Aspeel - rouba MP do alvo (2 MP, 70 AP)
ドレイン	Drain - rouba HP do alvo (14 MP, 60 AP)
グラビデ	Gravity - causa danos ao alvo (18 MP, 30 AP)
コメット	Comet - causa danos ao alvo (16 MP, 55 AP)
デス	Death - mata instantaneamente o alvo (20 MP)
ブレイク	Break - petrifica o alvo (18 MP, 30 AP)
ウォータ	Water - magia de água (22 MP, 55 AP)
メテオ	Meteo - chuva de meteoros (42 MP, 95 AP)
フレア	Flare - causa grandes danos ao alvo (40 MP, 95 AP)
ジハード	Juhad - causa danos a todos os inimigos e aliados (72 MP, 150 AP)

240 - Suba na plataforma móvel

241 - Kujah vai ter de ficar a pé durante uns tempos. Mate seu bichinho de estimação usando Summons e magias!

242 - Primeiro cure os membros de seu grupo e depois ataque esse chefe com o que restar

243 - Ataque Kujah sem parar. Não vai ter jeito: você perderá essa batalha novamente!

Disco 4

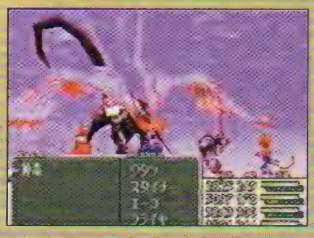
Fortalecimento Batalha Final

244 - É hora de se fortalecer. Aproveite sua estadia na Black Mage Village para comprar armas e fazer um upgrade em suas armas

245 - Vá para Treno e consiga uma graninha nesse local. Na loja de armas, enfrente o monstro que fica no andar de baixo. Vá ao leilão e arremate muitos itens

246 - Vá a Chocobo Forest e inicie o minigame do Chocograph (para saber mais detalhes, leia a seção de dicas). Abra todos os baús que conseguir e compre os dois primeiros itens com os pontos adquiridos

247 - Se tiver conseguido um bom número de habilidades, magias e Summons, vá para lifa. Mas antes de entrar, compre 99 Tents

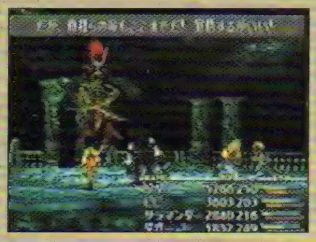


248 - Esse chefe é fácil. Enfrente-o sem gastar itens como Elixir. Depois salve o jogo logo na entrada do estranho castelo

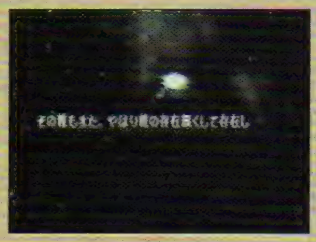
249 - Continue... não existe segredo! Contra esse chefe, use as magias mais fortes que possui

250 - Continue despejando magias contra esse chefe

251 - Evite usar magias de água e gelo contra esse chefe. Use as de raio e os Summons



252 - Prepare a Phoenix para esse chefe. Você vai precisar usá-la



253 - Ande para cima nesse lugar. Aperte ○ quando encostar na luz

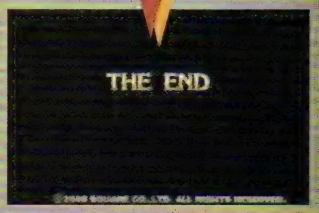
254 - Salve o jogo e aumente seu level. Para não penar, a partir de agora, recomenda-se ter pelo menos 80 de level

255 - Mate esse chefe, mas economize o máximo que conseguir

256 - Contra Kujah, descarregue tudo. Mas mantenha alguns Elixirs e Ethers

257 - Selecione seu grupo e prepare-se para a última batalha. Mande as magias mais poderosas que tiver, abuse dos Elixirs e use a Phoenix sempre que precisar. Esteja com o item de cura de Berzek à mão

Final



258/259/260/261 - Zidane fica para tomar satisfações e Garnet pensa que ele se foi. Vivi se torna um líder, com uma turma de discípulos. Depois da encenação, Zidane reaparece e deixa todos comovidos. Não desligue o videogame, nem quando aparecer The End. Olhe na seção de dicas para aprender como se faz o minigame do Black Jack!

Flashback

Futebol da Konami

O que aconteceu nos vinte anos entre Konami's Soccer e Winning Eleven 9

A série "Winning Eleven" é considerada uma das melhores séries sobre o esporte mais popular do planeta, o futebol. Todo ano, jogadores fanáticos aguardam com ansiedade as novas versões do clássico, que passou a ter partidas online desde o ano passado. Mas, se o game é quase uma unanimidade, é porque o caminho foi bastante longo. Em 2005, a Konami comemora 20 anos de seu primeiro game de futebol, para computadores MSX, e 10 anos de "Winning Eleven". Depois da versão para o computador, foi a vez do NES ganhar um jogo de futebol, por sinal, esses games são os melhores de cada console. Mas a fama da Konami começaria com o clássico International Superstar Soccer, um jogo sucesso de crítica e público. Depois, em 1995, o esporte ganhou as arenas 3D no PlayStation. Mas foi no Nintendo 64 que a companhia deu novo salto, criando uma primorosa versão: International Superstar Soccer 64. Em seu ápice, a Konami tinha quatro filiais fazendo games de futebol: Tokyo, Osaka, Sapporo e Nagoya. Mas, com o tempo, o que acabou prevalecendo foi a série "Winning Eleven", que soube dosar os elementos de ação e simulação do esporte. Agora, com a nona versão, a Konami prepara um novo salto, desenvolvendo a primeira versão portátil em 3D: "Winning Eleven 9 Ubiquitous Evolution".

Sistema	Japão	EUA	Europa
MSX	Konami's Soccer (1985)	-	Konami's Football (1985)
NES	Konami Exciting Soccer: Konami Cup (1988)	Konami's Hyper Soccer (1991)	Konami's Hyper Soccer (1991)
Super NES	World Soccer Perfect Eleven (1994)	International Superstar Soccer (1994)	International Superstar Soccer (1994)
	World Soccer Fighting Eleven (1995)	International Superstar Soccer Deluxe (1995)	International Superstar Soccer Deluxe (1995)
Nintendo 64	J-League Perfect Striker (1996)	-	-
	World Soccer 3 (1997)	International Superstar Soccer 64 (1997)	International Superstar Soccer 64 (1997)
	World Soccer: World Cup France 98 (1988)	International Superstar Soccer 98 (1998)	International Superstar Soccer 98 (1998)
	J-League Perfect Striker 2 (1999)	International Superstar Soccer 2000 (2000)	International Superstar Soccer 2000 (2000)
GameCube	-	ESPN MLS Extratime (2001)	-
	World Soccer 2002 (2002)	-	International Superstar Soccer 2 (2002)
	World Soccer Winning Eleven 6 Final Evolution (2003)	-	-
	-	-	International Superstar Soccer 3 (2003)
Game Boy	World Soccer GB (1998)	International Superstar Soccer (1998)	International Superstar Soccer (1998)
	World Soccer GB 2 (1999)	-	International Superstar Soccer 99 (1999)
	World Soccer GB 2000 (2000)	-	International Superstar Soccer 2000 (2000)
Game Boy Advance	J-League Pocket (2001)	-	-
	World Soccer Pocket (2001)	International Superstar Soccer (2001)	International Superstar Soccer (2001)
	J-League Winning Eleven Advance 2002 (2002)	-	-
Mega Drive	-	International Superstar Soccer Deluxe (1996)	International Superstar Soccer Deluxe (1996)
PlayStation	J-League Winning Eleven (1995)	-	Goal Storm (1996)
	J-League Winning Eleven 97 (1996)	International Superstar Soccer Pro (1997)	International Superstar Soccer Pro (1997)
	J-League Winning Eleven 3 (1997)	-	-
	World Soccer Winning Eleven 97 (1997)	Goal Storm 97 (1997)	Goal Storm 97 (1997)
	World Soccer Winning Eleven 3: World Cup France 98 (1988)	-	-
	World Soccer Winning Eleven 3: Final Version (1988)	International Superstar Soccer Pro 98 (1998)	International Superstar Soccer Pro 98 (1998)
	J-League Winning Eleven 98-99 (1988)	-	-
	J-League Perfect Striker (1999)	-	-
	J-League Winning Eleven 4 (1999)	International Superstar Soccer Pro Evolution (2000)	International Superstar Soccer Pro Evolution (2000)
	J-League Winning Eleven 2000 (2000)	ESPN MLS Game Night (2000)	International Superstar Soccer Pro Evolution 2 (2001)
	World Soccer Winning Eleven 2000: U-23 Challenge to Medal (2000)	-	-
	J-League Winning Eleven 2000 Second (2000)	-	-
	J-League Winning Eleven 2001 (2001)	-	-
	World Soccer 2001 (2001)	-	-
	World Soccer Winning Eleven 2002 (2002)	-	Pro Evolution Soccer (2002)
PlayStation 2	World Soccer 2000 (2000)	-	International Superstar Soccer (2000)
	World Soccer 2000 Final Edition (2000)	-	-
	World Soccer Winning Eleven 5 (2001)	ESPN MLS Extratime (2001)	Pro Evolution Soccer (2001)
	J-League Winning Eleven 5 (2001)	-	-
	World Soccer Winning Eleven 5 Final Evolution (2001)	-	-
	J-League Perfect Striker 3 (2001)	-	-
	J-League Perfect Striker 4 (2001)	-	-
	World Soccer Winning Eleven 6 (2002)	-	Pro Evolution Soccer 2 (2002)
	J-League Winning Eleven 6 (2002)	-	-
	World Soccer Winning Eleven 6 Final Evolution (2002)	World Soccer Winning Eleven 6 International (2003)	-
	J-League Perfect Striker 5 (2002)	-	-
	World Soccer 2002 (2002)	-	International Superstar Soccer 2 (2002)
	World Soccer Winning Eleven 7 (2003)	Wolrd Soccer Winning Eleven 7 International (2003)	Pro Evolution Soccer 3 (2003)
	J-League Winning Eleven Tactics (2003)	-	-
	-	-	International Superstar Soccer 3 (2003)
	World Soccer Winning Eleven 7 International (2004)	-	-
	World Soccer Winning Eleven 8 (2004)	World Soccer Winning Eleven 8 International (2004)	Pro Evolution Soccer 4 (2004)
	J-League Winning Eleven 8 Asia Championship (2004)	-	-
	European Club Soccer Winning Eleven Tactics (2004)	-	-
	World Soccer Winning Eleven 8 Liveware Evolution (2005)	-	-
	World Soccer Winning Eleven 9 (2005)	*não anunciado	Pro Evolution Soccer 5 (2005)
PSP	World Soccer Winning Eleven 9 Ubiquitous Evolution (2005)	*não anunciado	*não anunciado
Xbox	-	ESPN MLS Extratime (2001)	-
	World Soccer 2002 (2002)	-	International Superstar Soccer 2 (2002)
	-	World Soccer Winning Eleven 8 International (2004)	Pro Evolution Soccer 4 (2004)
	-	-	Pro Evolution Soccer 5 (2005)
PC	-	-	International Superstar Soccer 3 (2003)
	-	World Soccer Winning Eleven 7 International (2003)	Pro Evolution Soccer 3 (2003)
	-	World Soccer Winning Eleven 8 International (2004)	Pro Evolution Soccer 4 (2004)
	-	*não anunciado	Pro Evolution Soccer 5 (2005)

EDITORA OPTION
SUPER GAMEPOWER

ANO 11 - Nº 125

REDAÇÃO

Editora
Karen Colosso
karen@sgponline.com.br

Arte
Editora Option Studio

Assistente Editorial
Akira Suzuki

Secretária de Redação
Paula Antônia

Colaboradores
Yuri Bumussi e Mauricio Pancheri.

PUBLICIDADE

Profit Comunicação
Luiz Fernando
(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.

TODOS OS ARTIGOS E ANÚNCIOS AQUI PUBLICADOS SÃO DE RESPONSABILIDADE DE SEUS AUTORES. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. PROIBIDA A CÓPIA OU REPRODUÇÃO (PARCIAL OU INTEGRAL) DAS MATÉRIAS, TRANSCRIÇÕES E FOTOS AQUI PUBLICADAS.

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão: Plural Gráfica

Distribuição: Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.4949

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X
Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

SUPER GAMEPOWER

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

EDIÇÃO 124

O quarteto Fantástico **(PS2, XBOX, GC, PC e GBA);** A Fantástica Fabrica de Chocolate **(PS2, XBOX, GC e PC);** Arc The Lad: End of Darkness **(PS2);** Juiced **(PS2, XBOX e PC);** Riviera: The Promissed Land; Fire Emblem: The Sacred Stones e Herbie: Meu Fusca Turbinado **(GBA). Pré-estréia:** Winning Eleven 9 **(PS2);** Prince of Persia: Kindred Blades **(PS2, XBOX, GC e PC).**

EDIÇÃO 123

Killer 7 **(PS2 e GC);** Batman Begins **(PS2, XBOX,GC e GBA);** Grand Theft Auto: San Andreas **(XBox e PC);** Psychonauts **(PS2, XBox e PC);** Yuyu Hakusho Forever **(PS2);** Madagascar **(PS2, XBox, GC, PC e GBA);** Mega Man Zero 4 **(GBA). Pré-estréia:** Metal Gear Solid 3: Subsistence **(PS2);** Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects **(PS2, PSP, XBOX e GC).**

EDIÇÃO 122

Haunting Ground, Cold Winter **(PS2);** Forza Motorsport, Jade Empire **(XBOX);** Star Wars 3: the Revenge of Sith **(PS2 e XBOX);** Spy Vs Spy **(PS2, XBOX e GC);** Area 51 **(PS2, XBOX e PC);** Still Life, Pariah, Close Combat: First to Fight **(XBOX e PC);** The Tower SP, Star Wars 3: the Revenge of Sith **(GBA);** E3 Especial: tudo sobre os novos consoles: PS3, XBox 360 e Revolution

EDIÇÃO 121

Robôs **(PS2, XBOX, GC, GBA e PC);** Splinter Cell: Cchaos Teory **(PS2, XBOX, PC e GC);** Cold Fear **(PS2, XBOX e PC);** Time Splitters: Future Perfect; Fifa Street **(PS2, XBOX e GC)** Cavaleiros do Zodiaco: Gran Turismo 4; Dynasty Warrior 5; Nanobreaker; Musashi Samurai Legend **(PS2);** Doom 3 **(XBOX);** Klonoa 2: Dream Champ Tournament **(GBA).**

EDIÇÃO 120

Winning Eleven 8 International; The Punisher **(PS2, XBOX e PC);** NBA Street V3 **(PS2, XBOX e GC);** Champions Return to Arms; Death by Degrees; Samurai Western e Shadow of Rome **(PS2);** StarFox: Assault **(GC);** Racing Gers Advance; Shaman King: Legacy of Spirits **(GBA). Pré-estréia:** Castlevania: Curse of Darkness **(PS2);** The Godfather **(PS2, PSP, XBOX e PC).**

EDIÇÃO 119

Goldeneye: Rogue Agent **(PS2, XBOX e GC);** Resident Evil 4 **(GC);** Miami Vice, Star Wars Knights of the Old Republic 2: The Sith Lords, CSI: Crime Scene Investigation **(XBOX);** Rumble Roses **(PS2);** Rockman Exe 5: Team of Blues, Dragom Ball: Advance Adventure **(GBA). Pré-estréia:** Dance Dance Revolution with Mario **(PS2, XBOX e GC)**

DETONADOS

Edição 124 - Destroy All Humans! (PS2 e Xbox), Conker: Live & Reloaded (XBox) e Killer 7 (PS2 e GC)

Edição 123 - Medal Of Honor: European Assault (PS2, GC, Xbox e PC) e Haunting Ground (PS2)

Edição 122 - Splinter Cell: Chaos of Theory (PS2, XBOX, GC e PC))

Edição 121 - God of War (PS2); Tekken 5 (PS2); Devil May Cry 3 (PS2); StarFox: Assault (GC)

Edição 120 - Mercenarius (PS2, XBOX) e Resident Evil 4 (GC)

Edição 119 - Viewtiful Joe 2 (PS2, GC) e Metroid Prime 2: Echoes (GC)

Edição 118 - Metal Gear Solid 3: Snake Eater(PS2); Grand Thef Auto: San Andreas (PS2); Prince Of Persia: Warrior Within(PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 117 - Tony Hawk's Underground 2 (PS2, GC, Xbox e PC); Sl2: Band of Thieves (PS2)

Edição 116 - Resident Evil: Outbreak File 2 (PS2); MegaMan X: Command Mission (PS2 e GC

Edição 115 - Mulher-Gato (PS2, GC e Xbox); Final Fantasy I (PlayStation e GBA); Final Fantasy II (PlayStation e GBA)

Edição 114 - Silent Hill 4: The Room (PS2); Spider-Man 2 (PS2, GC e Xbox) e Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 113 - Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban (PS2, GC e Xbox) e Shrek 2 (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 112 - Pokémon Colosseum (GC) e Hitma: Contracts (PS2, Xbox e PC)

Edição 111 - Ninja Gaiden (XBox); James Bond 007: Everything or Nothing (PS2, GC e Xbox)

Edição 110 - Onimusha 3 (PS2); Sonic Heroes (PS2, GC e XBox) e I-Ninja (PS2, GC, Xbox e PC).

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

PANDA PRESENTES ELETRÔNICOS

Assistência Técnica de Vídeo Game em geral e Vendas

Tel.: (11) 3743-2180

1 - Av. Dr. Guilherme Giorgi Villares, 1210 loja 12 - Shopping Open Center - Portal do Morumbi
2 - Rua Joaquim Nabuco, 37 - lj. 05 - Brooklin

PLANET GAMES

- Todos os consoles e acessórios
- Assistência técnica
- Despachamos via Sedex para todo Brasil

Financiamos em até 12x no cheque ou carnê

Compre através do site
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br

Fone:(11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

ROCK LASER GAMES

COMPRA • VENDA • TROCA • FINANCIA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

SEDEX PARA TODO BRASIL

Nintendo 64 + 1 Controle
R$ 99,00

GameCube Prata
R$ 499,00

Controle PS2 Original
R$ 65,00

Nintendo DS
Consulte

PSP
Consulte

PlayStation Slim
R$ 599,00

Matrix - Destravamento
R$ 199,00

Memory Card Original
R$ 65,00

PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES

(11) 6631.9979 (11) 6954.4332 (11) 6425.0482
Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP

CRAZY GAMES & net

LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES

PS2 GC XBOX

R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

WONDER GAMES

Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral

PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox

ENTREGAMOS VIA SEDEX

Assistência Técnica

Destravamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira

R. José Bonifácio, 176 - Loja 07 - térreo
Fone: (11) 3106-2612 - Fax (11) 3105-2797

KARATE
DE COMBATE SEIWAKAI

Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional

NOVO ENDEREÇO

Av. Pedro Bueno, 1254 - Aeroporto
Fone.: (011)5031-0874

BUTICA GAMES

Assistência Técnica Especializada

Entregamos via Sedex
Atacado e Varejo

Venda de games novos, semi-novos e acessórios para todos os games

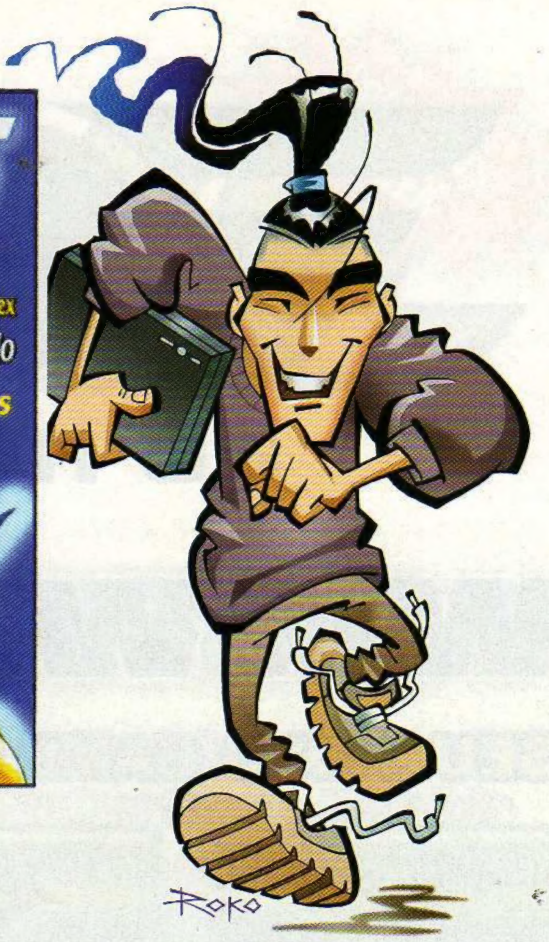
*Compra * Venda * Troca * Financia*

Destravamento – Unidade Ótica
para Playstation 1 e 2 e Xbox

- *Locações de jogos em geral*
- *Salão de jogos com todos os games do momento.*

Aceitamos todos os Cartões de Crédito e pagamentos em cheque e carnê

Tel.: (11) 6244-5392 ou 6246-4856
(Próx. Metrô Tucuruvi)
Av. Antonello da Messina, 859 – Vila Paulistana



ELETROMÍL

"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

Assitência Técnica Especializada

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

>PS2<

>XBox<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

VIENA GAMES

TUDO EM VIDEOGAMES

SEDEX PARA TODO O BRASIL

FINANCIAMOS EM ATÉ 15 VEZES (CHEQUE OU CARNÊ)

Av. XV de Novembro, 396
Centro - Ferraz de Vasconcelos - SP
TEL. (0XX11) 4674-5850 - 4676-1395

Playstation II e Xbox

Só 719,00 cada

Mod. Slin
- Destravamento Matrix (para evitar aquecimento)
- 3 Proteções
- 1 Controle Original
- 2 Jogos em DVD a sua escolha

3 meses de Garantia

Fone: (11) 3733-0947
Entregamos na Capital de SP sem Custo Adicional

MG GAMES

Nintendo 64 + 1 fita + Memory Card + Rumble Pack
R$ 140,00

PlayStation 2
Por Apenas
R$ 900,00

1 Super Nintendo c/ 2 controles e 1 fita
R$ 100,00

Jogos para PS1, PS2, fitas para Super Nintendo, Mega Drive.
Preços especiais para lojista sob consulta.
Consulte-nos sobre outros aparelhos, jogos e acessórios.

mggames@ig.com.br

Tel.:(0xx11) 6909-7167

CORREIOS
Despachamos para todo o Brasil

ELE
20 ANOS
G A
www.eletromil
SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS
>PS2<
>XBox<
>GameCube<
>GameBoy<
PS2
PlayStation 2
XBOX
GAME BOY
ADVANCE
>NINTENDO DS<
NINTENDO DS
>PSP<
PSP

TROMIL
M E S

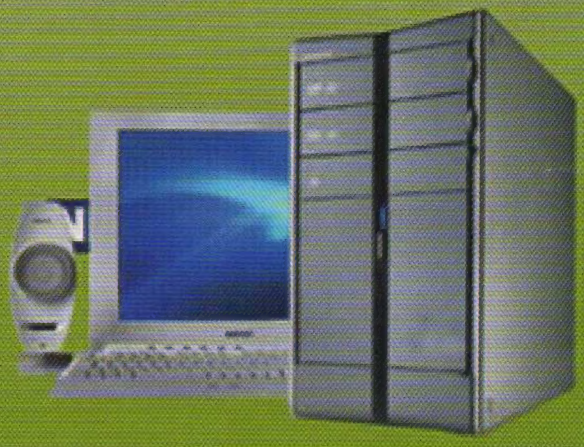
Envíamos SEDEX

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Midias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Midias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · imation · Intel Inside · Seagate · Maxtor · SONY · maxell



Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

Controle original do PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557
3362-2309 / 3337-0158

Aceitamos Cartões:
REDE SHOP

SS GAMES

Só aqui na SSGames você encontra preço bom e variedades em jogos e consoles

Enviamos Sedex
para todo o Brasil

Tudo para o seu Video Game

Financiamos a sua venda em até 12* vezes no cheque ou carnê

* cadastro sujeito a aprovação

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70

Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 a 50m do metro São Bento

www.ssgames.com.br **ssgames@ssgames.com.br**